

# Academic Reading Builder

3

Answer Book

# Contents

|                     |                               |   |
|---------------------|-------------------------------|---|
| <b>Anthropology</b> | Basic Knowledge Building      | 4 |
|                     | <i>Unit 01</i> The Hohokam    | 6 |
|                     | <i>Unit 02</i> Clovis Culture | 7 |
|                     | Vocabulary Expansion          | 8 |

---

|                 |                                             |    |
|-----------------|---------------------------------------------|----|
| <b>Business</b> | Basic Knowledge Building                    | 8  |
|                 | <i>Unit 03</i> Types of Advertising Appeals | 10 |
|                 | <i>Unit 04</i> Product Pricing Policies     | 11 |
|                 | Vocabulary Expansion                        | 12 |

---

|                 |                                     |    |
|-----------------|-------------------------------------|----|
| <b>Genetics</b> | Basic Knowledge Building            | 12 |
|                 | <i>Unit 05</i> Gregor Johann Mendel | 14 |
|                 | <i>Unit 06</i> Stem Cell Research   | 15 |
|                 | Vocabulary Expansion                | 16 |

---

|                          |                                                                    |    |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------|----|
| <b>Political Science</b> | Basic Knowledge Building                                           | 17 |
|                          | <i>Unit 07</i> Tyranny in Ancient Greece                           | 19 |
|                          | <i>Unit 08</i> The Patricians and the Plebeians of Republican Rome | 20 |
|                          | Vocabulary Expansion                                               | 21 |

---

|                  |                                                   |    |
|------------------|---------------------------------------------------|----|
| <b>Geography</b> | Basic Knowledge Building                          | 21 |
|                  | <i>Unit 09</i> Greenland                          | 23 |
|                  | <i>Unit 10</i> The Mississippi River and Its Dams | 24 |
|                  | Vocabulary Expansion                              | 25 |

|                           |                                         |    |
|---------------------------|-----------------------------------------|----|
| <b>Mass Communication</b> | Basic Knowledge Building                | 26 |
|                           | <i>Unit 11</i> Joseph Pulitzer          | 28 |
|                           | <i>Unit 12</i> The History of Magazines | 29 |
|                           | Vocabulary Expansion                    | 30 |

---

|                   |                                                             |    |
|-------------------|-------------------------------------------------------------|----|
| <b>Psychology</b> | Basic Knowledge Building                                    | 30 |
|                   | <i>Unit 13</i> Howard Gardner and Multiple Intelligences    | 32 |
|                   | <i>Unit 14</i> Behaviorism, Cognitivism, and Constructivism | 33 |
|                   | Vocabulary Expansion                                        | 34 |

---

|                  |                                               |    |
|------------------|-----------------------------------------------|----|
| <b>Economics</b> | Basic Knowledge Building                      | 35 |
|                  | <i>Unit 15</i> John Ruskin                    | 37 |
|                  | <i>Unit 16</i> The Theory of Marginal Utility | 38 |
|                  | Vocabulary Expansion                          | 39 |

---

|            |                                      |    |
|------------|--------------------------------------|----|
| <b>Law</b> | Basic Knowledge Building             | 39 |
|            | <i>Unit 17</i> Major Legal Systems   | 41 |
|            | <i>Unit 18</i> The Code of Hammurabi | 42 |
|            | Vocabulary Expansion                 | 43 |

---

|                |                                           |    |
|----------------|-------------------------------------------|----|
| <b>Ecology</b> | Basic Knowledge Building                  | 43 |
|                | <i>Unit 19</i> Keystone Species           | 45 |
|                | <i>Unit 20</i> Mutualism vs. Commensalism | 46 |
|                | Vocabulary Expansion                      | 47 |

## Anthropology 인류학

### Basic Knowledge Building

#### 1. 네안데르탈인

네안데르탈인은 멸종한 초기 인류 종이라고 생각된다. 하지만 일부 전문가들은 이 의견에 동의하지 않고 그들을 전부 별개의 종으로 간주한다. 네안데르탈인은 20만 년에서 2만8천 년 전 사이에 유럽 지역에서 살았고 지금은 멸종 상태다. 그들은 몸집이 다부지고 튼튼했고 현대 인류와 마찬가지로 직립보행을 했다. 뇌의 용량은 오늘날의 호모 사피엔스 사피엔스와 비슷하다. 화석에서 나온 증거들을 볼 때 네안데르탈인은 원시적인 석기를 사용했다. 대개 동굴에 살았으며 요리와 난방에 불을 이용했다. 또한 사냥에 능했다. 일부 전문가들은 그들이 원시적인 언어를 사용했을 가능성이 있다고 주장한다.

Q. T ☐ F ☒

extinct 멸종한 disagree 동의하지 않다 stumpy 멍멍막막한 fossil 화석 primitive 원시적인

#### 2. 신석기 혁명

신석기 혁명은 인류 역사상 최초의 농업혁명이었다. 그것은 초기 인류의 생활방식에 변화를 초래했다. 이 시기 동안 사람들은 사냥과 채집 생활을 버리고 정착 생활을 하며 영구적인 생활방식을 택했다. 신석기 혁명은 점진적인 사건이었다. 그것은 아시아, 유럽, 아프리카의 여러 지역에서 발생했다. 첫 발생 시기는 기원전 약 8천 년에서 3천 년 사이였다. 농업과 동물 사육이 두 가지 새로운 유행이 되었다. 마을과 도시들이 생겨나기 시작하고 인구가 급증했다. 고대 사회는 보다 복잡해지기 시작했다. 신석기 시대의 다른 중요한 특징으로는 석기의 사용, 직조, 도기 등이 있다.

Q. T ☒ F ☐

agricultural 농업의 domestication 사육, 길들이기 permanent 영구적인 gradual 점진적인 surge 급증하다

#### 3. 고대 이집트의 달력

고대 이집트의 달력은 여러 모로 현대의 달력과 비슷하다. 우선, 1년이 365일로 되어 있었다. 이 날들은 열두 달로 나뉘어졌다. 각 달은 열흘씩 세 시기로 구분되었다. 연말이면 5일을 더했다. 처음에는 달에 그냥 숫자를 매겼다. 나중에 중앙국 무렵에는 농사철에 따라 여러 달을 묶어서 이름을 붙였다. 이집트의 1년은 침수기, 성장기, 수확기의 세 계절로 나뉘어졌다. 초기 이집트인들은 농사를 지었기 때문에 나일강이 생활의 중심이었다. 자연히 달력은 나일강의 주기를 반영했다. 이 역법은 기원전 238년까지 사용되었다.

Q. T ☒ F ☐

divide 나누다 span (넓은) 기간 inundation 침수 harvest 수확 reflect 반영하다

#### 4. 수메르 문명

수메르인들은 인류 역사상 최초의 문명을 이룬 것으로 여겨진다. 그들은 남부 메소포타미아 즉 지금의 이라크 남부지역과 이란 남서부 지역에 해당되는 지역에 살았다. 전문가들은 이 문명이 기원전 5천 년과 4천 년 사이에 시작되었다고 믿는다. 체계가 잘 잡힌 그들 사회의 기반은 도시국가였다. 도시국가들은 어떤 때는 연합했다가 다른 때는 별개로 움직였다. 수메르인들은 주로 농사를 지어 생계를 이어갔다. 그래서 그들은 최초의 수로와 관개시설을 만들었다. 또한 금속세공에도 능했다. 수메르인들의 또 다른 중요한 발명품으로는 실행문자가 있다. 그것은 초기 형태의 문자였다. 기호를 점토판에 찍어 정보를 기록하고 전달했다. 수메르인들은 기원전 18세기경에 바빌로니아인들에게 흡수되었다.

Q. T ☐ F ☒

civilization 문명 rely on ~에 의존하다 irrigation 관개 thrive 번성하다 absorb 흡수하다

#### 5. 클로비스 문화

고고학자들은 약 1만3천 년 전에 북아메리카 지역에 클로비스인들이 살았다고 생각한다. 그들은 아마도 대륙에 정착한 최초의 인류였을 것이다. 그들의 문화는 1930년대에 뉴멕시코에서 클로비스 공예품이 발견되면서 알려졌다. 클로비스 유적지에서 발견된 혼한 공예품은 클로비스 족이다. 이것은 창에 쓰이는 뾰족한 부싯돌 상단부이다. 클로비스 족을 보면 클로비스인들이 들소와 매머드 같은 덩치 큰 동물들을 사냥했다는 것을 알 수 있다. 그래서 전문가들은 클로비스인들 때문에 매머드가 멸종했다고 생각한다. 클로비스 문화는 약 500년 남짓 번성했던 것으로 추정된다. 그 후에는 아마도 다른 지역 민족들이 클로비스인들을 대체했을 것이다.

Q. T ☐ F ☒

artifact 공예품 flint 부싯돌 spear 창 extinction 멸종 estimate 추정하다

#### 6. 스톤헨지

스톤헨지는 잉글랜드 남부에 있는 고대의 돌덩이들이다. 이 선사시대 거석은 아마도 오랜 기간을 두고 여러 단계에 걸쳐 세워졌을 것이다. 고고학자들은 첫 단계가 기원전 약 3,000년경 시작하여 기원전 1,600년경 끝이 났을 것으로 추정한다. 그 돌들은 동심원 모양으로 배열되어 있다. 스톤헨지는 현대 인류가 지닌 커다란 수수께끼 가운데 하나다. 누가 스톤헨지를 세웠는지 아무도 모른다. 더욱이, 정확한 건설 사유도 여전히 논쟁거리이다. 하지만 숭배 장소였다는 것이 일반적인 이론이다. 현대에 이루어진 발굴에 따르면 그것은 분명히 한때 매장지로 사용되었다. 또 다른 생각은 고대에 태양과 달을 관찰하는 관측소로 사용되었다는 것이다.

Q. T ☐ F ☒

prehistoric 선사시대의 megalith 거석 archeologist 고고학자 concentric 동심원의 excavation 발굴 observatory 관측소

#### 7. 올멕인

올멕인은 고대 멕시코인이다. 그들은 중앙아메리카 남부에 살았다. 고고학자들은 그들이 기원전 1300년과 400년 사이에 존재했다고 믿는다. 현대의 유적지를 보면 그들은 강을 따라 살거나 거대한 평원에 살았다. 올멕인이 뛰어난 어부들이었다는 증거가 존재한다. 그들은 또한 조각에도 능했다. 애용했던 두 가지 재료는 옥과 현무암이었다. 거대한 의식용 무상들이 오늘날까지 남아 있다. 그들 중 일부는 무게가 수십 톤이나 나간다. 올멕인은 또한 거대한 의식용 고분과 피라미드도 주거지에 건설했다. 그들은 미래의 중앙아메리카 문명을 위한 광범위한 문화적 기반을 마련했다.

Q. T ☒ F ☐

archaeologist 고고학자 adept 숙련된 ceremonial 의식의 mound 고분 civilization 문명

#### 8. 아나사지 문화

아나사지는 현대 푸에블로 인디언들의 초기 조상이다. 그들은 미국의 포 코너스 지역에 살았는데, 이곳은 콜로라도, 유타, 뉴멕시코, 애리조나 주가 만나는 건조한 지역이다. 아나사지라는 말은 나바호어로 "고대인"이라는 뜻이다. 아나사지 문화는 일반적으로 2천년 전에 시작된 것으로 추정된다. 일부 전문가들은 그보다 훨씬 일찍 시작되었을 것으로 추정한다. 최초의 아나사지인은 진흙과 벽돌로 지어진 움집에 살았다. 문화가 발달하면서 절벽과 협곡의 벽을 파서 정교한 주거지를 만들기 시작했다. 처음에 아나사지인은 수렵 채집 생활을 했다. 하지만 나중에는 옥수수, 호박, 콩 등을 키우기 시작했다. 정교한 바구니와 도자기, 장신구, 도구도 만들었다. 그런 건조한 사막 지역에서 그들이 생존했다는 것은 놀랍다. 그것을 볼 때 그들은 견련하고 창조적인 초기의 아메리카 민족이었다.

Q. T ☐ F ☒

ancestor 조상 elaborate 정교한 initially 처음에 ornament 장신구 remarkable 놀라운

#### 9. 스키타이인

스키타이인은 흠어져 사는 유목민족이었다. 그들은 러시아 남부에 살았다. 그들은 기원이 확실하지 않지만 아마도 기원전 7세기부터 기원전 1세기까지 존재했을 것이다. 그들의 사회는 말을 중심으로 이루어졌던 것으로 보인다. 그들은 말을 다루는데 능숙했고 말을 사용해 적을 정복하고 위협했다. 스키타이 여성들 역시 남성과 마찬가지로 말을 타고 전사로서 싸움에 임했다고 한다. 일부 전문가들은 심지어 스키타이인들이 말을 탄 최초의 민족이었다고 믿는다. 말이 있었기에 그리스인을 비롯한 다른 문화와 민족을 개척하고 조우할 수 있었다. 오늘날 우리가 스키타이인에 관해 알고 있는 많은 것이 그리스 역사가인 헤로도토스 덕분이다.

Q. T ☒ F ☐

disorganized 조직화되지 않은 nomadic 유목의 intimidate 위협하다 explore 개척하다, 탐험하다 attribute ~의 덕분으로 돌리다

#### 10. 프레몬트 문화

프레몬트인들은 오늘날 미국 땅에 해당되는 유타, 콜로라도, 아이다호 지역에 살았다. 그들의 문화는 700년에서 1250년 사이에 절정을 이뤘다. 그들은 아나사지인들과 비슷한 점이 많았다. 예를 들어, 처음에는 수렵 채집 생활을 하고 움집에 살며 옥수수를 주식으로 삼았다. 가혹한 동절기를 버틸 식량을 저장하기 위해 곡물창고를 만드는 시혜도 있었다. 또한 공예품도 만들었다. 혼한 공예품으로는 도자기와 그림문자가 있다. 프레몬트 그림문자는 주로 바위나 동굴 벽에 사람 형상으로 전해진다. 프레몬트 문화는 1250년과 1500년 사이에 자취를 감추었다. 기후가 원인이었을 수도 있다. 아니면 다른 종족이 프레몬트인을 내몰았을 수도 있다.

Q. T ☒ F ☐

similarity 유사성 granary 곡물 창고 pictograph 상형문자 vanish 자취를 감추다 displace 쫓아내다

#### 11. 잉카 문명

잉카인은 남아메리카에 살았던 고대 민족이다. 그들은 12세기에서 16세기까지 번성했다. 그들의 위대한 제국은 에콰도르에서 칠레 북부까지 산악지대에 걸쳐 있었다. 잉카제국은 서로 연계해 있는 독자적인 부족들로 이루어져 있었다. 각 부족에는 부족장을 정점으로 한 엄격한 위계질서가 있었다. 따라서 잉카제국은 통합적인 단일 민족으로 이루어진 부족 연합국 이상이었다. 잉카인들은 타고난 농부이자 기술자였다. 그들은 도로를 건설하고 산지 농업을 위한 독창적인 테라스식 경작지를 만들었다. 또한 안데스 산맥에 터널과 다리를 건설했다. 고대 잉카 도시인 마추픽추의 유적은 페루의 8천 피트 고도에 여전히 존재하고 있다. 안타깝게도, 잉카문명은 1531년 프랑스 코 피사로가 이끄는 스페인 정복자들에게 짓밟혔다.

Q. T ☒ F ☐

independent 독자적인 hierarchy 위계 confederation 연합국 ingenious 독창적인 elevation 고도

#### 12. 문화 전파

문화 전파란 사람들 사이에 문화적 특징의 이동이나 교류가 이루어지는 것을 일컫는 용어다. 교류는 개인 간에 일어날 수도 있고 문화 간에 일어날 수도 있다. 하지만 문화 전파는 사상에만 한정되지 않는다. 미술이나 음악처럼 새로운 모든 것이 대상이 될 수 있다. 흔히 문화 전파는 직간접적으로 이루어질 수 있다. 직접 전파는 두 문화가 서로 가까이 있을 때 일어난다. 무역과 같은 직접적인 접촉으로 두 문화가 융합된다. 간접 전파는 매개자나 매개국가가 새로운 특징들을 두 문화에 소개해서 일어난다. 오늘날은 인터넷이 간접적인 문화 전파를 촉진하는 주요 매개체이다.

Q. T ☐ F ☒

diffusion 전파 transfer 이동하다 novel 새로운 qualify 자격이 되다 blend 융합



## Unit 01 The Hohokam

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- ③ 1 sparse 드문, 희박한  
2 decline 감소, 악화  
3 ingenious 독창적인, 영리한  
4 flourish 번창하다  
5 drought 가뭄  
6 irrigation 관개, 물 대기  
7 vanish 사라지다  
8 ample 풍부함  
9 magnificent 웅장한, 화려한, 격조 높은  
10 expansion 확장, 확대

#### 호호캄인

호호캄인은 미국의 애리조나 남부의 강 유역에 살았던 고대 민족이다. 데디수 학자들은 그들이 기원전 300년경부터 기원 후 1400년대까지 살았다는 데 의견이 일치한다. 그들은 아메리카 남서부에서 최초로 완전한 농경문화를 이루었다. 호호캄인들은 또한 건축과 공예에도 능했다. 그들은 독창적인 건축 기술을 사용해 거대한 다층 거주지를 만들었다. 약 800년경 호호캄 문명은 중앙아메리카 남쪽의 마야 문명이나 아즈텍 문명과 같은 보다 잘 알려진 문명에 대적할 만큼 발전했다. 호호캄인들이 그렇게 오랜 기간 번성할 수 있었던 주요 이유 중의 하나는 훌륭한 관개시설이 있었기 때문이다.

단연, 호호캄인들이 이룬 가장 위대한 성과는 발달한 관개수로 시스템이었다. 대부분은 솔트 앤드 힐라강 유역에 건설되었다. 그들 중 일부는 대단히 커서 고대 중국과 이집트의 수로에 필적할 만했다. 가장 큰 수로 중 하나는 길이가 24킬로미터, 폭이 10미터 이상이였다. 이러한 관개수로 덕분에 호호캄인들은 메마른 사막 지역에서도 번성할 수 있었다. 지속적인 물 공급과 풍부한 식량 덕분에 호호캄인들은 지역의 공동체를 거대한 도시집으로 바꾸어 놓았다. 더 발전했을 때에는 옥수수, 콩, 호박, 면, 대패와 같은 다양한 작물들을 기웠다.

호호캄 문화의 또 다른 특징으로는 구기 경기장이 있다. 그것은 다른 호호캄 공동체들이 서로 화합하고 의식을 치르는 중요한 장소였다. 일부 공동체에는 대규모 구기 경기장이 있어서 의식적 경기를 치르는 데 사용되었다. 서로 다른 지역에서 온 두 팀이 경기를 해 거대한 돌이나 고무로 된 공을 목표 지점까지 굴렸다. 안타깝게도, 경기의 정확한 규칙은 오늘날 알려지지 않다. 구기 경기장은 거리와 모인 장소로도 이용되었다. 호호캄인들은 구기 경기장에 모여 농사 계획을 짜고 미래의 확장 계획도 짰다. 또한 그들은 아나사지인이나 모골론인들과 같은 인근 부족들뿐만 아니라 멕시코 중부의 인디언들과 무역을

하기도 했다.

호호캄 문화는 1150년경에 몰락의 길로 들어서기 시작했다. 여러 해에 걸쳐 보다 많은 유적지가 건설되는 대신 버려졌다. 1300년경 대부분의 관개 시설들은 환경적인 한계에 다다랐다. 어쩌면 이것이 다음 100년 동안 이 문화가 완전히 자취를 감춘 원인이었을지 모르지만, 확실한 이유는 여전히 의문으로 남아 있다. 하지만 어떤 문명의 생존이 수사원에 완전히 의존할 경우 가뭄이나 지나친 관개는 문명이 급속하게 몰락하는 원인이 될 수 있다.

canal 운하, 수로

### Reading Comprehension

- 1 (B) 2 (A) 3 (C) 4 ① Two teams competed with each other by moving a stone or rubber ball to a goal. ② The rules and procedure of the game are not known. 5 (D) 6 (C)

### Organizing & Summarizing

- ① 1 Aztecs & Mayans  
2 water supply issues  
3 long, large canals  
4 maize, beans, squash, cotton & tobacco  
5 ball games  
6 Anasazi & Mogollon
- ② 1 300 B.C. to about 1400 A.D.  
2 the Mayans and Aztecs  
3 irrigation systems and ball courts  
4 team competitions  
5 rituals and trade  
6 water supply issues

호호캄인들은 기원전 300년부터 기원후 약 1400년까지 아메리카 남서부의 사막 지역에 살았다. 그들은 건축과 기술 분야에 능한 것으로 잘 알려져 있다. 문명이 전성기를 맞았을 때 그들은 마야 문명이나 아즈텍 문명과 같은 당시의 다른 발달한 문명에 필적했다. 호호캄인들의 가장 위대한 업적 가운데 두 가지는 관개시설과 구기 경기장이다. 그들은 길고 거대한 관개시설을 건설하여 모진 사막 기후에서도 살아남아 번성할 수 있었다. 아마도 관개시설은 중국이나 이집트인의 관개시설과 어깨를 견주었을 것이다. 구기 경기장은 팀 경기에 사용되었다. 또한 다른 마을끼리 모여서 의식을 치르거나 무역을 하기도 했다. 미래의 합동 농사 계획이나 확장을 위한 계획을 짜기도 했을 것이다. 호호캄인들은 또한 아나사지인과 같은 다른 인디언 부족들과 구기 경기장에서 무역을 하기도 했다. 하지만 호호캄인들은 갑자기 자취를 감추었다. 일부 학자들은 그것이 물 공급 문제 때문이라고 보고 있다.

## Unit 02 Clovis Culture

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- ③ 1 monstrous 거대한  
2 seal 끝나다, 마감하다  
3 terrain 땅, 토양  
4 well-preserved 잘 보존된  
5 utensil 용기, 그릇  
6 migrate 이동하다, 이주하다  
7 marshy 습지의, 늪의, 질퍽한  
8 hypothesis 가설, 가정  
9 pursuit 추적, 추구  
10 collapse 무너지다, 붕괴하다

#### 클로비스 문화

클로비스인은 마지막 빙하기 말기인 약 13,500년 전에 북아메리카에 최초로 등장한 선사시대 팔레오인디언이었다. 그들의 문화는 1932년 일부 공예품이 뉴멕시코 주의 클로비스 근처에서 발견되면서 고고학자들에게 처음으로 알려지게 되었다. 이 때문에 그들은 지금 클로비스인이라고 불린다. 오늘날에는, 그들이 북아메리카뿐만 아니라 중앙아메리카에서도 살았다고 알려져 있다. 처음에 클로비스인들은 북아메리카에 살았던 최초의 민족으로 여겨졌다. 그러나 최근 들어 클로비스인보다 더 오래된 민족들이 있었던 것으로 밝혀졌다.

클로비스인이 어떻게 북아메리카에 도달하고 그들이 어디에서 왔는지는 아직까지도 논란이 많다. 한 가지 이론에 따르면 그들은 알래스카 지역에 살다가 식량을 찾아 남쪽으로 이동했다. 또 다른 가설에 따르면 클로비스인의 조상이 남아메리카에서 왔다고 한다. 학자들은 클로비스 문화와 특징이 비슷한 클로비스 시대 이전의 유적지가 브라질과 칠레에 있다고 지적한다. 보다 최근에는 클로비스인이 유럽에서 배를 타고 그린란드에서 뉴욕까지 펼쳐졌던 빙판의 가장자리를 따라 북아메리카로 왔다는 주장도 등장했다. 하지만 이 가운데 어떤 이론도 고고학자들이 전폭적으로 받아들이지는 않는다.

보존 상태가 양호한 다양한 공예품들을 보면 클로비스인의 생활을 알 수 있다. 여러 유적지에서 발굴된 증거 중에는 클로비스족이라는 이름이 붙은, 흙이 파인 돌촉도 있다. 아마도 창 끝에 붙여서 큰 동물을 사냥하는 데 썼을 것이다. 유적지에서 발굴된 클로비스족의 대다수는 길이가 1인치에서 5인치 사이이다. 비교적 큰 촉들은 엄청나게 큰 마스토돈과 매머드 같은 큰 짐승을 사냥하는 데 필요했다. 이 거대한 짐승들은 한 마리만 잡아도 큰 부족 전체가 한 달 동안 먹을 식량이 해결되었기 때문에 선호되었다. 고기뿐만 아니라 클로비스인은 뼈와 염니,

가죽을 이용해 집을 짓고 조리구와 다른 무기를 만들었다. 클로비스인은 사냥감이 물을 먹을 수 있는 늪지대에 모여 있을 때 매복 사냥을 했을 것이다. 토양이 물러서 동물들이 움직이기 쉽지 않았을 것이다.

대체적으로 클로비스 문화는 약 5백 년 동안 지속되었으리라 추측된다. 그들은 매머드와 마찬가지로 흔적도 없이 갑자기 사라진 것 같다. 수많은 이론들이 그들이 갑자기 사라진 이유를 설명하고자 했다. 한 가지는 매머드와 직접 관련이 있다. 클로비스인이 매머드와 다른 큰 사냥감들을 과도하게 사냥한 나머지 주요 식량원을 사라지게 만들어서 자신의 운명마저도 끝장내 버렸다는 것이다. 하지만, 보다 그럴듯한 이론은 빙하기 이후의 기후 변화로 인해 환경의 전체적인 붕괴가 일어났다는 것이다.

vanish without a trace 흔적도 없이 사라지다

### Reading Comprehension

- 1 (A) 2 (C) 3 (D) 4 ① They hunted the mastodon and the mammoth. ② They ate the meat from the big game and used the bones, tusks, and skin for tools and shelters. 5 (A) 6 (B)

### Organizing & Summarizing

- ① 1 around 13,500 years ago  
2 over-hunting  
3 sudden climate change  
4 from Alaska  
5 from Europe 6 stone spear tips  
7 ambush hunting 8 bones & tusks
- ② 1 about 13,500 years ago  
2 from Europe to Greenland  
3 the bones and ivory  
4 mastodons and mammoths  
5 Clovis points  
6 due to over-hunting

클로비스인은 약 13,500년 전에 북아메리카에 살았던 고대 팔레오인디언이다. 하지만 기원은 분명치 않다. 일부 전문가들은 그들이 알래스카 지방에서 남쪽으로 이동했을 것으로 본다. 다른 이들은 그들이 유럽에서 배를 타고 빙하를 따라 그린란드를 거쳐 마침내 대륙으로 이동했을 것이라고 생각한다. 클로비스인의 생활은 큰 사냥감을 사냥하는 것이 주를 이루었다. 한 마리만 사냥해도 그 고기로 전체 부족이 거의 한 달간 먹을 수 있었다. 가족으로는 집을 만들고 뼈와 염니를 이용해 도구를 만들었다. 그들은 돌촉으로 된 창과 매복 사냥 기술로 마스토돈과 매머드를 잡았다. 클로비스족이라고 불리는 이 창촉들은 가장 잘 보존된 클로비스 문화 공예품이다. 클로비스인은 약



5백 년간 존재하다가 갑자기 자취를 감추었다. 확실한 이유는 알려지지 않았다. 하지만 일부 전문가들은 과도한 사냥 때문이었을 것으로 본다. 다른 이들은 환경에 끔찍한 영향을 미친 급격한 기후 변화가 원인이라고 본다.

## Vocabulary Expansion

### Part A

**A AGRICULTURAL:** crop, irrigation, livestock, maize, pesticide, soil  
**INDUSTRIAL:** banking, coal, commerce, railroad, steam, steel

- B** 1 tool 2 disappearance  
 3 bone 4 pottery 5 dry
- D** 1 needle 2 commerce 3 steel  
 4 banking 5 crops 6 ankle  
 7 extinction 8 dehydrated 9 vase  
 10 irrigation

### Part B

**A SOUTH AMERICA:** Argentina, Chile, Columbia, Paraguay, Peru, Venezuela  
**CENTRAL AMERICA:** Costa Rica, El Salvador, Guatemala, Honduras, Nicaragua, Panama

- B** 1 concentric 2 appearance 3 surrender  
 4 temporary 5 clumsy
- D** 1 Chile 2 experienced 3 expert  
 4 temporary 5 Panama 6 surrendered  
 7 concentric 8 clumsy 9 quality  
 10 elaborate

그 후 직물과 직물 기술에 대한 지식을 갖춘 채 미국으로 불변 이주했다. 오래지 않아 그는 1793년에 로드 아일랜드에서 최초의 면직물 방적공장을 만들었다. 이것은 미국 산업혁명의 시작으로 간주된다. 일단 사업에 발을 들여놓자 그는 수많은 방적공장을 세우고 부를 얻었다. 마침내는 뉴잉글랜드에 있는 모든 중소도시의 생활이 그가 지은 방적공장을 중심으로 돌아갔다. 슬레이터는 1835년에 숨을 거두었다.

**Q. T F**

textile 직물 illegally 불법으로 immigrate 이주하다  
 establish 설립하다 revolve around ~을 중심으로 돌아가다

### 2. 미국 대륙횡단 철도

1869년 미국 최초의 대륙횡단 철도가 완공되어 동서를 연결했다. 그것은 미 서부의 인구 증가와 발전에 결정적 역할을 했다. 간선을 따라 급속한 경제 성장이 이루어졌다. 주들 간에 통상 교류가 늘면서 인구가 급증했다. 대륙횡단 철도는 서부의 천연자원과 동부 도시의 시장을 연결하는 중요한 구실을 했다. 서부에서 광물을 채굴해 동부의 공장으로 쉽게 운송했다. 철도 덕분에 미국은 거의 모든 면에서 재빨리 하나의 국가로 성장할 수 있었다.

**Q. T F**

transcontinental 대륙을 가로지르는 spawn ~을 생기게 하다  
 witness 목격하다 commerce 통상, 상업 transport 운송하다

### 3. 지퍼

지퍼는 1890년 미국의 발명가이자 외판원이었던 윌트콤 저드슨이 발명했다. 초기의 지퍼는 미끄럼식 여밈 장치 이상이였다. 저드슨은 1893년에 특허를 냈다. 투자자들이 그의 발명품에 주목하고 지원을 했기 때문에 그는 계속 수정과 개선 작업을 할 수 있었다. 지퍼는 1차 대전 때 병사들에게 처음 소개되었다. 덕분에 재킷과 조끼를 더 빨리 여밀 수 있었다. 하지만 대중에게는 1920년대가 되어서야 소개되었다. 지퍼의 모양은 여러 해에 걸쳐 계속 바뀌었다. 판매량도 증가했다. 오늘날 지퍼는 필통에서부터 청바지에 이르기까지 모든 분야에 사용된다.

**Q. T F**

slide 미끄럼 fastener 잠그는 기구, 여밈 장치 revise 수정하다  
 improve 개선하다 tweak 미세 조정하다

### 4. 크레스 파이프 앤 다임즈

S.H. 크레스 공사는 1896년 새뮤얼 크레스가 설립했다. 그 회사는 미국 전역에 걸쳐 싸구려 잡화점 체인을 만들었다. 상점들은 저렴한 물건을 팔아 인기를 얻었다. 하지만 크레스 파이프 앤 다임즈 건물은 아름다운 미학적 요소도 지니고 있었다. 건물들은 멋지게 설계되고 꾸며졌다. 또한 종종 도심 상업 지구에 위치해 있었다. 미학적 요소와 쇼핑 공간이라는 두 가지 요소가 고객들을 끌어들이었다. 크레스의 주요 경쟁업체 가운데

한 곳이 올워스였는데, 이 회사 역시 성공적인 구멍가게 체인이다. 오늘날에는 쇼핑몰이 싸구려 잡화점이 누렸던 인기를 누리게 되었다. 하지만 많은 크레스 건물들이 여전히 새로운 점포나 사무실이 있는 도심 지역을 빛내 주고 있다.

**Q. T F**

found 설립하다 five-and-dime store 싸구려 잡화점  
 exhibit 전시하다 aesthetics 미학 grace 빛나게 만들다

### 5. 미국의 초기 노동운동

미국에서 최초의 노동운동이 시작된 것은 19세기 말과 20세기 초였다. 최초의 노조 가운데 하나가 노동기사단이었다. 그것은 1869년에 조직되어 미국 전체 노동자의 복지를 위해 싸웠다. 하지만 구성원이 너무 다양해서 내부 갈등이 생긴 탓에 응집력이 부족했다. 오래지 않아 노동기사단의 인기는 사들해졌다. 또 다른 초기 노조로는 미국 노동총연맹이 있는데, 1886년에 창설되었다. 그것은 다양한 분야의 시간제 노동자들로 구성되었다. 그 조직은 더 나은 근로조건과 높은 임금을 얻고자 했다. 하지만 경영진은 대개 노동자들을 개인 단위로 다루는 쪽을 좋아했다. 파업과 시위가 자주 일어났다. 정부는 질서 유지를 위해 자주 군대를 동원해야 했다.

**Q. T F**

cohesion 응집력 diversity 다양성 conflict 갈등  
 favor 편들다, 호의를 보이다 strike 파업

### 6. 과학적 관리법

과학적 관리법 즉 "테일러리즘"은 19세기 후반 강철 공장의 심장이었던 프레드 테일러가 개발했다. 테일러는 노동자의 생산성을 최대화하기 위해 이 시스템을 고안했다. 그는 공장의 작업을 가장 간단한 업무들로 나누고 그 업무를 최대의 효과를 얻을 수 있는 방법으로 배열했다. 그런 다음 숙련된 관리자들이 하여금 반복공과 미숙련공을 감독하게 했다. 이 방법 덕분에 시간은 절약되고 생산성이 향상되었다. 테일러리즘이 확산되면서 노동 환경은 대단히 엄격하게 관리되었다. 노동자들은 더 큰 압박을 받았다. 하지만 과학적 경영은 성공을 거두었다. 노동자들은 생산성이 높아질 경우 포상금을 받았다. 테일러리즘은 전 세계적으로 많은 관리 체계에서 오늘날까지도 영향을 미치고 있다.

**Q. T F**

maximize 최대화하다 sequence 일정한 순서로 배열하다  
 efficiency 효율성 regiment 엄격히 관리하다 incentive 포상

### 7. 순회관리

순회관리(MBWA)란 1940년대에 휴렛 팩커드사의 창업자가 처음 고안해낸 개념이다. 그것은 관리자의 현장 중심 관리법을 강조한다. 관리자는 노동자들의 눈에 띄어야 하고 노동자들이 다가갈 수 있어야 한다. 의견뿐 아니라 질문도 받을 수 있어야 한다. 또한 순회관리는 실제로 개별 노동자가 하는 일을 실

제로 수행할 줄 아는 관리자를 선호한다. 직접 대면을 통한 대화와 메모나 팩스, 이메일, 심지어 회의보다도 중요하다. 결국, 이러한 일대일 대응법이 노동자들로부터 흔히 더 많은 기여를 유도해낼 수 있다. 순회관리는 경영진과 직원 사이의 종종 위협적이기까지 한 관계를 해소하려는 시도이다.

**Q. T F**

emphasize 강조하다 accessible 접근 가능한 perform 수행하다  
 dissolve 해소하다 intimidating 위협적인

### 8. 버즈 마케팅

버즈 마케팅은 판매를 촉진하거나 제품 인지도를 높이기 위해 사용되는 마케팅 기법이다. 그것은 기존의 사회적 조건에 기초를 둔다. 다시 말해, 고객들로 하여금 특정 제품에 대한 긍정적 반응을 퍼뜨리도록 하는 것이다. 이러한 의미에서, 그것은 입소문과 아주 비슷하다. 하지만 인터넷과 포드캐스트 같은 오늘날의 기술을 이용해서도 긍정적인 반응을 바이러스처럼 퍼뜨릴 수 있다. 이런 경우에는 바이러스 마케팅이라고 부른다. 예를 들어, 마케팅 전문가들은 특정한 사람들이나 집단을 대상으로 삼아 유혹적인 광고로 그들을 "감염"시키고자 한다. 일단 소수 목표 고객이 감염되면 그 무리 내에서 광고가 퍼져나갈 수 있다. 오늘날 버즈 마케팅 또는 바이러스 마케팅 기법은 여전히 영화에서부터 음악에 이르기까지 다양한 회사들이 사용하고 있다.

**Q. T F**

boost 촉진하다, 끌어올리다 awareness 인식, 인지도  
 positive 긍정적인 infect 감염시키다 enticing 유혹적인

### 9. 시장 세분화

시장 세분화란 일종의 비즈니스 전략이다. 대규모 시장을 보다 작은 규모로 쪼갬다. 각각의 소규모 집단에 있는 소비자들은 인구통계학적 공통점이 있다. 예를 들어, 비슷한 포에이저나 성별이 같다. 교육과 소득 수준도 마케팅 전문가들이 고려하는 다른 특징이다. 시장 세분화는 고객의 필요를 이해하는 데 도움이 되는 도구이다. 이 방법의 이점으로는 신상품 아이디어를 들 수 있다. 또 다른 이점은 세분화되고 더 폭넓은 인구 집단에서 시장점유율이 늘어난다는 것이다. 회사들은 심지어 소비자를 대상으로 여론조사를 하기도 한다. 이를 통해 소비자들의 구체적인 필요를 파악할 수 있다. 또한 궁극적으로 소비자의 충실도를 끌어올릴 수 있다.

**Q. T F**

segmentation 세분화 split 쪼개다 demographic 인구통계학적인  
 poll 여론 조사를 하다 loyalty 충실도

### 10. 프랜차이즈

프랜차이즈는 일종의 비즈니스이다. 모회사 또는 프랜차이저가 개인이나 가맹점에게 제품을 판매할 수 있는 권리를 준다. 프랜차이즈 가맹점은 흔히 해당 사업 및 브랜드를 위한 특수교

## Business 비즈니스

## Basic Knowledge Building

### 1. 새뮤얼 슬레이터

새뮤얼 슬레이터는 미국 직물업계의 아버지이다. 그는 1783년 잉글랜드에서 출생했다. 그곳에서 직물 제조 기술을 배웠다.



육을 받는다. 또한 가맹점은 시장에서 브랜드 인지도를 얻는다. 광고 역시 가맹점에 주어지는 또 다른 혜택이다. 일반적으로 프랜차이즈가 광고 비용을 낸다. 프랜차이즈는 미국에서 인기 있는 사업 모델이 되었다. 코카콜라와 버거킹 같은 회사들이 크게 성공한 예이다. 오늘날 많은 프랜차이즈들이 전 세계적으로 인정받고 있다. 패스트푸드와 음료 회사를 넘어 의류산업 등에 이르기까지 영역이 크게 확장되었다.

Q. T ☐ F ☒

grant 주다 license 허가 recognition 인지도 benefit 혜택 fund 자금을 대다

## 11. 회사 소유 형태

회사 소유권에는 협동조합, 주식회사, 합자회사, 개인회사의 네 가지 유형이 일반적이다. 협동조합은 개인들이 모인 집단이다. 그들은 한데 모여 회사를 차린다. 그 이유는 혼자서 사업을 시작하는 것보다 성공할 확률이 크기 때문이다. 오늘날에는 농업 분야에서 가장 일반적이다. 주식회사는 주주들이 구성하는 법인체이다. 그들은 주식회사에서 이익을 얻을 수 있다. 하지만 손실에 대해서는 책임지지 않는다. 사업을 관리하기 위해 경영진을 뽑는다. 동업회사는 두 사람 이상이 맺는 계약이다. 그들은 한 사업을 공동 소유한다. 마지막으로, 개인회사는 한 사람이 회사를 소유하고 이익을 내기 위해 회사를 경영하는 경우이다. 이것은 비즈니스에서 가장 흔한 경우이다.

Q. T ☐ F ☒

agricultural 농업의 sector 분야, 부문 legal entity 법인체 oversee 감독하다 contract 계약

## 12. 전자출판

전자출판은 글을 디지털로 발행하는 것을 말한다. 기사나 전자책, 심지어는 도서관 전체를 이 방식으로 발행할 수 있다. 인터넷과 함께 DVD, CD 등이 흔한 전자출판 수단이다. 전자출판의 한 가지 이점은 신문에 비해 보다 빨리 독자에게 다가갈 수 있다는 것이다. 하지만 일부 전자출판물은 결국 지면으로 인쇄된다. 또 다른 이점은 보다 환경친화적이라는 점이다. 종이를 덜 쓸수록 펄프를 덜 사용하게 되고 숲 전체를 구할 수도 있다. 마지막으로, 전자출판은 아주 작은 공간에 엄청난 양의 정보를 저장할 수 있다. 그래서, 판매자는 서점이나 도서관보다 한 걸 더 많은 읽을 거리를 제공할 수 있다. 이것은 절판본이나 희귀본에 없어서는 안 될 소중한 존재다.

Q. T ☒ F ☐

electronic 전자의 publish 발행하다, 출판하다 vendor 판매자 invaluable 매우 귀중한 out-of-print 절판된, 인쇄되지 않는

## Unit 03 Types of Advertising Appeals

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- 1 covert 감추어진, 비밀의
- 2 annoyance 골칫거리, 성가신 것
- 3 dictate 영향을 주다; 명령하다
- 4 standby 대역
- 5 associate 연관 짓다, 관련시키다
- 6 coincidence 우연
- 7 subtle 미묘한
- 8 encompass 둘러싸다; 포함하다
- 9 intrusion 침범, 침해
- 10 unwarranted 부당한, 불필요한

### 광고 소구의 종류

광고는 비즈니스에서 중요한 요소이다. 광고가 성공하면 회사는 기록적인 생산과 이익을 기대할 수 있다. 하지만 지루한 광고는 제품이나 회사를 망칠 수도 있다. 지난 15년간 인터넷은 브랜드 마케팅과 인지도에서 완전히 새로운 가능성을 열었다. 하지만 그렇다고 해서 이전의 광고 대체물들이 더 이상 소용이 없다는 것은 아니다. 미디어는 많은 대기업들에게 여전히 중요한 역할을 하는 광고 소구의 유형이다. 그것이 모든 광고의 대부분을 차지한다. 다른 광고 소구로는 간접광고와 옥외광고를 들 수 있다.

미디어 광고는 마케팅에서 크고 다양한 영역을 포괄한다. 방송광고에는 텔레비전과 라디오가 있다. 인쇄광고는 대개 신문이나 잡지에 실린다. 방송매체에는 기업들이 특정 텔레비전이나 라디오 방송에 광고를 내기 돈을 지불한다. 방송 시간의 길이뿐만 아니라 방송사와 프로그램의 인기도가 광고비를 결정한다. 마찬가지로, 기업은 잡지의 광고 지면을 살 수도 있다. 역시, 광고의 크기와 인쇄 매체의 판매부수가 광고비를 결정한다. 텔레비전 프로그램과 인쇄 매체는 특정 부류의 시청자와 독자를 끌어들이기 때문에 기업은 신속하게 특정 고객층을 겨냥해서 제품을 마케팅 할 수 있다.

간접광고와 옥외광고도 여전히 소비자의 소비에 영향을 미친다. 우선, 간접광고는 영화에서 가장 흔히 쓰인다. 그것은 보다 미묘한 광고 형태이다. 예를 들어, 영화의 어떤 장면에서 유명한 배우가 코카콜라를 마신다. 이것은 결코 우연이 아니다. 코카콜라 회사는 이 장면에서 제품이 나오도록 돈을 지불했다. 그리하여 잘하면 잠재고객이 그 음료를 배우와 연관 짓게 되고 코카콜라를 더 많이 구매하게 된다. 두 번째로, 옥외광고 역시 성공적인 광고기법이다. 전광판이 좋은 예이다. 하지만 기업들은 버스나 택시의 옆면, 공원 벤치, 지하철, 운동장처럼 대중의

눈에 쉽게 띄는 다른 장소에도 회사 이름이나 제품을 광고한다.

인터넷은 보다 최근의 또 다른 광고 형태이다. 스팸메일과 웹사이트의 팝업창이 일반적인 방법이다. 하지만 일부가 성공적이고 믿을 수 있는 회사의 광고인 반면 대부분은 검증되지 않은 회사나 서비스여서 많은 인터넷 사용자들이 귀찮아 한다. 심지어 허락도 없이 뜨는 광고들을 차단해 주는 특수한 인터넷 도구까지 등장했다. 원치 않는 광고를 차단하는 것은 인쇄매체와 방송매체 같은 전통적인 광고에서는 어려운 일이다. 그래서 광고주는 수익의 많은 부분을 가장 인기 있는 오락과 정보를 제공하는 데에다 쓴다.

lackluster 지루한 billboard 대형 광고판

### Reading Comprehension

1 (D) 2 (B) 3 (A) 4 Billboards are an example of outdoor advertising. 5 (D) 6 (C)

### Organizing & Summarizing

- 1 popularity, airtime & size
  - 2 specific audiences
  - 3 indirect marketing
  - 4 star quality
  - 5 consumer control
  - 6 on billboards, on taxis, or in train stations
- 1 ad space or time
  - 2 circulation size
  - 3 social demographic
  - 4 indirect marketing
  - 5 their brand with superstars
  - 6 often unavoidable

광고 소구에는 여러 종류가 있다. 미디어가 가장 큰 광고 형태이다. 미디어 광고를 하는 전형적인 매체로는 텔레비전과 신문, 잡지가 있다. 회사들은 인쇄 광고나 텔레비전 광고의 형태로 광고 지면이나 시간대를 산다. 광고비는 프로그램의 인기도와 판매부수에 따라 결정된다. 미디어 덕분에 회사는 특수한 사회 계층을 목표로 삼을 수 있다. 간접 광고 소구는 영화에서 흔히 볼 수 있는 일종의 우회적인 마케팅 형태이다. 기업은 제품을 영화 장면에 삽입한다. 이런 식으로 관객은 브랜드와 인기 배우를 연결 짓게 된다. 옥외광고는 대부분 전광판, 택시, 다른 공공 장소에서 볼 수 있다. 보다 최근에는 광고가 인터넷을 이용하게 되었다. 팝업 창이나 스팸메일도 유용한 방법이다. 이러한 광고를 차단하도록 설계된 도구까지 나왔다. 이것은 종종 피할 수 없었던 텔레비전이나 라디오 광고에 비해 소비자들이 누릴 수 있는 한 가지 이점이다.

## Unit 04 Product Pricing Policies

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- 1 illegal 불법의
- 2 pitfall 위험, 함정
- 3 entice 유혹하다
- 4 monopoly 독점
- 5 bargain 할값, 매우 저렴한
- 6 react 반응하다, 응답하다
- 7 subside 줄어듦, 감소하다
- 8 assumption 가정, 추정
- 9 switch 바꾸다, 바꾸다
- 10 clientele 고객층

### 제품 가격 정책

가격 정책은 마케팅의 중요한 요소이며, 재화나 용역의 최종 가격은 흔히 심시숙고 끝에 결정된다. 경쟁업체의 이윤 목표치가 일반적인 고려사항이다. 하지만 가격 정책 전략의 종류 역시 성공적인 마케팅에 중요하다. 오늘날 사용되는 두 가지 가장 일반적인 전략은 스키밍 가격과 침투 가격이다.

가격 스키밍이란 시간을 두고 나중에 가격을 인하할 생각으로 초기에 가격을 높게 책정하는 것이다. 기업은 소비자가 수요와 관련해 지불하려고 하는 가장 높은 액수에 근거하여 가격을 매긴다. 다시 말해, 기업은 먼저 특정 재화나 용역에 대해 프리미엄을 지불하려는 소비자 집단을 목표로 삼는다. 일단 그 수요가 충족되어 사그라들면 다음 소비자 층에 맞춰 가격을 조정한다. 각 집단의 수요가 충족될 때까지 스키밍은 계속된다. 가격 스키밍은 특정한 상황에서 성공을 거둘 수 있다. 먼저, 높은 가격을 치르는 소비자의 수가 충분해야 한다. 둘째로, 높은 가격이 좋은 품질에 부응해야 한다. 가격 스키밍의 가장 큰 위험 가운데 하나는 경쟁이다. 종종 가격 스키밍은 시간이 걸리기 때문에 경쟁업체가 더 저렴한 가격에 해당 제품을 모방하거나 대체품을 내놓는다. 이러한 경쟁은 제품의 이윤 구조에 상당한 영향을 미친다.

대조적으로, 침투 가격은 스키밍 가격의 정반대이다. 이 전략을 쓰는 회사는 재화나 용역의 가격을 처음에 낮게 책정한다. 새로운 고객을 끌어들이려는 의도이다. 침투 가격은 경쟁력 있는 가격 때문에 소비자들이 브랜드를 바꿀 것이라는 가정에 기초하고 있다. 처음에는, 이윤을 희생해서 새로운 고객 확보한다. 이로 인해 기업은 경쟁업체가 대응을 하기 전에 시장에서 우위를 점할 수 있다. 처음부터 비용 관리를 하기 때문에 침투 가격은 대단히 효율적이다. 하지만 이 전략은 약점도 있다. 가장 위험한 점 가운데 하나는 이미지이다. 소비자들은 그 기업을 저



가와 연결시킨다. 이러한 이미지 때문에 나중에 시장에서 더 경쟁력 있는 수준으로 가격을 올리기가 어렵다.

어떤 시장 환경에서는, 침투 가격과 스키밍 가격 둘 다 성공할 수 있다. 하지만 둘 다 법을 잘 지켜야 한다. 스키밍의 경우 기업은 '가격 차별화'를 하지 않도록 주의해야 한다. 일부 국가에서는 그것이 불법이다. 마찬가지로, 극단적인 침투 가격도 '약탈적 가격'이 될 수 있으며, 이것 역시 많은 국가에서 불법으로 간주한다. 약탈적 가격은 다른 경쟁업체들이 시장에 진출하지 못하도록 막기 때문에 해당 기업의 독점이 생길 수 있다.

price discrimination 가격 차별 predatory pricing 약탈적 가격 책정

## Reading Comprehension

- 1 (C) 2 (B) 3 (D) 4 ① Extreme penetration pricing is called predatory pricing. ② It can create a monopoly.  
5 (C) 6 (A)

## Organizing & Summarizing

- A 1 pay the most  
2 maximizes profit  
3 new customers  
4 price discrimination  
5 cheap prices & low quality  
6 predatory pricing
- B 1 on the high end  
2 maximize profits  
3 time-consuming  
4 on the bargain end  
5 low prices  
6 a monopoly

기업들이 사용하는 두 가지 주요 제품 가격 정책은 스키밍 가격과 침투 가격이다. 가격 스키밍에서는 그 가격을 지불할 의사가 있는 기존 소비자에 맞추어 가격을 높이 책정한다. 가격이 높다는 것은 일반적으로 재화나 용역의 품질이 좋다는 것을 의미한다. 그런 다음, 시간을 두고 가격을 단계적으로 내린다. 이상적으로는, 기업이 스키밍을 통해 이윤을 극대화할 수 있다. 하지만 몇 가지 약점이 있다. 한 가지는 시간이 많이 걸린다는 것이다. 이로 인해 경쟁업체가 시장에 진출해 전략을 약화시킨다. 또 다른 약점은 흔히 불법으로 간주되는 가격 차별화를 들 수 있다. 가격 침투는 스키밍과는 정반대의 심리를 이용한다. 처음에 가격을 아주 낮게 책정해서 새로운 고객을 끌어들이고, 처음에는 이윤이 중요하지 않다. 그러나 시간이 지나면 가격이 인상된다. 하지만 기업의 이미지에 문제가 생길 수 있다. 소비자들은 항상 기업을 싸구려와 동일시한다. 더욱이, 침투 가격은 독점으로 이어지는 약탈적 가격이 될 수도 있다. 이것은 또 다른 불법 행위이다.

## Vocabulary Expansion

### Part A

- A SHOPPING: clerk, consumer, customer, good, mall, vendor  
CLOTHING: blouse, jacket, shirt, skirt, trousers, vest
- B 1 company 2 media 3 location  
4 subway 5 textile
- C 1 corporation 2 subway 3 vendor  
4 turnstile 5 radio 6 trousers  
7 exterior 8 outdoor 9 consumer  
10 textile

### Part B

- A ADVERTISING: audience, billboard, commercial, direct mail, flier, handbill  
COMPANY: employee, investor, labor, management, salespeople, shareholder
- B 1 decipher 2 demographic 3 vivid  
4 obvious 5 fair
- C 1 labor 2 goals 3 vivid  
4 ambiguous 5 criminal 6 demographic  
7 decipher 8 investors 9 glanced  
10 aimed

## Genetics 유전학

## Basic Knowledge Building

### 1. 세포 분열

세포 분열은 생물에서 두 가지 중요한 역할을 한다. 첫 번째로 유사분열은 생물의 전반적인 성장에 필요하다. 세포가 분열되면 생물 내의 세포 수가 증가한다. 이 과정이 없으면 생물은 성장할 수도 없고 손실되거나 죽은 세포를 대체할 수도 없다. 그런가 하면 감수분열은 성세포를 만드는 분열 과정이다. 번식에 쓰이는 난자와 정자가 감수분열로 만들어진다. 두 과정은 유사하지만 감수분열에서는 정세포보다 염색체의 수가 반인 세포가 만들어진다. 난자와 정자가 결합해 새로운 생명체가 만

들어지면 전체 염색체 수는 원래대로 된다.

Q. T F

organism 유기체 생물 replace 대체하다 reproduction 번식 chromosome 염색체 fuse 융합하다

### 2. 염색체

세포의 핵 속에는 DNA(디옥시리보핵산)가 있다. 하지만 DNA는 세포 분열 과정에서 제대로 복제, 분열되어 새로운 세포로 분리되기 위해 응축되어야 한다. 먼저, DNA가 히스톤이라고 하는 공 모양의 단백질 주위를 감는다. 그런 다음 DNA-히스톤 복합체가 염색질에 들어가고, 이어서 염색질은 염색체 속에 포아리를 튼다. 인간의 세포에는 46개의 염색체가 있다. 반은 어머니에게서, 반은 아버지에게서 받는다. 이 염색체가 운반 두 개가 성염색체이다. 태아가 두 개의 X염색체를 받으면 여자가 된다. X염색체 한 개와 Y염색체 한 개를 받으면 남자가 된다.

Q. T F

chromosome 염색체 nucleus 핵 condense 응축되다 separate 분리하다 inherit 물려받다

### 3. DNA의 구조

일단 DNA가 유전자 정보를 가진 물질로 확인이 되자 과학자들은 그 구조를 알아내려고 경쟁을 벌였다. 제임스 왓슨과 프랜시스 크릭이 DNA 분자의 독특한 이중나선 구조를 최초로 밝혀냈다. 본질적으로, DNA는 뒤틀린 사다리 모양이다. 옆쪽은 인산염과 당으로 되어 있고, 가로장은 질소성 염기로 되어 있다. 구조의 핵심은 염기가 쌍을 이루어 배열되어 있다는 것이다. DNA 구조를 풀면 두 개의 동일한 가닥이 양쪽으로 분리된다. 이것 때문에 DNA가 스스로를 복제하여 다음 세대로 전달될 수 있다.

Q. T F

identify 확인하다 be composed of ~로 구성되다 있다 unzip 풀다 identical 동일한 strand 가닥

### 4. RNA

RNA(리보핵산)는 DNA와 매우 비슷하지만 세포 내에서의 기능은 아주 다르다. RNA는 크게 두 종류로 mRNA(전령 RNA)와 tRNA(운반 RNA)가 있다. 둘 다 세포내 단백질 합성에 이용된다. mRNA는 핵 속에 있는 RNA의 한 부분을 복제한다. 핵을 떠나기 전에 DNA의 남은 부분이 잘려 나간다. 그런 다음 mRNA는 단백질 합성이 일어나는 리보솜으로 간다. 리보솜은 tRNA를 mRNA에 붙이는 중개자 구실을 한다. tRNA는 단백질을 구성하는 물질인 아미노산을 운반한다. tRNA는 정해진 순서대로 mRNA에 부착되고 그 후 아미노산이 서로 연결된다. 이런 식으로 DNA는 핵을 벗어나지 않고도 단백질 생성을 통제한다.

Q. T F

protein 단백질 synthesis 합성 mediate 중재하다 attachment 부착 sequence 순서

### 5. 인간의 배아

여성의 난자는 나팔관 중 하나에서 수정이 된다. 수정된 접합체는 자궁으로 가는 동안 여러 차례 분열한다. 일단 자궁에 도달하면 자궁 내벽에 착상해 자라게 된다. 이 시점의 접합체를 배아라고 부른다. 인간의 배아기는 약 두 달 동안 지속된다. 뇌와 척수가 가장 먼저 발달되는 장기에 속한다. 첫 달 말경이 되면 심장이 생기고 뛰기 시작한다. 그뿐만 아니라, 팔과 다리가 자랄 곳에 조그마한 싹이 보인다. 나머지 기관들도 자라기 시작하고 배아는 곧 움직일 수 있게 된다. 8주가 되면 모든 주요 장기가 형성되고 배아는 이제 태아라고 불린다.

Q. T F

fertilize 수정시키다 implant 착상하다 embryo 배아 bud 싹 fetus 태아

### 6. 인간 게놈 프로젝트

인간 게놈 프로젝트는 인간의 전체 DNA를 해독하려는 국제적인 시도였다. 사람마다 DNA가 다르긴 하지만 많은 유전자가 사람들 간에 동일하다. 그 프로젝트는 유전자 연구가 잘 시작되었던 1990년에 시작되었다. 소요된 비용과 시간이 엄청났으며 완성되기까지 13년의 시간이 걸렸다. 과학자들은 인간 게놈 혹은 인간 DNA의 전체 내용물을 더 잘 이해하게 되면 의학과 생물공학 분야에 발전이 이루어질 것으로 보았다. 이미 이 프로젝트에서 실질적인 이익을 거두었다. 과학자들은 유방암과 같은 질병을 유발하는 여러 유전자를 밝혀낼 수 있었다. 그 결과, 지금은 유방암의 경우처럼 사람이 자신에게 그 질병을 일으키는 유전자가 있는지 확인할 수 있게 되었다.

Q. T F

decode 해독하다 time-consuming 시간이 많이 걸리는 biotechnology 생물공학 tangible 실질적인 benefit 이익

### 7. 유전자 요법

많은 질병이 유전자 결함 때문에 발생한다. 유전자 요법의 목표는 환자의 세포에 정상적인 유전자를 삽입하여 질병을 치료하는 것이다. 일부 초기 치료는 성공을 거두었다. 하지만 유전자 요법에는 실제로 몇 가지 단점이 있다. 우선, 치료가 반복적으로 이루어져야 한다. 게다가, 신체의 면역체계가 치료에 거부반응을 일으켜서 환자가 사망할 수도 있다. 이러한 장에도 불구하고, 과학자들은 유전자 요법으로 개별 환자를 맞춤 치료하는 게 가능할 것으로 믿고 있다. 보다 최근에는 망막 질환이 있는 환자들의 시력을 회복시키는 데 성공하기도 했다.

Q. T F

faulty 결함이 있는 remedy 치료하다 drawback 단점 immune 면역의 restore 회복하다







- 5 embryo 배아
- 6 halt 멈추다, 중단하다
- 7 constitute 구성하다
- 8 stalemate 공경, 진퇴양난
- 9 ethical 윤리적인
- 10 hinder 방해하다

### 줄기세포 연구

줄기세포는 체내에서 어떠한 세포로도 자랄 수 있다. 그것은 초기 단계의 배아의 내세포괴에서 얻거나 성인 조직에서 채취한다. 이 두 가지 중에 배아줄기세포가 질병 치료에 더 큰 잠재력이 있다. 이미 많은 배아 세포주가 존재한다. 이러한 세포주에 관한 현재의 연구를 통해 이미 여러 가지 의학적 이점이 밝혀졌다. 하지만 줄기세포 연구는 논란의 소지가 있다. 지지자들과 반대자들이 계속해서 논쟁을 벌이는 중이다.

줄기세포 연구에 반대하는 일차적인 이유는 인간의 배아를 사용해야 한다는 것이다. 줄기세포 연구에 반대하는 사람들은 임신할 때부터 생명이 시작된다고 믿는다. 그래서 인간의 배아에서 줄기세포를 얻는 것을 낙태로 보고 비윤리적이라고 여긴다. 그들은 도덕적이고 종교적인 이유에서 그것에 반대한다. 하지만 지지자들은 배아는 인간의 형태를 갖추고 태어나기까지는 생명체가 아니라고 본다. 그들은 생명을 위협하는 질병을 고칠 치료제를 발견할 수 있다는 가능성이 연구를 반대하는 것보다 더 중요하다고 생각한다. 결국 무엇이 생명인지를 둘러싼 첨예한 논쟁으로 인해 줄기세포 연구는 진퇴양난의 상태에 처해 있다.

사실, 많은 국가에서는 더 이상의 배아줄기세포 연구를 엄격히 규제하지만 중단하지는 않기로 결정했다. 그 나라들은 실험 목적으로 배아를 만드는 것을 불법으로 간주한다. 그 결과, 현재는 오직 기증 받은 배아만 사용할 수 있다. 이러한 배아들은 어떻게든 파괴될 것이기 때문에 금지 조치는 비판자들의 우려를 일부만 해결한다. 반면에, 연구자들은 이 금지 조치를 문제에 제대로 대처하지 않는 미봉책으로 본다.

복제는 줄기세포 연구에서 나머지 중요한 문제이다. 복제는 과학자들이 아픈 환자의 쇠약해가는 기관을 대체할 새로운 기관을 만들거나 할 때 필요하다. 값진 과학기술인 복제는 새로운 장기가 환자의 낡은 장기와 정확히 들어맞고 신체의 면역체계에 나타나는 거부반응을 최소화할 수 있게 해준다. 하지만 복제는 똑같은 우려를 불러 일으킨다. 환자에게 이식할 조직을 배양한 다음에는 배아를 파괴하게 된다. 게다가, 만약 이 기술이 현실화되면 복제인간을 만들 가능성도 있다.

현재로서는, 여러 국가에서 인간 배아의 복제와 줄기세포 연구를 위한 배아 생성을 둘 다 금지하고 있다. 해당 국가들의 정부는 현재 그러한 연구의 윤리성을 놓고 논쟁을 벌이고 있다. 하지만 모든 국가가 배아줄기세포 연구를 금지하고 있는 것은 아니다. 그 결과, 많은 일류 연구가들이 연구에 방해받지 않는 연구소로 옮겨가는 것을 고려하고 있다. 그들은 윤리적인 문제가 생명을 구할 치료제 개발만큼 중요하지는 않다고 주장

한다. 따라서 인간 배아줄기세포 연구에 참여하지 않기로 한 국가들은 다른 국가에 뒤쳐질 것을 각오해야 한다. 이러한 우려 때문에 해당 국가들은 되도록 빨리 논란을 해결하라는 더 많은 압력을 받고 있다.

on the rocks 어려움에 처한 stopgap measure 미봉책, 임시방편 lag behind 뒤처지다

### Reading Comprehension

1 (B) 2 (C) 3 (A) 4 Cloned organs are more likely to produce an exact match of the patient's tissues, decreasing the chances the patient's body will reject the organ. 5 (B) 6 (D)

### Organizing & Summarizing

- A 1 adult tissues 2 early-stage embryos  
3 new organs 4 abortions  
5 human clones 6 brain drain
- B 1 any type of cell  
2 embryonic stem cells  
3 abortion  
4 a ban on the creation  
5 clone organs  
6 human cloning

줄기세포는 어떠한 종류의 세포도 될 수 있는 잠재력이 있다. 특히, 배아줄기세포에 관한 초기 연구는 수많은 질병을 치료할 수 있다는 가능성을 보여 주었다. 하지만 많은 사람들은 그런 연구를 허용해야 하는지를 놓고 윤리적이고 실제적인 이유로 논쟁을 벌이고 있다. 반대자들이 내놓는 주요 이유는 배아줄기세포를 채취하는 것은 낙태와 같다는 것이다. 지지자들은 그 기술의 잠재적인 이익이 부정적인 면보다 더 크다고 주장한다. 이러한 의견 대립 때문에 많은 국가에서는 새로운 배아줄기세포주 생성을 금지하게 되었다. 이것은 또한 복제 연구에도 영향을 미쳤다. 과학자들은 아픈 사람들에게 이식할 장기를 복제하고 싶어한다. 하지만 반대자들은 이것 때문에 생명이 파괴되고 인간 복제가 일어날 수 있다고 주장한다. 현재 여러 국가에서 금지 조치가 논란이 되고 있으며 아직 해결되지 않은 채 남아 있다.

## Vocabulary Expansion

### Part A

- A COVER: cloak, conceal, hide, mask, obscure, shroud

FIND: discover, expose, locate, spot, unearth, unmask

- B 1 offspring 2 tree 3 cell  
4 crop 5 time
- C 1 cubs 2 ginkgo 3 wheat  
4 decade 5 discovering 6 hide / conceal  
7 generations 8 shrouded 9 chromosomes  
10 foals

### Part B

A FOR: advocate, champion, defend, favor, promote, support  
AGAINST: block, check, counter, defy, oppose, resist

- B 1 toxin 2 compromise 3 permission  
4 aid 5 necessary
- C 1 defended 2 antidote 3 resisting  
4 prohibition 5 aiding 6 necessary  
7 draw 8 temporary 9 permission  
10 promote

## Political Science 정치학

### Basic Knowledge Building

#### 1. 국가의 발전

인간 사회는 여러 단계로 진화해왔다. 처음에는 수렵채집 집단으로 구성된 사회였다. 집단은 전임 지도자가 없었다는 점에서 평등했다. 약간 더 복잡한 것이 부족이다. 부족은 어느 정도 사회적 계급이 존재하지만 여전히 가족과 혈연에 기초를 두고 있다. 어떤 경우에는 부족장이나 연장자가 부족의 지도자가 되기도 한다. 족장 사회에서는 한 개인이 확실한 지도자 역할을 하며 계급의 구별이 더 두드러진다. 왕, 전사, 장인, 노예는 족장 사회의 전형적 위계 구조이다. 마지막으로, 근대 국가가 등장한다. 그것은 정해진 지역 내의 사람들을 지배하는 정치 체제이다. 국가는 흔히 지역, 지방, 연방 단위로 구분된다.

Q. T ☐ F ☒

evolve 진화하다 lineage 가계 혈통 chieftaindom 족장 사회 distinction 구별 population 인구

#### 2. 도편추방

도편추방은 고대 아테네에서 시작되었다. 그것은 저명하거나 정치적으로 위협이 될 만한 시민을 도시국가에서 축출하는 정치적 수단이었다. 해마다 집회를 열어 그 해에 도편추방을 실시할지 투표를 했다. 만약 과반이 도편추방에 찬성하면 날짜가 정해졌다. 그 날 각 투표자는 추방 또는 축출하고 싶은 사람의 이름을 도시 조각에 적었다. 그리고는 표를 가장 많이 얻은 사람을 유배시켰다. 몇몇 사람들의 경우 아테네로 더 일찍 소환되기도 했지만 대개는 10년을 떠나 있어야 했다. 흥미로운 점은 추방당한 사람이 재산이나 시민권을 잃지는 않았다는 점이다.

Q. T ☒ F ☐

ostracism (도편추방) banish 추방하다 prominent 눈에 띄는 majority 다수 exile 유배

#### 3. 독재정치, 과두정치, 민주정치

인류 역사에는 여러 형태의 지배 체제가 있었다. 독재정치는 스스로 올락친 지도자가 통치를 한다. 이런 형태의 지도자는 독재자 또는 전제군주라고 부른다. 보통 그들은 권력을 유지하기 위해 군대에 많이 의존한다. 과두정치에서는 최상류 집단이 국가의 최고 권력을 쥐고 있는데, 이 집단은 대개 가문이나 부에 따라 결정된다. 흔히 자녀를 미래의 과두정치 지도자로 키우지만 여전히 가문의 연장자들이 조종을 한다. 민주정치는 시민이 권력을 쥐고 자유롭게 지도자를 선출하는 통치 형태이다. 민주주의 국가의 시민은 보편적 자유를 누릴 권리가 있다.

Q. T ☒ F ☐

despot 독재자, 독재군주 tyrant 전제군주, 폭군, 참주 supreme 최고의 oligarch 과두 정치의 지도자 manipulate 조종하다

#### 4. 니콜로 마키아벨리

니콜로 마키아벨리는 15세기와 16세기를 살았던 이탈리아의 정치철학자였다. 젊을 때는 외교관이었다. 그는 전쟁을 목격했고, 프랑스와 독일, 이탈리아의 저명한 지도자들과 두루 정치를 논했으며, 고전 정치 이론을 연구했다. 10년을 봉직한 후 마키아벨리는 직위를 잃고 투옥되었다. 그때 저명한 정치 논문인 <군주론>(1532)을 썼다. 마키아벨리의 경험에서 우러난 그 문서는 지도자가 어떻게 권력과 영향력을 얻고 행사해야 하는지 설명한다. 또한 지도자의 성공과 도덕성에 대한 내용도 있다. 마키아벨리는 지도자가 정치 권력을 유지하기 위해서는 당근과 채찍을 적절히 활용할 줄 알아야 한다고 주장했다. 마키아벨리의 견해는 훗날 여러 정치지도자들과 사상가들에게 영향을 끼쳤다.

Q. T ☐ F ☒

diplomat 외교관 prominent 저명한 imprison 투옥시키다 treatise 논문 retain 유지하다



## 5. 군주제의 종류

역사적으로, 군주제에는 절대군주제와 입헌군주제라는 두 가지 기본적인 종류가 있다. 절대군주는 국토와 국민을 소유한다. 그들은 자기 마음대로 통치한다. 흔히 그들은 왕권신수설 즉 군주가 신과 평민을 직접 연결하는 존재라는 사상으로 자신의 권위를 정당화한다. 역사적으로는 프랑스의 루이 14세가 좋은 예이다. 입헌군주제는 그 반대이다. 이 동지 형태에서는 왕이나 여왕이 국가의 수장이기는 하지만 그들의 행동은 의회에서 정한 헌법이나 법률의 구속을 받는다. 더욱이, 수상이 정부의 수장 노릇을 한다. 절대군주제와는 달리 입헌군주제에서는 대개 확실한 힘의 균형이 존재한다.

Q. T ☐ F ☒

monarchy 군주제 constitutional 입헌의 justify 정당화하다 characterize 특징짓다 parliament 의회

## 6. 정부의 형태

정부는 여러 형태로 나눌 수 있다. 왕국은 왕이나 여왕이 두머리가 되는 조직사회이다. 연방은 원래 특정 계층이 아니라 모든 국민의 복지를 위해 통치되는 국가를 의미했다. 오늘날에는 국가연합을 뜻하기도 한다. 이 국가들은 종종 역사적, 정치적 유대관계가 있다. 다음으로 합중국이 있다. 이 중앙집권 형태의 정부는 몇 개의 주로 구성되어 있다. 하지만 이 주들은 연방헌법에 따라 나름의 내부 문제를 다스린다. 마지막으로, 공화국은 군주가 없는 국가이다. 권력은 시민에게 있으며 시민들은 대표자를 선출해 법을 집행한다.

Q. T ☒ F ☐

commonwealth 연방 denote 뜻하다 federation 합중국 representative 대표자 administer 집행하다

## 7. 권력 분립

권력 분립의 개념과 시행은 절대권력과 정반대이다. 권력 분립 제도 안에서는 어떠한 정부 부문도 다른 부문보다 더 큰 영향력을 행사할 수 없다. 그래서 국가를 독재로부터 보호할 수 있다. 오늘날, 미국은 권력 분립의 훌륭한 예를 보여 준다. 사법, 입법, 행정이라는 정부의 세 부문이 각기 다른 역할을 한다. 그들은 서로에 대해 견제와 균형이라는 체계를 유지한다. 이 때문에 어떠한 정부 기관도 다른 기관보다 더 큰 권력을 갖지 못하게 되어 있다. 하지만 이것은 연방 수준에만 해당된다. 미국의 경우 연방 정부와 주 정부 사이에 권력이 더 나누어진다. 그 래도 실제로 어떤 경우에는 여러 권력이 부문들 간에 중첩된다.

Q. T ☐ F ☒

separation 분리 tyrannical 전제적인, 폭압적인 judicial 사법의 legislative 입법의 executive 행정부의

## 8. 투표제도

선거와 관련해 주요한 세 가지 투표제도가 있다. 첫째는 과반수 지배의 원칙이다. 두 후보 중에 과반을 득표한 쪽이 승자가 된다.

오늘날, 이것은 일반선거에서는 거의 사용되지 않고 찬반을 결정해야 하는 의회의 입법안 투표에 더 많이 사용된다. 또 다른 일반적인 투표제도는 비례대표제이다. 정당이 얻는 의석 수가 대중의 지지를 얼마나 많이 받느냐에 비례하는 일반선거에서 흔히 볼 수 있다. 지지도가 높을수록 더 많은 의석을 차지하고 그렇지 않은 경우는 그 반대이다. 이 투표제도에서는 승리가 가장 중요하다. 마지막 제도는 다수결 투표이다. 이 제도에서는 표를 가장 많이 받은 사람이 승자가 되는데, 일반적으로 과반을 넘길 필요가 없고 가능하지도 않다.

Q. T ☒ F ☐

majority 과반수 proportional 비례의 representation 대표 candidate 후보자 plurality 상대적 다수

## 9. 미국의 여성 참정권

미국 헌법이 처음 제정되었을 당시에는 여성의 투표권이 구체적으로 명기되어 있지 않았다. 1800년대 중반 남북전쟁 말기에 여성의 투표권 또는 참정권을 지지하는 운동이 힘을 얻었다. 그 운동을 이끈 사람은 여성 권리 옹호자였던 수잔 B. 앤 소니였다. 1900년대 초반에는 헌법 수정을 요구하면서 워싱턴 D.C.와 다른 도시들에서 많은 시위가 일어났다. 서부의 몇몇 주들이 마침내 주 선거에서 여성에게 투표권을 주었다. 하지만 1920년이 되어서야 비로소 주와 연방 단위에서 모든 여성에게 투표권을 주기로 한 수정헌법 제 9조가 의회에서 마침내 통과되었다.

Q. T ☐ F ☒

suffrage 참정권 advocate 옹호자 demonstration 시위 amendment 수정 조항 ultimately 궁극적으로

## 10. 편승효과

편승효과란 다른 사람들이 이미 했다는 이유로 사람들이 어떤 결정을 내리거나 어떤 식으로 행동하도록 만드는 사회적 현상을 말한다. 본질적으로, 편승효과는 사람들이 무리를 따라하는 경향이 있음을 보여준다. 그것은 특히 정치 선거에서 두드러진다. 사실상 그 용어는 1848년 미국의 대통령 선거 기간에 탄생했다. 다른 경우에는 때때로 투표자들이 이기는 쪽에 있고 싶어하기 때문에 앞서 가는 후보에게 투표하는 경향을 보이기도 한다. 초기의 텔레비전 여론조사가 투표자의 결정에 영향을 미쳐 몇몇 연구에서 밝혀진 대로 편승효과를 높이기도 한다.

Q. T ☐ F ☒

phenomenon 현상 tendency 경향 recognizable 인지할 수 있는 originate 시작되다 presidential 대통령의

## 11. 미국의 대통령 선거 절차

미국의 대통령 선거는 4년마다 실시되는데, 절차가 길고 복잡하다. 일찌감치 후보자가 지명되면 지지자를 모으고 선거 기금을 마련한다. 다음 단계는 당원들의 투표로 결정되는 대의

원 선출 당원대회와 대통령 후보 예비선거가 있다. 선거가 있는 해의 6월에는 주요 정당들이 백악관 입성에 가장 적합하다고 생각하는 사람을 지명하는 전당대회가 열린다. 11월에는 대통령 선거가 열리고 시민들이 투표를 한다. 인구 수에 따라 각 주마다 선거인단에서 정한 선거인 수가 있다. 만약 어떤 후보가 한 주에서 승리를 거두면 그 주의 선거인단 표를 다 차지한다. 그렇게 해서 적어도 270개의 선거인단 표를 획득하는 사람이 미국의 대통령이 된다.

Q. T ☐ F ☒

complex 복잡한 nominate 지명하다 election 선거 convention 집회 capture 획득하다

## 12. 지방자치제

일반적으로 자치제는 스스로 통치한다는 개념이다. 지방자치제는 이러한 개념의 연장이라고 볼 수 있다. 그 용어는 보다 작은 지역에 보다 많은 권력을 주는 것을 의미한다. 대개 더 큰 중앙 당국이 더 작은 지방 운영을 위한 규칙을 정하게 된다. 하지만 지방은 스스로 통치할 여지가 얻는다. 어떤 점에서 지방 자치는 더 수준 높은 민주주의를 의미한다. 연방 통제가 분산되어 세력이 약화되는 반면 지방의 관리는 증가한다. 지방 자치의 이점으로는 지방 자치가 시민들의 필요를 더 잘 충족시킬 수 있다는 점이다.

Q. T ☒ F ☐

extension 연장 authority 당국 decentralize 분산시키다 prevalent 우세한 supervision 관리

## Unit 07 Tyranny in Ancient Greece

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- ③ 1 subdue 진정시키다, 가라앉하다  
2 prosperity 번영, 번성  
3 void 공간, 공석  
4 commonplace 평범한, 흔한  
5 bolster 강화하다, 부양하다  
6 despot 독재군주, 독재자  
7 desperately 필사적으로  
8 oppression 억압, 압박  
9 redistribute 재분배하다  
10 restrict 제한하다, 억제하다

### 고대 그리스의 독재정치

기원전 7세기 동안에 그리스는 큰 사회 불안을 겪기 시작했다. 귀족과 일반 평민 사이에 커다란 구별이 생겼다. 경제, 정치, 사회적 갈등이 일상사가 되었다. 점점 더 많은 일반 시민들이 부유한 지도층에게 불신을 품었다. 귀족 계층은 심지어 자기들끼리 싸움을 벌이기 시작했다. 그래서 가난한 시민들은 대안적인 지도자를 찾기 시작했다. 그들의 요구를 들어주고 귀족 세층에 맞설 수 있는 새로운 지도자를 절실히 원했다. 오래지 않아 참주라고 알려진 새로운 지도자가 고대 그리스의 다양한 도시국가에 등장해 참주정치라고 하는 새로운 정부 형태를 만들었다.

참주들은 비전통적인 방법으로 권력을 잡았다. 그들은 대개 법이나 상속 같은 수단을 빌어 통치할 수 있는 공식적인 권한이 없었다. 흔히 무력과 폭력을 써서 통치권을 얻는 데 성공했다. 또한 참주들은 대개 중산층 출신이었다. 그들은 하층계급에게 희망과 변명을 약속해서 빠른 시간 내에 지지를 얻었다. 하지만 고대 그리스의 참주가 폭군은 아니었다는 사실을 기억해야 한다. 오히려, 그들은 피에 굶주린 노예 주인이 아니라 “덕망 있는” 지도자로 널리 받아들여졌다.

그리스의 참주정치는 기원전 650년부터 500년까지 지속되었다. 일반적으로 참주는 그리스 사회에 많은 긍정적 영향을 미쳤다. 무엇보다도, 귀족의 권력이 크게 제한되었다. 이로 인해 당시의 계층간 갈등을 잠재우는 데 도움이 되었다. 게다가, 하층계급의 생활도 향상되었다. 농업 생산이 늘어났고 억압이 줄어들었다. 많은 경우 조세가 감면되었고 토지도 귀족에게서 빈곤층에게로 재분배되었다. 참주는 제조업과 무역도 장려했는데, 이로 인해 일자리가 더 많이 생겼고 생산성도 향상되었다. 마지막으로, 그리스 문화도 참주의 혜택을 보았다. 참주는 흔히 예술의 확실한 후원자였다. 그래서 참주정치 하에서 종교, 예술, 문학, 건축 분야에서 보다 큰 발전과 향상이 있었다.

참주정치는 고대 그리스에서 정치적인 공백을 메우고 중간 계급과 하층계급을 지원한 것만은 아니었다. 더욱 발전된 정부의 형태로 나아가는 디딤돌 노릇도 했다. 법의 성문화는 참주 정치의 또 다른 중요한 산물이 되었다. 더 많은 법이 기록되면서 사람들 사이에 새로운 평등 개념이 실현되었다. 아테네에서는 이것이 결국 민주주의 정신으로 발전하여 참주정치에 뒤이어 나타난 정부 형태에 영향을 끼쳤다. 기원전 510년경 아테네는 민주 정부가 다스리는 최초의 정치적 실체가 되었다.

codification 성문화, 법전화

### Reading Comprehension

- 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4 ① They promised hope and prosperity. ② They were viewed as “good” rulers. 5 (D) 6 (A)



## Organizing & Summarizing

- A** 1 650 to 500 B.C.  
2 the middle class  
3 peace and prosperity  
4 class conflict  
5 farm production & jobs  
6 redistributed land  
7 codification of laws  
8 Athenian democracy
- B** 1 600 to about 500 B.C.  
2 the middle class  
3 good and fair rulers  
4 manufacturing and agriculture  
5 The codification of laws  
6 the earliest form of democracy

고대 그리스 시대의 참주정치는 기원전 약 600년부터 500년까지 지속되었다. 참주는 스스로 올림된 지배자였다. 그들은 중산층 출신인 경우가 많았다. 때로 무력을 사용해 권력을 얻기도 했고 인정받지 못했던 하층민들에게 평화와 번영을 약속했다. 이것이 오랫동안 부유한 기층 중 지배자를 갈아치우고 싶어했던 하층민들의 마음에 들었다. 참주는 하층민들의 문제에 대한 완벽한 해결책이었다. 참주는 독재자가 아니었다. 대신에, 그들은 덕망 있고 공평한 지배자로 여겨졌다. 고대 그리스는 여러 모로 참주 지배의 혜택을 누렸다. 우선, 귀족의 권력이 줄어들었다. 일시적이긴 했지만 계급 갈등이 줄어들면서 사회가 안정되었다. 또한 일자리가 증가되고 제조업과 농업의 생산성이 향상되었다. 조세도 감면되고 토지는 재분배되었다. 게다가, 참주들은 흔히 예술을 통해 문화를 장려했다. 마지막으로, 이러한 통치 시기를 거친 후 더 나은 정부 형태가 등장했다. 법의 성문화가 더 보편화되었다. 아테네에서는 이로 인해 최초의 민주주의가 발달했다. 참주 통치 후에 평등과 사회적 균형이 더욱 가능해졌다.

## Unit 08 The Patricians and the Plebeians of Republican Rome

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- B** 1 privileged 특권을 지닌  
2 govern 다스리다, 통치하다

- 3 illiterate 문맹의  
4 blend 섞다  
5 mobility 이동성, 유동성  
6 peasant 농민  
7 extravagance 사치  
8 exclude 배제하다, 제외하다  
9 eligible 자격이 있는; 적합한  
10 conflict 갈등을 일으키다, 충돌하다

### 로마 공화정의 귀족과 평민

고대 로마에는 귀족과 평민의 두 가지 시민 계급이 있었다. 그들의 가치는 대조를 이루며 종종 서로 충돌하곤 했다. 귀족은 특권을 지닌 지배층인 반면 권리가 거의 없는 일반 로마 시민들이 평민층을 이루었다. 이러한 구별은 기원전 6세기 초 로마 공화정 초기에 생겨났다. 두 계층 간의 이동은 거의 없었다. 하지만 기원전 3세기경 평민들이 더 많은 권리와 영향력을 얻고 귀족은 권력을 많이 잃게 되면서 두 계층이 섞이기 시작했다.

절정기에 귀족계급은 여러 가지 특권을 누렸다. 원래 귀족들은 가장 영향력 있는 로마 가문의 후손들이었다. 그들은 조상은 로마를 건국한 사람들이었다. 그래서 그들은 로마 의회에서 의석을 차지하고 막강한 정치적 영향력을 행사했다. 이 덕분에 그들은 수백 년 동안 로마를 독점적으로 통치할 수 있었다. 또한 귀족들은 모든 공직과 종교직을 차지했다. 그들은 집정관과 정권의 임시 수장, 사제가 될 수 있었다. 흥미롭게도, 그들만이 사제가 될 수 있었는데, 이는 그들이 신들과 더 잘 소통할 수 있다고 여겨졌기 때문이다. 더욱이, 귀족들은 부유한 지주로서 호화롭고 사치스러운 생활을 영위했다. 그들 중 다수가 로마에는 주택을, 시골에는 별장을 가지고 있었다. 하지만 귀족이 누린 가장 독특한 특권은 그들만이 로마의 황제가 될 수 있다는 것이었다.

대조적으로, 평민들은 로마 시민의 과반을 차지하고 있으면서도 많은 권리에서 배제되었다. 일반적으로, 그들은 여러 곳에서 귀족을 위해 일하는 장인이거나 농부였다. 그들은 정규 교육을 받을 수 없어서 대개 문맹이었다. 또한 귀족 정부를 위해 세금을 내면서도 정치적 권리는 없었다. 군단사령관직을 제외하고는 관직을 가질 수 없었고, 귀족 지배자가 내린 결정에 이의를 제기할 수도 없었다. 더욱이, 귀족과의 결혼도 금지되었다. 평민은 사회적 신분 상승은 상상할 수도 없었다. 하지만 기원전 494년에 있었던 이른바 '신분 투쟁'에서 평민들은 결국 한데 뭉쳤다.

신분 투쟁은 평민이 주도한 변화와 정치적 평등을 위한 운동이었다. 평민들은 전시에 로마를 돕지 않음으로써 점차 더 많은 정치 권력을 얻었고 마침내 자유를 획득했다. 의회에서 의원으로 선출될 권리를 획득함으로써 역사적 이정표가 마련되었다. 호민관직도 생겨났다. 호민관은 평민들을 귀족 집정관들로부터 보호해 줄 힘이 있었다. 기원전 287년 신분 투쟁이 끝날 무렵에는 공식적으로 귀족과 평민이 평등하게 대우받았다.

interim 일시의, 잠정적인

## Reading Comprehension

- 1 (C) 2 (B) 3 (A) 4 ① The Conflict of Orders gave the plebeians more power. ② The Conflict of Orders commenced in 494 B.C. and ended in 287 B.C. 5 (D) 6 (A)

## Organizing & Summarizing

- A** 1 Roman Senators 2 wealthy landowners  
3 peasants & artisans 4 illiterate  
5 military tribune 6 by the 3rd century B.C.  
7 the Conflict of Orders  
8 Plebeian Tribune
- B** 1 the early 6th century B.C.  
2 the Roman founders  
3 senators, magistrates, and priests  
4 outnumbered the patricians  
5 the Conflict of Orders  
6 elected into the Senate

로마의 귀족과 평민은 기원전 6세기 초부터 존재했다. 귀족은 로마 건국자들의 후손으로 이루어진 소수의 특권층이었다. 그들은 부유했고 모든 정치적 권력을 주고 영향력을 행사했다. 그들은 의원, 집정관, 사제와 같은 공직을 독점했다. 이 교육받은 지배층은 향후 300년 간 로마 문명을 통치했다. 대조적으로, 평민들은 가난하고 교육도 받지 못한 시민들이었다. 그들은 정치적 영향력도 없었으며 주요한 공직도 차지할 수 없었다. 또한 시민권도 거의 누릴 수 없었다. 하지만 수적으로는 귀족보다 훨씬 많았다. 기원전 494년 그들은 더 많은 권리와 정치 권력을 얻기 위해 신분 투쟁을 전개했다. 오래지 않아 그들은 더 많은 정치 권력을 얻었고 결국 의회에서 의원으로 선출될 권리도 획득했다. 귀족들은 서서히 정치적 우위를 빼앗겼다. 기원전 287년 신분 투쟁이 끝날 무렵에는 계층 간의 평등이 훨씬 더 확인해졌다.

## Vocabulary Expansion

### Part A

- A** **DEMOCRACY:** civil rights, election, equality, freedom, majority, president  
**DESPOTISM:** absolute power, authoritarian, dictator, imbalance, oppression, unchallenged

- B** 1 tool 2 career 3 election  
4 diplomat 5 government

- C** 1 oligarchy 2 candidates 3 envoy  
4 election 5 oppression 6 ambassador  
7 civil rights 8 mayor 9 saw  
10 ballots

## Part B

- A** **ARTISAN:** baker, blacksmith, carpenter, jeweler, mason, quilter  
**MILITARY:** colonel, general, lieutenant, soldier, sergeant, tribune

- B** 1 deny 2 dependence 3 foundation  
4 aristocrat 5 fake

- C** 1 fake 2 general 3 witnessed  
4 foundation 5 blacksmith 6 denied  
7 aristocrats 8 watching 9 tribune  
10 dependence

## Geography 지리학

## Basic Knowledge Building

### 1. 자연지리학

자연지리학은 지리학의 한 분야이다. 그것은 지구상의 자연 지형들을 상호적 존재로 파악한다. 그것은 전세계 자연 환경의 과정에 관한 연구와 그것들이 서로 어떻게 관련이 있는지에 대한 연구를 강조한다. 자연지리학의 중요한 하위 분야 가운데 하나가 지형학이다. 그것은 지표면과 지표면의 형성 과정을 연구한다. 또 다른 한 가지는 기후학으로, 기후와 날씨가 지구에 어떻게 영향을 미치는지를 연구한다. 또한 수질학 분야에서는 전문가들이 강이나 바다 같은 여러 형태의 수역이 환경에 어떻게 영향을 미치는지를 탐구한다. 자연지리학에서 가장 중요한 것은 지구의 특징들이 어떻게 그리고 왜 형성되는지를 더 잘 이해하기 위해 여러 가지 개념들을 통합하는 것이다.

Q. T F □

interactive 상호적인 entity 실체 emphasize 강조하다  
climatology 기후학 integration 통합

### 2. 인문지리학

인문지리학은 지리학에서 인기 있는 분야이다. 그것은 인간과 물리적 환경 사이의 관계를 연구한다. 인간 활동이 물리적 세계에 어떤 영향을 미치는가가 이 분야의 특별한 관심사이다.



정치, 사회, 경제, 정부 등이 하나 같이 중요한 작용을 한다. 전문가들은 다른 지역이나 시대를 비교, 대조하는 과정에서 이런 요소들의 패턴을 찾는다. 통계 분석과 모델 수립도 인문지리학 연구의 중요한 일부이다. 더 최근에는 광범위한 도시화와 과밀화, 오염으로 인해 도시지리학이 인문지리학의 중요한 하위 분야가 되었다. 그것은 미래의 삶의 질을 향상시키는 데 도움을 줄 수 있다.

Q. T ☒ F ☐

explore 개척하다 analysis 분석 integral 필수적 절대 필요한  
statistical 통계적인 expansive 확장하는, 평창하는  
urbanization 도시화 overcrowding 과밀화

### 3. 지대의 형태

지대란 다른 지역들과 구별되는 어떤 특징을 공유하는 지역을 말한다. 지대에는 공적지대와 기능지대의 두 가지 하위 부류가 있다. 공적지대는 사람들이 언어, 종교, 국적과 같은 공통적인 특징들을 어떻게 공유하느냐에 따라 구분된다. 또한 기후, 지형, 조목과 같은 환경적 특징으로 분류되기도 한다. 국가나 지방뿐만 아니라 기후와 지형 지대 역시 전형적인 공적지대의 예이다. 기능지대는 사업이나 경제 활동을 통해 주변 지역과 연결되어 있는 요지나 중심지에 기초하고 있다. 예를 들어, 대도시 지역은 교통과 통신 시스템에 의해 주변 지역과 연결되어 있다.

Q. T ☒ F ☐

separate 구별하다 functional 기능적인 landform 지형  
vegetation 초목 node 중심점

### 4. 툰드라

툰드라는 대개 춥고 나무도 자라지 않고 평평한 지리학적 지역이다. 보통은 동물이 거의 살지 않는 극단의 환경이다. 먹이 사슬이 거의 없기 때문에 툰드라의 생태계는 대단히 취약하다. 툰드라에는 북극권 툰드라와 고산 툰드라의 두 가지 종류가 있다. 북극권 툰드라는 지구의 극지방에 있으며, 고산 툰드라는 수목의 생장한계선을 지나 고산지대에 존재한다. 북극 툰드라는 고산 툰드라에 비해 강수량이 적다. 또한 북극권 툰드라에는 영하의 기온 때문에 영구동토층이 존재한다. 영구동토층이란 영구히 얼어붙어 있는 토양층을 말한다. 대조적으로, 고산 툰드라는 북극 툰드라만큼 춥지 않기 때문에 영구동토층이 없다.

Q. T ☒ F ☐

geographical 지리학적인 extreme 극단적인 minimal 최소한의  
fragile 취약한 permanently 영구적으로

### 5. 카나리아 제도

카나리아 제도는 아프리카의 북서 해안에 위치해 있다. 고대 화산에 의해 형성된 7개의 섬으로 이루어져 있다. 테네리페 섬의 테이데 화산은 전 세계에서 세 번째로 큰 화산이다. 그 화산

은 높이가 해발 3,700미터가 넘는 휴화산이다. 마지막 분출은 20세기 초반에 일어났다. 카나리아 제도는 연중 온화한 기후이다. 게다가, 무역풍이 지나는 경로에 위치해 있어 습윤한 기후와 건조한 기후를 다 누릴 수 있다. 카나리아 제도는 인류의 탐험에서도 중요한 역할을 했다. 15세기에 스페인의 식민지가 된 이후 카나리아 제도는 콜럼버스 원정대를 비롯하여 아메리카 대륙으로 향한 스페인 사람들에게 중요한 단기 체류지가 되었다.

Q. T ☐ F ☒

dormant 활동하지 않는 eruption 분출 temperature 기온  
stopover 체류지 expedition 탐험대

### 6. 도시화

도시화란 점점 더 많은 사람들이 도시나 도시 근교에 살게 되는 과정을 말한다. 이 현상은 주로 시골 지역으로부터 주민이 유입되기 때문에 일어난다. 도시화는 개인과 가족이 경제적인 기회와 더 나은 삶을 찾아 도시로 향하기 때문에 생긴다. 예를 들면, 농촌에서와 같은 제한된 삶을 뒤로 하고 무한한 가능성이 있어 보이는 도시 지역의 잠재성에 희망을 품고 도시로 향한다. 도시의 주된 매력 중 하나는 사회적 유동성에 대한 가능성이다. 사람들은 도시에서 열심히 일하면 누구라도 높은 사회적 지위에 오를 수 있다고 생각한다. 오늘날 점점 더 많은 사람들이 구시대적 삶의 방식을 버리고 도시로 가고 있다. 더 나은 일자리만이 유일한 매력은 아니다. 현대적인 보건의료 서비스와 양질의 교육, 심지어 오락의 기회도 사람들을 도시로 유혹한다.

Q. T ☒ F ☐

suburb 근교 influx 유입 resident 거주자 mobility 유동성  
entice 유혹하다

### 7. 화이트 플라이트

화이트 플라이트는 인구통계학적 용어다. 백인 중산층과 근로자층이 도심에서 교외로 이동 또는 이주하는 것을 말한다. 화이트 플라이트는 1950년대 미국에서 처음 일어났다. 미국 학교들의 인종차별 폐지가 초기의 시발점이 되었다. 하지만 화이트 플라이트의 원인으로 여겨지는 다른 요소들이 존재한다. 범죄와 인구과밀로 도시 지역이 몰락했다는 게 한 가지다. 또 다른 요인으로는 동네의 인종적 긴장을 이용하는 불복서스팅이 있다. 이것은 부동산업자들이 백인 부동산 소유주들에게 흑인들이 마을로 이주해 들어올 것이라는 암시를 주어 집을 팔도록 압력을 주는 것이다. 또한 교통 인프라가 향상되어 더 많은 백인들이 분주한 도시로 출퇴근하면서 교외에서 보다 안락한 생활을 누릴 수 있게 되었다.

Q. T ☒ F ☐

demographic 인구통계적인 migration 이주  
desegregation 인종차별 폐지 decay 몰락 overcrowding 과밀  
commute 통근하다

### 8. 위성도시

위성도시란 더 큰 도시에 바로 인접한 중소도시를 말한다. 일반적으로 위성도시는 인접한 큰 도시에 확장되기 전에는 독립적인 도시였다. 그래서 나름의 지방 정부가 있고 주변 도시에 생존을 전적으로 의존하지 않는다. 그들은 나름대로 도심과 시청도 있다. 하지만 역사적으로 자급자족 하던 많은 위성도시들이 바뀌고 있다. 인근 대도시가 계속 확장되면서 일부 위성도시는 인접한 주요 도시에 더 많이 의존하게 되었다. 좋은 예가 캘리포니아의 오클랜드이다. 오클랜드는 여전히 주요 항구도시지만 거기에 사는 많은 시민들이 샌프란시스코에 있는 직장으로 출퇴근한다.

Q. T ☐ F ☒

expansion 확장 adjoin 인접하다 survival 생존  
self-sufficient 자급자족의 adjacent 인접한

### 9. 지도제작술

지도 제작 분야는 지도와 도표를 이용해 지리적 영역을 표시하는 것이다. 지도 제작 덕분에 사람들은 지구를 평면으로 볼 수 있다. 최초의 지도는 정확하지도 틀린하지도 않았다. 실제로 많은 부분이 어림짐작이었다. 하지만 나침반과 같은 항해 도구가 발명되면서 모든 게 바뀌었다. 지도가 개량되면서 세상을 더 정확히 볼 수 있게 되었다. 망원경과 같은 더 발전된 발명품들이 지도 제작에 도움을 주었다. 오늘날에는 컴퓨터 기술과 인공위성 덕분에 즉석에서 지표면의 모양을 알 수 있다.

Q. T ☒ F ☐

cartography 지도제작술 depiction 표시 durable 튼튼한  
guesswork 어림짐작 navigational 항해의

### 10. 알렉산더 폰 훔볼트

알렉산더 폰 훔볼트는 18세기와 19세기의 독일 탐험가이자 생물학자였다. 그는 그 세대에서 가장 유명한 과학자 가운데 한 명이었다. 남아메리카에서 했던 탐험과 발견은 향후 지리학 분야의 기초를 마련하는 데 큰 역할을 했다. 남아메리카를 5년 동안 여행하면서 그는 식물, 화산 활동, 해수의 흐름에 있어 중요한 발견을 했다. 심지어 안데스 산맥의 구성에 대한 초기 기록을 남기기도 했다. 또한 그의 작업은 기상학 분야에도 기여했다. 그는 지구 자기장의 세기가 극지방에서 적도 쪽으로 이동함에 따라 감소한다는 것을 알아냈다.

Q. T ☐ F ☒

acclaimed 호평을 받은 framework 체제 틀, 기반 current 해류  
magnetic 자기의, 자성을 띤 meteorological 기상학적인

### 11. 파나마 운하

파나마 운하는 중앙아메리카에서 태평양과 대서양을 연결하는 물길이다. 이 거대한 프로젝트는 1881년 프랑스인이 처음으로 시작했다. 하지만 수많은 난관 때문에 8년 동안이나 방치되었다. 다음으로 미국이 그 건설 공사를 맡아 1914년 마침내 운

하를 개통했다. 파나마 운하는 갑문 시스템으로 되어 있다. 서로 다른 높이의 수로들이 서로 이름에 없이 연결되었기 때문에 당시로서는 공학의 이정표가 되었다. 이 운하 덕분에 선박들이 더 이상 남아메리카를 빙 돌아가지 않아도 되었기 때문에 해양 무역과 상업이 폭증했다.

Q. T ☒ F ☐

immense 거대한 setback 난관, 어려움 undertake 떠맡다  
milestone 이정표 commerce 상업

### 12. 위성항법장치(GPS)

위성항법장치(GPS)는 지구상에서 정확한 항해와 물체의 위치 파악을 가능하게 하는 위성망을 말한다. 시스템은 삼변측량술에 기초하고 있다. 이것은 삼각형의 기하학을 이용해 위치를 파악하는 방법이다. 기본적인 과정은 수신기가 세 대 이상의 인공위성으로부터 오는 신호의 소요 시간을 측정해 인공위성과 지구 사이의 거리를 결정하는 것이다. 정확성을 기하기 위해 인공위성의 정확한 위치를 계속해 관찰해야 한다. 이렇게 해서 상호교차점 가운데 하나가 항상 지구 위에 표시되어 정확한 위치를 파악한다. GPS는 원래 미 국방부에서 이용할 목적으로 개발되었다. 하지만 1980년대에 전 세계인들에게 개방되었다. 그 이후로 GPS는 지도 제작자부터 히말라야 등반가, 사커밤(자녀 교육에 열성적인 주부)에 이르기까지 모든 이들에게 중요한 장치가 되었다.

Q. T ☒ F ☐

satellite 인공위성 precise 정확한 geometry 기하학  
interaction 교차점 available 사용 가능한

## Unit 09 Greenland

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- B 1 unadulterated 순수한, 오염되지 않은  
2 optimism 낙관주의, 낙관론  
3 aquatic 수중의, 물의  
4 misnomer 잘못된 명칭  
5 estimate 추정치, 추산  
6 illuminate 밝히다  
7 terrain 땅, 지역  
8 dominate 우위를 차지하다  
9 hover 공중을 날다, 선회하다  
10 harsh 거혹한, 혹독한



## 그린란드

그린란드는 북극해 북쪽에 위치한 섬으로, 세계 최대 규모의 섬이다. 이 섬은 10세기경 바이킹족이 처음 발견했다. 훨씬 뒤인 1700년대에는 덴마크가 이 거대한 지역을 최초로 식민지로 삼았다. 오늘날 그린란드는 덴마크의 연장 영토로 자치가 허용되고 있다. 하지만 그린란드의 인구는 대단히 적다. 5만5천 명이 겨우 넘는 것으로 추정된다. 절반이 넘는 인구가 이누이트족이고 나머지는 스칸디나비아인의 후손이다. 대다수 주민이 해안과 수도인 누크 인근에 산다. 주거 지역이 분산되어 있는 이유는 섬의 80퍼센트 이상이 만년설로 뒤덮여 있기 때문이다.

그린란드의 환경은 매우 열악하다. 여름은 짧고 평균 기온이 섭씨 10도를 약간 웃돈다. 겨울에는 자주 섭씨 영하 50도까지 떨어진다. 섬의 대부분이 빙판으로 덮여 있어 숲도 없다. 그렇지만, 그린란드에서는 독특한 생태계를 찾아볼 수 있다. 이끼, 지의류, 양치류, 작은 관목, 작은 수목 등 다양한 식물 종이 존재한다. 이들은 전형적인 북극권 툰드라 식물들이다. 또한 그린란드는 북극곰, 여우, 순록, 북극여우와 같은 동물들의 보금자리이기도 하다. 그들은 섬의 혹독한 환경에 잘 적응했다. 고래나 물개와 같은 수중 포유류도 그린란드 주변의 해역에 자주 나타난다.

그린란드는 경제와 생계를 전적으로 해양에 의존하고 있기 때문에 다른 섬나라들과 유사성이 있다. 어업이 생활 방식 대부분을 좌우한다. 새우와 연어, 대구가 가장 많이 잡히는 어종이다. 이 어종 가운데 새우가 단연 가장 큰 수입원이다. 어류 가공업이 제조업 분야를 이끌고 있다. 수산물에 대다수가 덴마크와 유럽 연합의 나머지 지역으로 직접 수출된다. 최근 그린란드 정부는 경제를 다변화하려는 시도를 해왔다. 지질학적 조사를 통해 섬의 일부에 풍부한 광물 자원이 있을지도 모른다는 결과가 나왔다. 근해에 매장되어 있는 석유도 경제에 큰 힘이 될 수 있다. 금과 다이아몬드 같은 귀한 광물도 그린란드의 전망을 낙관하게 한다.

그린란드라는 이름은 약간 잘못 붙여진 듯 하지만 그린란드 섬은 오염되지 않은 자연의 아름다움으로 가득 차 있다. 이러한 이유로 그 섬을 인기 관광지로 만들려는 하는 노력이 뒤따랐다. 지금은 여러 항구에서 일부 유람선이 정기적으로 운항하고 있다. 가장 인기 있는 명소 중 하나는 일몰리사트 얼음피요르드로, 그린란드의 서해안에 위치한 거대한 빙하이다. 그것은 2004년에 유네스코 세계 문화유산으로 지정되었다. 또 다른 명소는 오로라라고 하는 북극광이다. 이 대기 현상은 그린란드의 툰드라 상공을 주기적으로 밝게 비춘다.

UNESCO 유네스코, 유엔 교육 과학 문화 기구

## Reading Comprehension

- 1 (D) 2 (B) 3 (A) 4 ① The fishing industry drives the economy of Greenland. ② Its biggest earner is shrimp.  
5 (C) 6 (A)

## Organizing & Summarizing

- A 1 80% 2 Denmark  
3 Inuit Indians 4 55,000  
5 below -50°C 6 moss, lichen, ferns  
7 shrimp 8 minerals & oil

- B 1 Denmark in the 1700s  
2 Inuit decent  
3 Arctic tundra plant life  
4 the fishing industry  
5 oil and precious minerals  
6 the aurora borealis

바이킹족에 의해 처음 발견된 그린란드는 세계 최대 규모의 섬이다. 그 섬은 1700년대에 덴마크의 식민지가 되었다. 그린란드는 북극해 북쪽에 위치해 있다. 섬의 80퍼센트 이상이 얼음으로 덮여 있기 때문에 인구의 대다수가 해안 지역 부근에 살고 있다. 대부분은 이누이트족의 후손이다. 기후는 매우 추워서 여름 평균 기온이 섭씨 10도, 겨울에는 영하 50도까지 내려간다. 그린란드에는 이끼와 지의류, 양치류, 작은 관목, 작은 수목과 같은 북극권 툰드라 식물들이 자란다. 또한 북극곰, 늑대, 순록, 고래, 물개와 같은 다양한 야생동물이 그린란드와 그 주변에 살고 있다. 경제는 거의 전적으로 어업 활동을 통한 해양에 의존하고 있으며 새우가 주수입원이다. 하지만 경제가 다변화하고 있다. 석유와 금속에 대한 탐사가 진행 중이다. 또한 장관을 이루는 빙하와 북극 밤하늘의 오로라를 보기 위해 관광객이 유람선을 타고 몰려 들면서 관광업도 각광을 받고 있다.

## Unit 10 The Mississippi River and Its Dams

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- B 1 utilize 이용하다, 사용하다  
2 modernization 현대화, 근대화  
3 crucial 매우 중요한  
4 migratory 이주성의, 이동성의  
5 commercial 상업적인  
6 precious 값진, 귀한  
7 oppose 반대하다  
8 habitat 서식지, 서식처  
9 artery 동맥; 간선  
10 navigate 항해하다

## 미시시피강과 댐

미시시피강은 미국에서 가장 큰 강이며 대단히 중요한 물길이다. 강은 북쪽의 미네소타 주 이타스카호에서 남쪽의 멕시코 만으로 흐르며 길이는 2,340마일 정도이다. 이 강은 미국의 발달과 성장에 핵심적 역할을 했다. 미국 역사의 초창기에는 순식간에 통상과 무역의 주된 동맥이 되었다. 오늘날, 그 강은 미시시피 상류와 하류의 두 부분으로 나누어진다. 상류는 미네소타의 수원에서 시작되어 남쪽으로 오하이오강까지 뻗어 있다. 하류는 오하이오강에서부터 루이지애나주 뉴올리언즈 근처의 하구까지 이어져 있다. 강의 상부에는 일련의 갑문과 댐이 설치되었다. 이것은 선적을 위해 강의 수심을 깊게 만들기 위해 필요했다.

1930년대에 미국 정부는 미시시피강 상류 지역을 운항로로 더 잘 활용해야 할 필요가 있음을 깨닫고 일련의 댐 건설 계획을 세웠다. 1940년대 초에 총 29개의 수문과 댐이 지어졌다. 이를 건설한 일차적인 의도는 미시시피강 상류의 수위를 조절하는 것이었다. 댐으로 인해 여러 개의 웅덩이가 만들어져 바지선 운항이 더 용이해졌다. 수심이 깊어져 강의 상업적 운항이 가능해졌다. 갑문과 댐 시설이 없었다면 강이 너무 얕아 선적을 운항할 수 없었을 것이다. 이 프로젝트가 완공되자 미시시피강 상류의 수심은 균일하게 9피트 깊이가 되었다.

하지만 미시시피강이 선적과 상업에만 중요한 역할을 하는 것은 아니다. 수백 종의 동물들이 미시시피강 유역의 서식지에서 사는데, 이것은 미국 전체 면적의 40퍼센트에 달한다. 이 동물들은 거의 300여 종에 달하는 어류와 약 50여종의 포유류를 포함한다. 전문가들은 또한 전문가들은 미국 철새의 절반 가량이 연중 특정 시기 동안 미시시피강 근처에서 서식한다고 믿고 있다. 따라서, 미시시피강은 미국의 전체 생태계에 중요한 역할을 한다.

오늘날에는 미육군공병단이 미시시피강에 있는 댐들의 관리를 맡고 있다. 또한 강과 소중환 환경을 보호하는 책임도 맡고 있다. 현재 수문과 댐 시설이 노후화되는 조짐을 보이고 있다. 많은 단체들이 홍수 조절을 위해 시설을 보다 효율적으로 바꾸는 현대화 작업을 요구하고 있다. 하지만 다양한 환경단체들은 그렇게 될 경우 미시시피강의 자연 습지가 파괴될 것이라고 주장하면서 그러한 프로젝트에 반대한다.

commerce 통상, 상업 barge 거룻배

## Reading Comprehension

- 1 (B) 2 (D) 3 (C) 4 ① There are about 300 different species of fish. ② There are over 50 different kinds of mammals. 5 (B) 6 (A)

## Organizing & Summarizing

- A 1 commercial river 2 2,340 miles  
3 9 ft. depth 4 flood control  
5 river basin 6 50 types

- 7 migratory birds  
8 U.S. Army Corps of Engineers

- B 1 about 2,340 miles  
2 by the 1940s  
3 barge navigation  
4 better flood control  
5 40 percent of the U.S.  
6 migratory birds

미시시피강은 미국을 북에서 남으로 거의 2,500마일 정도의 길이로 흐른다. 그 강은 미국의 발달에 중요한 역할을 했다. 1940년경 일련의 수문과 댐이 미시시피강 상류에 건설되었다. 이 시설로 인해 수심이 균일하게 9피트가 되어서 바지선 운항에 이상적인 깊이가 되었다. 이 덕분에 미시시피강의 상업과 무역이 최대화되었다. 하지만 오늘날 이 시설은 낡아서 홍수를 더 잘 조절하기 위해 개선할 필요가 있다. 그러나 환경론자들은 이로 인해 강 유역의 야생동물 서식지에 피해가 갈 것을 우려한다. 미시시피강 유역은 미국 국토의 40퍼센트 이상을 차지하기 때문에 수백 종의 어류와 약 50종의 포유류가 이곳에 서식하고 있다. 또한 미국 철새의 절반이 이 지역에 머무르기도 한다. 현재는 미육군공병단이 주변환경 보호뿐만 아니라 수문과 댐의 유지보수도 책임지고 있다.

## Vocabulary Expansion

### Part A

- A TERRAIN: desert, dune, glacier, gorge, mountain, valley  
WATERWAY: channel, lake, ocean, river, sea, strait

- B 1 mouth 2 ecosystem 3 weather  
4 commute 5 milestone  
C 1 milestones 2 typhoon 3 commute  
4 glacier 5 gums 6 subway  
7 ecosystem 8 radio 9 tornadoes  
10 scavengers

### Part B

- A RAILROAD: conductor, locomotive, station, spike, track, train  
RIVER: barge, captain, current, dock, port, steamboat



- B** 1 separating 2 limp 3 ceiling  
4 forest 5 coarse
- C** 1 conductor 2 spikes 3 adjacent  
4 currents 5 dock 6 concrete  
7 limp 8 port 9 skyscrapers  
10 coarse

## Mass Communication 매스 커뮤니케이션

### Basic Knowledge Building

#### 1. 요하네스 구텐베르크

요하네스 구텐베르크는 15세기 독일의 인쇄공이자 금세공사였다. 그는 일반적으로 서양에서 금속활자를 발명한 사람으로 잘 알려져 있다. 금속활자로는 고품질 인쇄가 가능했기 때문에 혁신이 삼시간에 유럽 전역으로 퍼져나갔다. 또한 금속활자로 인쇄를 더 빠르고 효과적으로 할 수 있었다. 예를 들어, 금속활자 이전에는 책을 손으로 베끼거나 손으로 판 목판으로 찍어야 했다. 이러한 책들은 인쇄기로 인쇄한 것만큼 내구성이 있지도 않았다. 구텐베르크의 발명품은 책을 더 저렴하고 구하기 쉽게 해주었고 일반인의 문자 습득을 향상시켰다. 금속활자 덕분에 서적 산업은 영원히 바뀌었다.

**Q. T** ☒ **F** ☐

goldsmith 금세공사 press 인쇄기 efficiently 효과적으로  
carve 새기다 durable 내구성이 있는, 절건 literacy 읽고 쓰는 능력

#### 2. 대중 사회

대중 사회란 산업혁명 이후의 산업화된 사회 분위기를 설명하기 위해 사용하는 용어다. 일반적으로 말해, 그것은 산업화된 사회에 사는 사람들을 개성을 잃은 사람들로 묘사한다. 자본주의와 소비주의가 대중 사회를 지배한다. 이런 식으로 대중 사회는 개성을 잃어버린 것으로 여겨진다. 소비자들은 상품의 생산자와 만나는 일이 드물다. 사람들은 비슷한 일을 하며 비슷하게 행동하는 가족으로 채워진 비슷한 보이는 가정에서 생활한다. 대중 사회는 또한 수준 높은 문화의 몰락이 특징으로 나타나기도 한다. 사람들은 흔히 문화이나 그림 같은 예술보다는 텔레비전과 같은 대중매체를 더 선호한다.

**Q. T** ☐ **F** ☒

industrialize 산업화하다 individuality 개성 dominate 지배하다  
faceless 개성이 없는 decline 몰락

#### 3. 페니 신문

페니 신문은 19세기 미국에서 인기를 누렸다. 그것은 길거리에서 1센트에 팔려 신문의 독자층을 확대하는 데 기여했다. 페니 신문이 나오기 전에는 신문을 정기 구독해야만 했고 페니 신문에 비해 가격이 상대적으로 비쌌다. 페니 신문은 직접적이고 이해하기 쉬운 문제로 일반인들에게 다가갔다. 언어는 보다 나재토웠고 사람 사는 얘기들이 내용 인쇄물에 처음으로 등장하기 시작했다. 뉴욕과 시카고 같은 도시 지역의 인구가 급증하면서 페니 신문의 인기에 불을 붙였다.

**Q. T** ☒ **F** ☐

broaden 확대하다 readership 독자층 publication 출판물  
cater 제공하다 fuel 연료를 공급하다 popularity 인기

#### 4. 윌리엄 랜돌프 허스트 1세

윌리엄 랜돌프 허스트 1세는 19세기와 20세기 미국의 영향력 있는 미디어 거물이었다. 그는 상류층 백만장자 가정에서 출생했다. 하버드대에 다녔으며, 그 후 부친은 그에게 <샌프란시스코 이그제미너>지를 경영하게 했다. 허스트는 상당한 재산과 노력을 투자해 그 신문을 성공시켰다. 그 후 뉴욕시의 신문인 <모닝 저널>을 인수했다. 허스트는 종자가 다른 신문인이었다. 노동계층을 독자층으로 삼고 신문의 가격을 대폭 인하했다. 다른 신문사들도 이런 흐름을 따르지 않을 수 없었다. 허스트는 보다 많은 신문, 잡지, 영화사를 매입해 자신의 제국을 계속 확장해 나갔다. 하지만 1950년대 초 인생 말년에는 이러한 모험이 대부분 실패로 끝난 상태였다.

**Q. T** ☐ **F** ☒

mogul 거물 breed 종 slash 삭감하다 publication 출판물  
purchase 구매하다

#### 5. 필립한 전신의 역사

원시적인 형태의 전신은 북이나 심지어 불의 형태로 고대부터 존재했다. 하지만 현대의 전신이 가능해진 것은 전기가 발명되고 나서였다. 19세기에 유럽의 과학자들은 전선을 통해 메시지를 보낼 수 있다는 것을 깨달았다. 1820년대 미국에서는 사무엘 모스가 전자석을 사용해 먼 거리로 메시지를 보냈다. 그는 점과 선으로 된 모스 부호를 개발해 알파벳을 전기신호로 바꾸었다. 곧 도시와 국가, 대륙을 연결하는 장거리 전신 케이블이 가설되었다. 1860년대 후반에는 수중 전선으로 유럽과 미국이 연결되었다. 전신은 1세기 정도 사용되다가 더 현대적인 컴퓨터 기술로 대체되었다.

**Q. T** ☐ **F** ☒

primitive 원시적인 telegraphy 전신 advent 도래  
electricity 전기 render 바꾸다, 표현하다 replace 교체하다

#### 6. 통신사

통신사는 정보를 수집해 신문, 라디오, 텔레비전과 같은 미디어 대리점에 정보를 제공하는 기관이다. 세계에서 가장 큰

두 통신사는 로이터통신과 연합통신(AP)이다. 로이터통신은 1851년 런던에서 설립되었다. 금융과 경제 정보를 독자들에게 전문적으로 제공하는 세계적인 통신사이다. 하지만 기자들은 전 세계에서 다양한 뉴스를 취재한다. 대서양을 건너편에서는 연합통신이 1846년 미국에서 창설되었다. 200개가 넘는 뉴스 사무소를 전 세계 약 120개국에서 운영하며 기사를 제공하는 세계 최고의 통신사이다. 오늘날 연합통신은 다른 미국 미디어 회사들이 소유하고 있다.

**Q. T** ☒ **F** ☐

collect 수집하다 outlet 대리점 specialize in ~을 전문으로 하다  
financial 금융의 subscribe 구독하다

#### 7. 라디오와 니콜라 테슬라

라디오는 여러 발명가들과 기술자들이 중요한 발견을 하는 과정을 통해 발명되었다. 그들의 기여로 마침내 정보의 무선전송이 가능해졌다. 논란의 여지가 있지만, 굴리에도 마르코니가 “라디오의 아버지”로 여겨져 왔다. 하지만 덜 알려진 발명가인 니콜라 테슬라는 더 이전에 궁극적으로 현대식 라디오의 개발에 도움을 준 여러 가지 중요한 발견을 했다. 테슬라는 1800년대 후반에 전파를 생성하는 과정에 대한 특허를 최초로 받았다. 하지만 라디오 탄생의 길을 연 건을 그의 교류 연구였다. 더욱이, 테슬라는 다중 주파수 전송, 4파상 회로, 신보인 전파 수신기 등을 개발했다. 또한 오늘날에도 여전히 여러 가지 현대 전자제품에 사용되는 에너지 변환기인 테슬라 코일을 설계하여 특허를 받기도 했다.

**Q. T** ☐ **F** ☒

transmission 정보 arguably 논란의 여지가 있지만  
obscure 잘 알려지지 않은 alternate 변질 아니었다  
patent 특허를 내다

#### 8. 프로파타주

저널리즘에서 프로파타주란 일반적으로 특별한 주제나 사건에 관한 전체 뉴스 보도의 전반적인 스타일이나 관점을 가리킨다. 프로파타주의 중요한 요소 가운데 하나는 미디어가 어떤 사건을 어떻게 서술하느냐에 대한 비판이다. 또 다른 요소로는 뉴스기사를 작성하고 찍는 데 사용하는 기술이다. 하지만 프로파타주는 또 다른 의미를 될 수도 있다. 그것은 어떤 사건에 대한 신문기자의 목적담을 가리킬 수도 있다. 흔히 신문기자는 주제에 몰입해서 현장 취재를 통해 특정 사건에 대한 전문적인 목격자가 되기도 한다. 그들은 나중에 다양한 미디어 통로를 통해 자신들의 인상과 견해를 표현한다.

**Q. T** ☐ **F** ☒

portray 묘사하다 facet 국면, 양상 eyewitness 목격자  
account 설명 immerse 몰두케 하다 slant 왜곡시키다

#### 9. 종군기자

종군기자는 분쟁의 한가운데서 활동하는 기자를 말한다. 최

초의 종군기자는 아마도 고대 전쟁 중에 생겨났을 것이다. 이런 식의 저널리즘은 현장에서 가장 위험하지만 흔히 가장 성공적이기도 하다. 기자가 현장 속으로 깊이 파고들수록 신문 판매량과 텔레비전 시청률이 높아진다. 최근에는 베트남전, 코스보전, 이라크전에서는 군인들을 따라 전쟁터를 돌아다니는 기자들이 더 많아졌다. 역사상 많은 종군기자들이 전쟁기사를 취재 하려다가 죽음을 맞았다.

**Q. T** ☒ **F** ☐

conflict 분쟁 antiquity 고대 rating 시청률 roam 돌아다니다  
pay the ultimate price 최후의 대가를 치르다, 죽음을 맞다

#### 10. 보도사진

보도사진은 사진을 통해 기사를 보여주는 일종의 저널리즘이다. 부분적으로 비디오가 사용되기도 하지만 일반적으로 스틸 사진이 들어간다. 이 분야의 독특한 점은 대단히 객관적이고 정확하다는 것이다. 다시 말해, 사진 자체가 기사를 들려준다. 일반적으로, 사진은 논쟁의 여지가 있을 수 없다. 최근에는 하이테크 디지털 카메라와 인터넷이 생기면서 보도사진이 전성기를 맞았다. 사진기자들은 더 이상 사진을 현상하거나 통신사로 영상을 보내느라 소중한 시간을 허비할 필요가 없다. 이미지는 즉시 전송할 수 있다. 그리하여 실제 사진이 발행하자마자 사진을 웹에 올릴 수 있다. 흔히, 글이나 실제 기사는 약간 나중에 나온다.

**Q. T** ☐ **F** ☒

objective 객관적인 dispute 논쟁하다 develop 현상하다  
upload 전송하다 instantaneously 즉시

#### 11. 디지털 통신

디지털 통신은 정보를 주고 받는 빠르고 대중적인 수단이다. 자료는 이메일, 핸드폰, 웹을 통해 전자식으로 교환된다. 이러한 통신 형태가 사람들 간의 통신 방식을 급격하게 변화시켰다. 개인들은 시간과 공간의 제약을 거의 받지 않고 디지털 미디어를 통해 연락을 주고 받을 수 있다. 인터넷 덕분에 거의 모든 종류의 자료를 언제 어디서나 얻을 수 있다. 즉각적인 접속과 연결로 최근 들어 디지털 통신 분야의 수요가 많이 늘었다. 또 다른 이점은 저장이 쉽다는 것이다. 정보를 저장해서 필요하면 언제나 다시 볼 수 있다. 그리하여 편리성은 디지털 시대의 또 다른 교의가 되었다.

**Q. T** ☐ **F** ☒

electronically 전자/격으로 drastically 급격히 constraint 제약  
access 접근하다, 이용하다 tenet 교의

#### 12. 시민 저널리즘

시민 저널리즘은 비전문가들도 뉴스의 내용을 만들고 비평할 수 있다는 개념이다. 언론사 경험에 없는 일반인도 오늘날에는 뉴스거리를 생산할 수 있게 해주는 기술을 이용할 수 있다. 보도 가치가 있는 사건을 찍은 비디오나 사진을 블로그에



올리는 것은 한 가지 예에 불과하다. 또는 다른 언론 정보를 통해 잡지 기사의 타당성을 확인하는 것이 또 다른 예이다. 시민 저널리즘의 핵심은 누구라도 할 수 있다는 것이다. 세계 전역에서 일어나는 일에 적극 참여하기 위해 전문 언론인이 되어야 할 필요는 없다. 더욱이, 시민 저널리즘은 정보의 범위와 깊이를 더 넓고 깊게 만든다. 그것은 독자적이며 흔히 주류 언론에 비해 편견이 없다.

Q. T F

newsworthy 보도 가치가 있는 validity 타당성 crux 핵심 independent 독자적인 unbiased 편견이 없는

## Unit 11 Joseph Pulitzer

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- ③ 1 acquisition 인수, 습득
- 2 emigrate 이민 가다
- 3 monetary 재정적, 돈의
- 4 viable 성립/성공할 수 있는
- 5 prosperity 번영, 번창
- 6 prestigious 명망 있는, 명문의
- 7 revive 되살리다, 소생시키다
- 8 immortality 불후의 명성
- 9 legacy 유산
- 10 overhaul 개편, 정비

#### 조셉 풀리처

조셉 풀리처는 미국의 정치가이자 출판업자였다. 그는 처음에 헝가리에서 출생해 남북전쟁에 참여하기 위해 미국으로 건너갔다. 종전 후에는 기자가 되었다. 오래지 않아 그는 비전과 야망 덕분에 미국 대중매체 분야에서 초기 개척자가 되었다. 일생 동안 여러 신문사를 사들여 부유하면서도 강력한 존재가 되었다. 그가 죽고 나서 그의 이름을 딴 풀리처상이 제정되었다. 풀리처상은 미국에서 언론인, 작가, 음악가에게 수여하는 가장 권위 있는 상 가운데 하나이다.

풀리처는 망해가는 신문사를 사서 정비한 뒤 이윤을 남기고 팔았다. 1883년 그는 <뉴욕 월드>지를 사서 공격적 저널리즘으로 이를 소생시켰다. 풀리처는 독자들의 흥미를 끄는 기사와 선정주의로 신문의 방향을 돌렸다. 그런 다음 신문의 부수를 늘릴 목적으로 황색저널리즘을 사용했다. 이 기법은 공갈 전술, 오해의 소지가 다분한 헤드라인, 연재만화, 틀린 사실 등을 사용해 판매부수를 늘렸다. 폭로성 기사 역시 황색저널리즘의 중

요한 요소가 되었다. 풀리처의 전략은 엄청난 성공을 거두었다. 1895년 무렵 <뉴욕 월드>는 미국 전체에서 가장 큰 신문이 되었다. 더 중요한 것은, 풀리처가 미국 내 신문업의 미래를 바꿔 놓았다는 것이다.

하지만 조셉 풀리처는 자신의 재산이나 명성만 추구하지는 않았다. 향후 저널리즘을 성장 가능한 직종으로 만드는 데에도 관심이 있었다. 풀리처는 일생 동안 뉴욕의 컬럼비아 대학과 인연을 맺었다. 풀리처의 엄청난 재정 지원 덕에 그 대학은 세계 최초의 언론학교를 설립했다. 하지만 그것이 전부는 아니었다. 유언장을 통해 풀리처는 대학에 풀리처상을 위한 상금으로 50만 달러를 기부했다. 풀리처상은 미국에서 가장 명망 있는 상 가운데 하나이다. 그것은 음악뿐만 아니라 언론과 문학 분야의 업적을 인정하는 상이다. 풀리처상은 풀리처가 사망한지 7년 후인 1917년에 최초로 수여되었다.

조셉 풀리처의 삶과 업적은 아메리칸 드림의 성공적 실현을 효과적으로 보여준다. 사실상 아무것도 없이 시작한 사람이 일반 대중은 꿈도 못 꾸는 부와 명예를 누리는 위치까지 오를 수 있었다. 그러나 그는 또한 자신의 유산을 잘 깨닫고 있었다. 그는 언론인으로서 남긴 업적으로만 기억되는 것은 원치 않았다. 기록적인 판매부수와 은행 잔고는 충분히 만족스럽지 못했다. 하지만 최초의 언론학교 설립과 풀리처상 제정을 통해 그는 영원히 이름을 남길 수 있었다.

epitomize ~의 전형이다

### Reading Comprehension

- 1 (B) 2 (D) 3 (A) 4 ① It was first awarded in 1917. ② It is awarded for achievements in literature, journalism, and music. 5 (C) 6 (B)

### Organizing & Summarizing

- A 1 Civil War 2 New York World  
3 yellow journalism 4 Columbia University  
5 Pulitzer Prizes 6 in 1917

- B 1 the Civil War  
2 failing newspapers  
3 New York World  
4 yellow journalism  
5 Columbia University  
6 journalism, literature, and music

조셉 풀리처는 헝가리에서 태어나 나중에 미국으로 건너가 남북전쟁에 참여했다. 종전 후에는 기자가 되었다. 그는 젊고 야망이 있었으며 언론사업을 속속들이 배우고 싶어했다. 오래지 않아 그는 망해가는 신문사들에 투자하기 시작했다. 그것들을 성공적으로 회생시켜 상당한 이윤을 남기고 되팔았다. 그가 내린 최선의 선택 가운데 하나는 1883년에 <뉴욕 월드>지를 사들

인 것이었다. 1895년경 그것은 미국에서 가장 판매부수가 많은 신문이 되었다. 대중매체 분야의 성공에 이어 곧 부와 권력이 뒤따랐다. 황색저널리즘의 발명이 성공에 크게 기여했다. 그의 신문은 선정주의와 추문을 이용해 판매부수를 늘렸다. 많은 사람들이 도덕성 또는 도덕성 결여를 문제 삼았지만 신문은 기록적인 수치로 팔려나갔다. 하지만 풀리처는 이윤을 남기는 데만 관심이 있었던 것은 아니었다. 그는 컬럼비아 대학에 최초의 언론학교를 세웠다. 그가 사망한 후 대학은 풀리처상을 제정했고, 이는 언론, 문학, 음악 분야에 수여되는 명망 있는 상이다. 궁극적으로, 풀리처는 바다에서 출발해 부를 획득한 아메리칸 드림의 상징이었다.

## Unit 12 The History of Magazines

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- ③ 1 refine 다듬다; 개량하다
- 2 distribution 분배
- 3 inaugural 시작의, 처음의
- 4 advent 출현, 도래
- 5 authoritative 권위 있는, 믿을 만한
- 6 devise 고안하다, 생각내다
- 7 explode 급속히 증가하다
- 8 breathtaking 깜짝 놀랄 만한
- 9 cater 만족시키다, 영합하다
- 10 periodical 정기간행물

#### 잡지의 역사

최초의 영어 잡지는 18세기 초 영국에서 시작되었다. <젠틀 맨스 매거진>이 1731년 런던에서 출판되어 그 분야의 문을 최초로 열었다. 그것은 흔히 영어로 된 최초의 일반잡지로 간주된다. 창설자인 에드워드 케이트는 “잡지”라는 단어를 최초로 사용했으며 정기 간행물을 독자에게 전달하는 성공적 배포 시스템을 만들었다. 같은 시기에 미국 잡지들의 대다수는 영국 잡지의 재발행판이었다. 19세기가 되어서야 비로소 잡지가 미국에 영향력을 미치기 시작했다.

1800년대 초 미국에는 잡지가 전국적으로 100종도 되지 않았다. 또한 대다수는 판매부수도 매우 적고 수명도 짧았다. 하지만 19세기 중반이 되자 잡지의 수는 거의 1천 종으로 늘어났다. 이러한 현상에는 두 가지 이유가 있었다. 첫째, 당시는 남북전쟁 시기였다. 미국은 나뉘어졌고 잡지는 전쟁에 관한 의견을 표출할 수 있는 손쉬운 방법이었다. 둘째, 기술 발전으로 인쇄가 더 빠르고 저렴해졌다. 이 덕분에 일반 대중은 더 쉽게 잡

지를 구할 수 있었다. 20세기가 시작될 무렵에는 미국에서만 5천 종이 넘는 잡지가 있었다.

미국에서 잡지의 인기가 높았던 또 다른 중요한 이유는 <내셔널 지오그래픽>이라는 단 하나의 잡지 때문이었다. 그것은 1888년 처음 창간되었다. 지금은 <내셔널 지오그래픽>이 전 세계적으로 가장 유명한 잡지 가운데 하나가 되었다. 그 잡지의 초창기 편집자들은 전 세계에서 입수한 짝짝 놀랄만한 사진들과 문화 기사들을 이용해 독자들을 놀라게 했다. 그 잡지를 보면 미국 독자와 이후에는 전 세계 독자들이 꿈에서나 볼 수 있던 곳들을 바로 집과 사무실에서 만날 수 있었다. 그 잡지는 19세기의 많은 미국 잡지 가운데 유일하게 살아남은 잡지이기도 하다. 20세기 초반에 1차 대전이 일어나면서 잡지의 역사에 변화가 생겼다.

1923년 <타임>지가 세계 최초의 “뉴스 전문지”로 창간되었다. 그것은 직설적이면서도 권위가 있었다. <타임>지는 미래의 뉴스 잡지와 여타 대중매체의 논조를 결정지었다. 1900년대 중반 무렵 미국인들은 개인의 정체성에 관심을 갖기 시작했고 잡지도 마찬가지였다. 스포츠, 취미생활, 건강과 같은 관심사들을 전문으로 삼게 되었다. 일부 잡지들은 심지어 특정한 성(性)을 위해 출판되기도 했다. 경제와 금융도 인기 있는 주제가 되었다. 현대의 잡지들은 여전히 특정 독자층을 겨냥하는 전통을 고수하고 있다. 하지만 오늘날 많은 사람들은 종이로 된 매체에서 관심을 돌려 더 쉽게 접할 수 있는 온라인 매체로 돌아서고 있다.

circulation (잡지, 신문 따위의) 배포, 발행부수

### Reading Comprehension

- 1 (D) 2 (C) 3 (B) 4 ① Time was first established in 1923. ② It called itself a “news-only” magazine. 5 (A) 6 (B)

### Organizing & Summarizing

- A 1 The Gentleman's Magazine  
2 100 magazines  
3 Civil War  
4 National Geographic  
5 specialized magazines  
6 news-only

- B 1 in London in 1731  
2 their British counterparts  
3 Civil War discussions  
4 National Geographic  
5 global stories  
6 Time magazine



1731년 런던에서는 최초의 영어 잡지인 <벤들랜스 매거진>이 창간되었다. 이 시기는 또한 "잡지"라는 단어가 최초로 사용된 때이기도 했다. 미국에서 같은 기간에 나온 잡지들은 영국 잡지의 제발행판에 지나지 않았다. 그 후 1800년대 초에는 미국에 100개도 되지 않는 잡지만 있었다. 하지만 19세기 중반 경이 되자 남북전쟁 논의에 대한 관심 증가와 발전된 기술 덕분에 잡지의 수가 늘어났다. 더 좋은 종이 덕분에 잡지가 더 저렴해졌다. 잡지 수는 전국적으로 1천 개가 넘었다. 또한 1888년에는 <내셔널 지오그래픽>이 창간되었다. 사진과 전 세계의 문화 기사들이 독자를 끌어들이었다. 20세기에는 잡지가 더욱 성장했다. 잡지는 스포츠, 뉴스, 심지어 성과 같은 주제를 더 전문적으로 다뤘다. 1923년에는 <타임>지가 최초의 뉴스 전문 잡지로 창간되었다. 논조는 직설적이고 권위가 있었다. 오늘날에는 대다수 잡지들이 온라인으로 진출했다.

## Vocabulary Expansion

### Part A

**A JOURNALISM:** circulation, interview, magazine, periodical, reporter, subscription  
**MUSIC:** conductor, ensemble, instrument, note, recital, symphony

- B** 1 publisher 2 corporation 3 profession  
 4 media 5 New York
- C** 1 New York 2 reporters 3 corporation  
 4 circulation 5 Central Park 6 conductor  
 7 lawyer 8 media  
 9 journalists / reporters 10 negotiator

### Part B

**A SPORTS:** baseball, cricket, golf, lacrosse, soccer, volleyball  
**HOBBIES:** cooking, gardening, painting, photography, quilting, woodworking

- B** 1 final 2 economical 3 pitch  
 4 collapse 5 frequency
- C** 1 golf 2 economical 3 frequency  
 4 final 5 collapse 6 pitch  
 7 first 8 crowd 9 quilting  
 10 lacrosse

## Psychology 심리학

### Basic Knowledge Building

#### 1. 감각기억, 단기기억, 장기기억

기억이란 정보를 저장하는 정신적 능력을 말한다. 종종 세 가지 기억으로 구분한다. 감각기억은 아주 단시간 감각 자극으로 받은 인상을 저장한다. 이 기억은 자동적으로 일어나며 겨우 1초 정도만 지속된다. 단기기억은 약 20초간 정보를 저장하며 분석과 해석 작업이 이루어진다. 일반적으로, 사람들은 단기기억 속에 7±2 개 정도의 정보를 기억할 수 있다. 흔한 예가 7자리 전화번호이다. 마지막으로, 장기기억이란 정보가 뇌에 영구 저장되는 것을 말한다. 하지만 정보가 지속되기 위해서는 자주 상기를 시켜야 한다.

Q. T ☒ F ☐

capacity 능력 distinguish 구별하다 retain 기억하다  
 interpret 해석하다 permanent 영구적인 recall 상기하다

#### 2. 서술기억과 절차기억

장기기억에는 두 가지 방식으로 정보가 저장된다. 서술기억은 의식적으로 배운 사실이나 개념, 사상을 기억하는 것이다. 따라서 정보를 말로 쉽게 전달할 수 있다. 좋은 예가 역사 시간에 배운 중요한 날짜를 기억하는 것이다. 또 다른 예는 영어의 시제를 상기하는 것이다. 대조적으로, 절차기억은 기술 및 과정에 대한 지식과 관련이 있다. 이 범주에는 그것을 하는 법을 알고 있지만 어떻게 배웠는지는 의식적으로 알지 못하는 것들과 관련이 있다. 예를 들어, 사람들은 수영을 하거나 피아노를 칠 줄 알지만 어떻게 하는지 말로 설명하지는 못한다.

Q. T ☐ F ☒

declarative 서술의 procedural 절차의 concept 개념  
 convey 전달하다 tense 시제 consciously 의식적으로 verbally 말로

#### 3. 초두 효과와 최신 효과

어떤 목록에서 어떤 항목을 얼마나 잘 기억하는지는 떠올릴 항목의 위치에 따라 달라진다. 일반적으로 사람들은 목록 처음에 나오는 단어를 쉽게 상기한다. 이런 현상을 초두 효과라고 한다. 예를 들어, 어떤 사람이 이름이 적힌 긴 명단을 듣는다. 나중에 가운데에 있는 이름보다는 처음에 있는 이름들을 더 잘 기억한다. 최신 효과는 정반대의 현상이다. 이름이 적힌 동일한 목록을 주었을 경우 목록의 가장 뒤쪽에 있는 이름들을 가장 잘 기억한다. 초두 효과와 최신 효과 둘 다 어떻게 기억이 처음과 마지막 인상에 초점을 맞추는가를 보여준다. 하지만 중간 부분은 그만큼 쉽게 기억되지 않는다.

Q. T ☒ F ☐

primacy 수위, 최고 recency 최근 opposite 반대의  
 phenomenon 현상 impression 인상 accessible 접근하기 쉬운

#### 4. 원초아, 자아, 초자아

지그문트 프로이트에 따르면 원초아, 자아, 초자아는 성격을 이루는 세 가지 구성요소이다. 그는 인간은 원초아를 지닌 채 태어난다고 주장했다. 원초아는 허기와 갈증 같은 인간의 기본적인 욕구이다. 그것은 즉각적인 욕구 충족 외에는 관심을 두지 않는다. 그 욕구가 이성적인지 혹은 유해한 것인지는 개의치 않는다. 대조적으로, 자아는 출생 후 성장과 함께 발달한다. 자아는 다른 사람들도 역시 욕구가 있다는 것을 깨닫는다. 그러므로 자아는 현실의 원칙과 밀접한 관련이 있다. 타인의 욕구를 배려함과 동시에 현실적인 방법으로 원초아의 본능적 욕구를 충족시키려 한다. 마지막으로 발달하는 것이 초자아이다. 초자아는 개인의 양심을 통제한다. 무엇이 옳고 그른지 구별하는 역할을 한다.

Q. T ☐ F ☒

component 구성요소 contend 주장하다 rational 이성적인  
 contrast 대조 instinctual 본능의 conscience 양심  
 simultaneously 동시에

#### 5. 칼 융

칼 융은 스위스의 유명한 심리학자이자 정신과 의사이다. 융은 처음에는 지그문트 프로이트와 함께 작업했다. 나중에 그는 많은 프로이트 이론에 반대하게 되었다. 융은 분석 심리학 분야를 열었다. 융 이론의 핵심은 무의식에 대한 사고이다. 융에게는 인간의 무의식이 두 가지 요소로 되어 있다. 한 가지는 개인 영역이다. 이것은 억압된 기억으로 이루어져 있다. 다른 것은 집단 영역이다. 융은 과거든 현재든 각 개인이 인류의 나머지 사람들과 어떤 행동과 경험을 공유한다고 믿었다. 그는 또한 꿈이 보편적인 원형의 저장소라고 주장했다.

Q. T ☒ F ☐

psychologist 심리학자 psychiatrist 정신과의사  
 analytic 분석적인 be comprised of ~로 구성되다  
 repress 억압하다 maintain 주장하다 archetype 원형

#### 6. 아브라함 매슬로의 욕구위계 이론

아브라함 매슬로는 20세기의 미국 심리학자이다. 그는 1940년대에 욕구위계 이론을 발표했다. 그의 위계 이론은 어떤 욕구가 다른 욕구에 비해 어떻게 더 중요한지를 설명해준다. 다섯 단계의 인간 욕구가 피라미드 형태로 조직되어 있다. 호흡과 식욕 같은 기본 욕구가 피라미드의 하부에 자리잡고 있다. 다음 단계에는 가령 개인의 건강이나 고용과 같은 안전에 대한 욕구가 자리잡고 있다. 안전 위에는 사랑, 애정, 소속감이 있다. 친구들이 있으면 이런 욕구를 충족시킬 수도 있다. 다음 단계는 자존심인데, 개인적인 성취와 존경으로 실현이 된다. 마지막으로, 매슬로는 피라미드의 가장 꼭대기에 자기 실현을 두었

다. 이 영역에는 창조성과 도덕성이 해당된다. 하위 욕구가 충족되어야만 상위 욕구도 충족될 수 있다.

Q. T ☒ F ☐

hierarchy 위계 ascend 올라가다 self-esteem 자존심  
 achievement 성취감 creativity 독창성 morality 도덕성  
 fulfill 채우다, 성취하다

#### 7. 장 피아제의 인지 발달 이론

스위스의 심리학자인 장 피아제는 아이들의 사고가 어떻게 발달하는지 관찰한 후 1952년에 혁신적인 이론을 발표했다. 그는 아동의 지식은 스키마(도식) 또는 기초 지식 구조망으로 이루어져 있다고 설명했다. 스키마는 아동이 이전의 경험을 조직하고 새로운 경험을 이해하는 데 도움을 준다. 더욱이, 피아제는 아동의 인지 발달에 네 단계가 있다고 보았다. 최초의 단계는 감각운동기로, 출생 후부터 2세까지 지속된다. 다음은 전조작기로, 2세부터 7세까지에 해당된다. 7세부터 11세까지의 구체적 조작기가 다음에 온다. 그리고 마지막은 11세에서부터 성인기 동안 지속되는 형식적 조작기이다. 보다 복잡한 사고는 후반 단계에서 일어난다. 또한, 이 단계들은 항상 동일한 순서로 진행된다.

Q. T ☐ F ☒

publish 발표하다 previous 이전 surmise 추측하다  
 cognitive 인지의 concrete 구체적인

#### 8. 관찰학습

관찰학습 이론은 인간이 타인을 관찰함으로써 배우게 된다는 사고에 기초를 두고 있다. 하지만, 이것은 단순한 모방이 아니다. 인간은 타인의 행동을 보고 무엇을 해야 하는지 뿐만 아니라 무엇을 하지 말아야 하는지를 배울 수 있다. 관찰학습은 캐나다 심리학자인 앨버트 반두라와 주로 관련이 있다. 그는 이러한 학습을 모델 링이라고 불렀다. 그는 모델링에 필요한 네 가지 조건을 들었다. 주의집중, 세부사항에 대한 파지, 운동 재생, 그리고 동기부여/기회이다. 관찰학습은 삶의 모든 단계에서 일어날 수 있다. 하지만, 반두라는 그것이 아동기에 가장 흔히 일어난다고 했다. 이 시기는 역할 모델이 가장 큰 영향을 미치는 시기이다.

Q. T ☒ F ☐

observational 관찰의 imitation 모방 associate 관련 짓다  
 retention 보유 reproduction 재생

#### 9. 플라시보 효과

플라시보란 약효가 없는 일종의 위약이다. 유당정이 혼한 예이다. 환자가 유당정만 복용한 후 회복되기 시작하면 이것이 플라시보 효과 때문이라고 할 수 있다. 분명히, 유당정은 아무런 작용도 하지 않았다. 하지만 환자는 위약을 복용하면 자신의 상태가 나아질 것이라고 믿기 때문에 효과가 나타난다. 본질적으로, 플라시보 효과는 물질보다 정신이 우선하는 효과이



다. 의약품이나 치료를 믿지만 해도 일부 환자는 충분히 치료 효과를 본다. 일부 전문가들은 심지어 플라시보가 30퍼센트 이상의 효과가 있다고 주장한다. 이 수치는 정신적인 요소가 환자의 신체적 건강과 많은 관련이 있다는 것을 의미한다.

Q. T ☒ F ☐

fake 가짜의 medicinal 의학의 improve 향상되다  
therapy 치료법 effective 효과가 있는 imply 암시하다

## 10. 구매자의 후회

구매자의 후회는 구매자가 대단히 값비싼 물건을 산 뒤에 느끼는 불안감을 말한다. 구매를 한 후 곧 구매자는 자신의 행동에 의문을 갖거나 후회를 하기 시작한다. 이 후회는 여러 요소에 근거할 수 있다. 구매자는 잘못된 선택을 했다고 생각할 수도 있다. 또는 너무 비싸게 샀다고 생각할 수도 있다. 구매자의 후회는 심리적으로 설명 가능하다. 구매 전의 긍정적인 감정이 그러한 상황과 연관이 있다. 예를 들면, 더 기분이 좋아지거나 다른 사람의 부러움을 받을 수 있는 것이다. 하지만 나중에는 부정적인 감정이 앞선다. 예를 들어, 빚을 지거나 다른 것을 구매할 수 없는 상황에 처할 수도 있다.

Q. T ☒ F ☐

remorse 후회 anxiety 불안감 excessive 과도한  
purchase 구매 fore 전편, 앞부분

## 11. 각인

각인은 많은 동물 종에게서 볼 수 있는 가장 흔한 학습 방법 가운데 하나다. 본질적으로, 짐승의 새끼는 어미의 특징을 익힌다. 일부 연구에 따르면 어떤 새들은 처음 보는 것이 누구이든지 또는 무엇이든지 간에 처음 본 것을 어미라고 여긴다. 각인을 최초로 발견한 것은 19세기 집에서 기르는 닭에게서였다. 나중에, 동물행동학자 콘라드 로렌츠는 오리 새끼와 거위 새끼의 습성을 연구했다. 로렌츠는 어린 새끼들이 태어난 지 13시간에서 16시간 안에 그들 앞에서 처음으로 움직인 물체에 각인된다는 것을 발견했다. 종종 그들은 로렌츠에게 각인이 되었다. 그는 이 시기를 "결정적 시기"라고 불렀다.

Q. T ☐ F ☒

imprinting 각인 essentially 본질적으로 attach 애착을 느끼게 하다  
ethologist 동물행동학자 behavior 습성

## 12. 색채 심리학

색채 심리학은 색채가 인간의 기분, 감정, 행동에 미치는 영향을 연구하는 학문이다. 지지자들은 사람들이 어떤 색깔에 비슷한 반응을 보인다고 믿는다. 이 반응은 심리적인 동시에 생리적이다. 하지만 색채 심리학은 주요 과학 분야로 간주되지는 않는다. 비판가들은 문화마다 색채를 다르게 본다고 주장한다. 또한 다양한 색채가 갖는 의미는 시간이 흐르면서 바뀐다. 하지만 색채 치료는 계속해 영향을 미친다. 예를 들어, 의사들은 빨간색이 사람들에게 자극을 주며 분홍색은 진정 효과를 가진

다고 믿는다. 파란색 역시 이완 효과가 있다고 여겨진다. 이런 이유 때문에 오늘날 색채 심리학은 광고와 스포츠에서 더 큰 역할을 한다.

Q. T ☒ F ☐

proponent 지지자 reaction 반응 practitioner 의사  
calm 진정시키다 motivate 동기를 부여하다

## Unit 13 Howard Gardner and Multiple Intelligences

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- 1 unitary 단일한, 통일된  
2 evaluation 평가, 측정  
3 enroll 등록하다, 입학하다  
4 existential 존재의  
5 embrace 포용하다, 받아들이다  
6 potential 잠재력  
7 controversial 논란을 일으키는  
8 flawed 흠이 있는, 결함이 있는  
9 constitute 구성하다  
10 curiosity 호기심

### 하워드 가드너와 다중지능

하워드 가드너는 1943년 펜실베이니아에서 출생했다. 10대 때에는 재능 있는 음악가로 인정받았다. 그 후 1961년 하버드 대학교에 입학해서 역사를 전공했지만 학문적 호기심은 재빨리 사회과학과 심리학으로 옮겨갔다. 가드너는 1965년에 대학을 우등으로 졸업하고 하버드 대학원에 진학했다. 그는 곧 '프로젝트 제로'의 일원이 되었는데, 그것은 아동, 성인, 조직 등의 학습 과정 발달을 연구하는 연구팀이었다. 그 프로젝트에서 가드너는 인간의 인지에 대해 연구하고 인간 지능에 관한 자신만의 이론을 정립했다. 나중에 저서인 〈마음의 틀: 다중지능 이론〉(1983)을 통해 그의 이론을 발표했다.

가드너의 다중지능 이론(MI)은 인간 지능의 구성요소와 측정 방법을 다시 규정하려고 시도한다. 전통적으로, 지능은 지성을 나타내는 유일한 단위라고 여겨졌다. 지능지수(IQ)를 이용해 수리-논리와 언어 분야에서 점수를 매겼다. 하지만 가드너는 이런 식의 평가는 사람들이 실제로 가진 다양한 능력을 측정할 수 없기 때문에 부족하다고 믿었다. 예를 들어, 그는 수학 점수가 높은 학생이 반드시 다른 학생보다 지능지수가 높은 것은 아니라고 주장한다. 이에 대해, 다중지능 이론은 보다 다

양한 인간의 재능과 지성을 포괄한다. 가드너가 제안한 핵심적 지능 분야로는 대인관계, 개인 내적 요소, 음악, 공간, 언어, 논리-수리, 그리고 신체-운동 분야 등이 있다. 나중에 가드너는 지능을 측정할 수 있는 기준으로 자연, 정신, 실존, 도덕과 같은 몇 가지 요소도 제안했다.

가드너는 자신의 이론을 아동교육에도 적용해야 한다고 생각한다. 미국에서는 전통적으로 교육의 초점이 읽기, 쓰기, 수학에 집중되어 있었다. 가드너는 이 때문에 주요 과목은 못하지만 다른 과목은 잘 하는 학생들을 제한할 수 있다고 믿는다. 교사들은 다중지능 이론을 교육에 응용해 다양한 방법으로 각 학생의 요구에 부응할 수 있다. 그리고 다중지능은 각 아동의 서로 다른 지적 욕구를 평가하는 기초가 된다. 지능이 높건 낮건 교사는 학생을 도울 수 있다. 궁극적으로, 가드너는 이러한 형태의 평가와 교육을 통해 개인의 지적 능력을 최대화할 수 있다고 믿었다.

오늘날, 가드너의 다중지능 이론은 심리학과 교육 분야에서 매우 논란이 되고 있다. 일반적으로, 그의 이론은 학술적인 심리학자들에게는 인정을 받지 못하고 있지만 북미의 많은 교육자들은 이 이론을 수용한다. 많은 학교들에서는 조직화된 교과 과정을 시행하며 다중지능 이론에 따라 교실 활동을 설계한다. 논란이 있긴 하지만 하워드 가드너는 적어도 전통주의자들로 하여금 지능을 측정하는 방법과 학생을 가르치는 방법의 기초를 다시 살펴보게 했다.

cognition 인지

### Reading Comprehension

1 (B) 2 (D) 3 (B) 4 ① It typically focuses on core abilities like reading, writing, and math. ② He wants the individual needs of each student evaluated and addressed in the classroom. 5 (A) 6 (C)

### Organizing & Summarizing

- A 1 Project Zero 2 IQ test  
3 math & science 4 bodily-kinesthetic  
5 core subjects  
6 strengths and weaknesses  
B 1 Project Zero  
2 cognition and intelligence  
3 multiple intelligences  
4 math and science  
5 strengths and weaknesses  
6 remain controversial

하워드 가드너는 하버드 출신의 심리학자이자 사회과학자였다. 그는 '프로젝트 제로'에서 일했는데, 이 팀은 인간의 학습 과정을 연구했다. 가드너는 인지와 지능에 매료되어 다중지능 이론

(MI)을 만들었다. 다중지능 이론은 인간의 다양한 능력을 고려한다. 이것은 전통적인 지능지수 검사와는 반대인데, 전통적인 방법은 수학과 과학 분야의 능력에만 초점을 둔다. 가드너는 또한 다중지능 이론을 학교 교육에도 적용해야 한다고 믿는다. 그는 학생들이 전통적인 시스템에 의해 제한을 받는다고 느낀다. 하지만 다중지능 이론을 이용해 교사들은 학생의 장점과 단점 모두에 초점을 맞출 수 있다. 일부 학교에서는 학생 평가와 교육에 다중지능 이론을 활용한다. 하지만 가드너의 이론은 전통주의자들에게는 논란거리로 남아 있다.

## Unit 14 Behaviorism, Cognitivism, and Constructionism

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- B 1 mechanical 기계적인  
2 substantially 충분히, 넉넉히; 실제로  
3 overshadow ~을 못해 보이게 하다  
4 rigid 완고한, 엄격한  
5 plausible 그럴싸한, 그럴듯한  
6 alter 바꾸다, 변경하다  
7 theory 이론  
8 acknowledge 인정하다  
9 framework 틀, 기반  
10 external 외부의, 외적인

### 행동주의, 인지주의, 구성주의

인간의 학습 과정은 19세기경부터 과학적인 연구가 이루어졌다. 현대 학습 이론은 학습 과정 동안 머리 속에서 어떤 작용이 일어나는지를 설명하고자 한다. 이 설명들은 대개 행동주의, 인지주의, 구성주의의 세 가지 범주 가운데 하나에 해당된다. 이 이론들이 모든 사람의 학습 과정에 대한 명확한 해결책을 제시해 주지는 않는다. 하지만 인간이 지식을 습득하고 쌓아나가는 일반적인 패턴을 설명해 준다.

행동주의는 미국의 심리학자인 B. F. 스키너와 밀접한 관련이 있다. 스키너는 학습이 이론보다 조작적 조건화에 기초한다고 주장했다. 간단히 말해, 개인의 행동은 보상이나 처벌에 의해 강화된다. 따라서 학습 행동은 개인의 행동에 대한 긍정적 또는 부정적 반응에 의해 바뀔 수 있다. 표면적으로는, 스키너의 설명이 그럴 듯해 보이나, 하지만 그 표면은 기본적 오류를 가지고 있다. 행동주의는 행동에 영향을 미치는 가시적이거나 외부적인 자극에 기초를 둔다. 개인의 내적 사고나 감정은 고려하지 않는다. 20세기 후반에는 인지주의 이론이 행동주의의



제한성을 극복하기 시작했다.

인지주의는 정신적인 면에 초점을 맞추는 점에서 행동주의와 차이가 있다. 그래서 사고가 인지주의 진영의 핵심이다. 행동주의에 반기를 든 중요한 반대자 가운데 한 사람이 노엄 촘스키이다. 그는 언어학자로서 언어는 내부적 기전이 없이는 존재할 수 없다고 주장했다. 이러한 견해는 행동주의적 접근 방식이 지닌 중요한 결점을 드러냈다. 하지만 인지주의는 행동주의보다 완전할지는 모르지만 구조에 융통성이 없다. 많은 이론가들은 뇌를 추적 가능한 입출력 과정을 지닌 일종의 컴퓨터로 본다. 이러한 접근 방법은 학습과 인간 행동의 내부 작용을 다루는 데 있어 너무 기계적이다. 따라서 경험이 인간에게 미치는 영향과 인간이 그것을 어떻게 처리하는지를 상당 부분 다루지 못한다. 이는 구성주의와 다른 점이다.

구성주의는 인간은 각자의 경험에서 의미와 지식을 쌓아간다고 주장한다. 대표적 제안자 가운데 한 사람인 장 피아제에 따르면, 사람들은 그런 다음 경험을 동화시키거나 경험에 순응한다. 동화는 새로운 경험을 기존의 사고방식의 틀 안에 넣는다. 이 틀은 변하지 않는다. 동화는 새로운 경험이 개인이 실재를 인식하는 기존의 틀을 변화시킬 때 일어난다. 비판가들은 구성주의의 중요한 문제 중 하나가 사람들이 저마다 독특한 틀을 가지고 서로 다르게 동화 또는 순응하는 것이라고 주장한다. 그러므로, 구성주의는 폭넓게 적용될 수 있는 단일한 이론이 될 수 없다. 그렇지만, 이것이 장점이 될 수도 있다. 인지주의나 행동주의와 달리 구성주의는 어떻게 인간이 사회적, 학문적으로 자기만의 독특한 경험을 살려 자신의 세상을 형성하는지를 가장 잘 설명해 준다.

divergence 차이, 불일치

## Reading Comprehension

1 (C) 2 (D) 3 (C) 4 ① Noam Chomsky revealed the limitations of behaviorism. ② He used language to claim that internal processes are important. 5 (A) 6 (B)

## Organizing & Summarizing

- A 1 B.F. Skinner 2 operant conditioning  
3 reinforcement 4 human language  
5 prior knowledge 6 Jean Piaget  
7 assimilation 8 individuality

- B 1 B.F. Skinner  
2 operant conditioning  
3 like a computer  
4 Jean Piaget  
5 assimilate and accommodate  
6 the individuality of each person

행동주의, 인지주의, 구성주의는 세 가지 주요 학습 이론이다. 행동주의는 B. F. 스키너에 의해 대중화 되었다. 그것은 보상과 처벌에 기초를 두고 있다. 스키너는 이것을 조작적 조건화라고 불렀다. 하지만 이 개념은 내부적 자극이 아닌, 외부적 자극에 주로 의존한다. 대조적으로, 인지주의는 정신 상태에 의존한다. 언어학자 노엄 촘스키가 중요한 제안자이다. 인지주의는 인간의 뇌를 컴퓨터처럼 정보를 처리하는 장치로 본다. 이 과정에서 이전의 경험이 중요한 역할을 한다. 하지만 이 학습 이론은 어떻게 학습이 새로운 경험과 연관되는지를 충분히 설명하지 못한다. 구성주의는 이러한 설명을 해 준다. 장 피아제가 중요한 지지자였다. 그는 인간이 새로운 경험을 동화하고 순응한다고 믿었다. 동화는 사고 방식의 틀 속에 새로운 경험을 저장한다. 순응도 마찬가지로 새로운 경험이 전체적 정신적 실재에 변화를 일으킨다. 결국, 구성주의는 이전의 개념들과 달리 각 사람의 개별성을 고려한다.

## Vocabulary Expansion

### Part A

- A SENSE: auditory, gustatory, kinesthetic, olfactory, tactile, visual  
PERSONALITY: agreeable, confident, enthusiastic, generous, obedient, trustworthy
- B 1 scholar 2 practitioner 3 human  
4 guess 5 judge
- C 1 dentist 2 generous 3 geologists  
4 enthusiastic 5 surgeon 6 tactile  
7 psychiatrist / psychologist 8 olfactory  
9 spiritual 10 estimated

### Part B

- A REWRAD: bounty, compliment, prize, respect, satisfaction, trophy  
PUNISHMENT: community service, detention, fine, hard labor, prison, suspension
- B 1 recur 2 agitate 3 president  
4 critic 5 debut
- C 1 reminisces 2 recurring 3 compliments  
4 bounty 5 agitated 6 pyramids  
7 critics 8 prison 9 detention  
10 fine

## Economics 경제학

## Basic Knowledge Building

### 1. 애덤 스미스

애덤 스미스는 스코틀랜드의 정치 경제학자이면서 사회학자였다. 1776년에 그는 걸작인 <국부론>을 발표했다. 이 책은 현대 자본주의 사회의 기초를 마련했다. 그것은 전반적 현대 경제에 관한 최초의 서적으로 간주된다. 스미스는 경쟁과 자유시장이 소비자, 기업, 정부를 비롯해 모든 이들에게 도움이 된다고 믿었다. 그는 자유시장이 가격을 낮출 뿐 아니라 서비스와 재화의 다양성도 보장한다고 주장했다. 정부 규제가 거의 없는 자유시장이라는 개념은 혁신적이었다. 그것은 나중에 19세기에 가서 자유방임주의로 알려지게 되었다.

Q. T ☒ F ☒

masterpiece 걸작 capitalist 자본주의 competition 경쟁  
benefit 이익이 되다 diversity 다양성 groundbreaking 혁신적인

### 2. 토머스 맬서스

토머스 맬서스는 18세기와 19세기에 살았던 영국의 정치경제학자였다. 그는 저서인 <인구론>(1798)에서 인간 사회는 인구 증가와 식량 부족 때문에 궁극적으로 생계경제로 돌아갈 것이라고 말했다. 이 이론은 맬서스의 격변설이라고 알려져 있다. 이 이론에 따르면, 인구는 기하급수적으로는 증가하지만 농작물은 산술적으로 증가한다. 결국, 식량이 인구 증가를 따라잡을 수 없게 된다. 그래서 제대로 된 긴급 대책을 세우지 않으면 사회는 위축되어 결국에는 대단히 황량한 결과를 맞이할 것이다.

Q. T ☒ F ☐

ultimately 궁극에는, 결국 subsistence 생계 catastrophe 대재앙  
exponentially 기하급수적으로 arithmetically 산술적으로  
bleak 황량한 eventually 결국

### 3. GDP와 GNP

GDP와 GNP는 둘 다 한 국가의 경제를 측정하는 중요한 기준이다. 하지만 많은 사람들이 이 두 가지를 자주 혼동한다. GDP는 국내 총생산이다. 한 국가에서 1년 동안 생산되는 모든 재화와 용역을 말한다. 하지만 GNP는 국민 총생산을 말한다. 그것은 해외에 거주하는 국민이 벌어들인 수입을 GDP와 합한 액수와 동일하다. 또한 GNP는 해당 국가에서 외국인이 벌어들인 수입을 뺀다. 더 간단히 말해, GDP는 한 해 동안 해당 지역에서 생산된 모든 양을 말하고, GNP는 거주지에 상관없이 해당 국가의 국민이 생산한 총 생산량을 말한다.

Q. T ☒ F ☐

critical 중요한 stand for ~을 나타내다. 상징하다 domestic 국내의  
gross 총계의 earning 수입 subtract 빼다

### 4. 수요와 공급

수요와 공급의 법칙은 모든 시장경제의 기초다. 공급은 공급자가 일정 기간 동안 재화나 용역을 시장에 공급하고자 하는 의지나 능력을 말한다. 수요는 소비자가 일정 기간 동안 재화나 용역을 구매하고자 하는 의지나 능력을 말한다. 경쟁 시장에서는 수요가 공급보다 클 경우 가격이 오른다. 반대로, 공급이 수요를 초과하면 가격은 내려간다. 따라서 시장의 역할은 가격이 안정되도록 수요와 공급의 균형을 맞추는 것이다.

Q. T ☐ F ☒

supply 공급 demand 수요 willingness 의지  
on the contrary 반면에, 반대로 stable 안정된

### 5. 칼 마르크스

칼 마르크스는 독일의 혁명적 사상가였다. 그의 뛰어난 업적 가운데 마르크스 경제학이 있다. 이 이론은 계급 투쟁이라는 개념에 기초하고 있다. 마르크스는 두 주요 계층을 부르주아와 프롤레타리아라고 명명했다. 첫 번째는 지배 또는 우세 계층이고 두 번째는 노동 계층이다. 마르크스에게 프롤레타리아가 생산자들이기 때문에 사회에 대단히 중요하다. 제품은 그들의 노동력에서 나온다. 부르주아나 자본가들은 노동자를 이용할 뿐이다. 마르크스 경제학에 따르면, 자본주의 사회에서는 기술 때문에 결국 많은 노동자들이 일자리를 잃게 된다. 이로 인해 프롤레타리아 폭동이 일어난다. 노동자들은 투쟁에서 승리할 것이고 생산력을 장악할 것이다. 결국, 경제적 구분을 사라지게 될 것이다.

Q. T ☒ F ☐

revolutionary 혁신적인 notable 유명한 dominant 지배적인  
revolt 폭동 emerge 나타나다 dissolve 사라지다

### 6. 알프레드 마셜

알프레드 마셜은 1842년부터 1924년까지 살았다. 그는 영국의 유명한 경제학자로, 20년 이상 케임브리지 대학에서 교편을 잡았다. 마셜은 재화나 용역의 가격이 어떻게 결정되는지 새로운 방식으로 설명하여 경제학에 기여했다. 마셜 이전에는 일부 경제학자들이 가격 결정에서 생산 비용이 주된 요소라고 생각했다. 다른 이들은 한계 효용이 가장 중요하다고 생각해서 누군가 어떤 것을 더 많이 가질수록 더 많은 양에 대해 더 적게 지불하려고 한다고 주장했다. 하지만 마셜은 이런 생각을 융합시켜 어떻게 수요와 공급의 상호작용을 통해 가격이 변하는지를 설명했다. 이러한 융합 덕분에 현대의 경제적 사고가 뚜렷해졌다.

Q. T ☐ F ☒

contribute to ~에 공헌하다 factor 요인, 요소 utility 효용  
fuse 융합시키다 clarify 명백히 하다



## 7. 케인즈 이론

영국의 경제학자 존 메이너드 케인즈는 20세기 초반에 자신의 이론을 개발했다. 그의 이론은 대공황 기간에 만들어졌다. 케인즈는 고전경제학 이론을 거슬렀다. 예를 들어, 그는 아담 스미스의 원칙들에 동의하지 않았다. 스미스는 시장을 그냥 내버려 두어야 한다고 믿었다. 정부는 꼭 필요한 때가 아니면 개입하지 말아야 했다. 반면에, 케인즈는 경제 성장을 자극하는 것이 정부가 할 일이라고 믿었다. 정부는 이자율, 세금, 지출을 조절함으로써 경기 침체를 막고 민간 부문을 안정시킬 수 있었다. 케인즈 이론은 대공황을 대처해 나가는 데 효과적이었으며 그 이후로 여러 세계 경제체제의 중추 역할을 했다.

Q. T ☒ F ☐

depression 불황 intervene 개입하다  
absolutely 절대적으로 stimulate 자극하다 adjustment 조절  
thwart 방해하다 economic downturn 경기 하락

## 8. 프리드리히 하이에크

프리드리히 하이에크는 20세기에 활동했던 중요한 경제학자였다. 그는 오스트리아에서 출생했다. 고국에서 공식 교육을 받은 후 나중에 영국과 미국에서 대학 교수로 재직했다. 그는 사회주의를 강하게 비판했다. 경제에 대한 시각도 케인즈 이론과는 반대였다. 하이에크는 모든 종류의 정부 간섭은 무익하다고 믿었다. 국가의 조치로 높은 실업률과 경기침체를 막을 수는 없었다. 더욱이, 하이에크는 정부 간섭이 개인에게도 위험하다고 믿었다. 국민들이 자유를 잃을 수 있었다. 1974년 하이에크는 노벨 경제학상을 받았다.

Q. T ☐ F ☒

professorship 대학교수직 critic 비평가 oppose 반대하다  
meddling 간섭 futile 무익한 unemployment 실업  
intervention 개입

## 9. 밀턴 프리드먼과 통화주의

밀턴 프리드먼은 미국의 경제학자이다. 그는 20세기에 통화주의를 창시했다. 이 이론은 국가의 통화 공급이 인플레이션과 성장에 영향을 미치기 때문에 중요하다고 주장한다. 그러므로, 중앙은행과 같은 금융감독기관은 통화 공급을 조절해 물가를 안정시켜야 한다. 일반적으로, 통화주의자들은 매년 통화 공급량을 늘릴 필요가 있다고 본다. 프리드먼과 그의 지지자들에 따르면, 약 3~4퍼센트를 투입하면 물가가 안정된다. '통화 속도' 역시 중요하다. 속도는 달리 하나가 매년 몇 번이나 사용되는지를 측정한다. 따라서, 그 속도를 가지고 매년 얼마나 많은 통화를 추가해야 하는지를 결정한다.

Q. T ☒ F ☐

founder 창시자 monetarism 통화주의  
critical 매우 중요한, 결정적인 adjust 조절하다 proponent 지지자  
injection 투입 velocity 속도 dictate 결정하다

## 10. 은행권의 역사

은행권 즉 지폐는 아마도 6세기에서 9세기 사이에 고대 중국에서 최초로 사용되었을 것이다. 금속으로 된 동전이 부족해서 만들어졌다. 진정한 의미에서 최초의 은행권이 등장한 것은 16세기나 17세기 유럽에서였다. 민간기관이 만들었고 유통량도 많지 않았다. 유럽에서는 18세기가 되어야 비로소 은행권이 정부의 지원을 받았다. 하지만 미국에서는 1700년내에 국가가 발행한 인쇄된 은행권이 처음으로 도입되었다. 오늘날 많은 나라에서는 은행권 지폐가 동전을 완전히 대체했다.

Q. T ☐ F ☒

banknote 은행권 institution 기관 circulation 유통  
replace 대체하다 currency 통화

## 11. 매물 비용

경제학에서 매물 비용이란 쉽게 말해 회복 불가능한 비용을 말한다. 흔히 매물 비용은 경제적 손실과 동일하지만 둘 사이에는 분명한 차이가 있다. 매물 비용은 과거에 지불한 비용을 말한다. 매물 비용은 초기 가격과는 더 이상 관련이 없다. 한편, 경제적 손실은 최초 가격과 나중 가격 사이의 차이를 말한다. 예를 들어, 차를 한 대 살 때 지불한 비용은 매물 비용이다. 그 가격은 절대 변하지 않고 차는 시간이 흐르면서 가치가 하락하게 된다. 아마도 2년 후면 차주는 자동차를 살 때 치렀던 비용보다 낮은 가격에 차를 팔기로 할 수도 있다. 이 가격 차이가 정확하게 차주의 경제적 손실을 나타낸다.

Q. T ☐ F ☒

equate 동일시하다 distinction 차이 relevant 관련이 있는  
depreciate 가치하 하락하다 accurately 정확하게

## 12. 세계무역기구

세계무역기구(WTO)는 1995년 설립되었다. 그것은 스위스 제네바에 본부를 두고 있다. 오늘날 활동하고 있는 회원국은 140개국에 넘는다. WTO는 여러 가지 국제적인 기능을 한다. 가장 중요한 것은 물론 무역이다. WTO는 국가 간의 무역과 상업을 더욱 원활하게 하려고 한다. 게다가, 더 국제화된 사회에서 자유무역을 확대하고자 한다. 또한 사법적인 역할도 한다. 국가 간 분쟁이 발생할 경우 WTO는 분쟁을 해결한다. 여러 면에서 WTO가 부유한 국가만을 위해서 존재하는 것처럼 보일 수도 있다. 하지만 개발 도상국에게도 기술과 선진 경제 전략으로 도움을 주고 있다.

Q. T ☒ F ☐

establish 설립하다 commerce 통상, 상업 judicial 사법적인  
dispute 분쟁 strategy 전략

## Unit 15 John Ruskin

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- ③ 1 rational 합리적인
- 2 enormous 어마어마한, 엄청난
- 3 accumulate 쌓다, 쌓이다
- 4 reformer 개혁가
- 5 advocate 옹호하다, 지지하다
- 6 decline 감소, 하락
- 7 intervene 개입하다
- 8 realm 영역
- 9 ultimately 결국, 궁극에는
- 10 subsist 살아가다, 생활해 나감다

### 존 러스킨

19세기 영국은 빅토리아 여왕의 통치 하에 엄청난 번영을 누리며 번화를 겪었다. 영국은 해외 식민지를 통해 막대한 부를 축적했다. 산업혁명 덕분에 도시 거주자의 수는 급격히 증가했다. 또한 많은 사상가, 예술가, 과학자들이 다양한 문화 운동과 사회 개혁을 옹호했다. 존 러스킨도 이러한 지식인 가운데 한 사람이었다.

러스킨은 빅토리아 시대의 영향력 있는 미술비평가이자 사회사상가였다. 그는 1819년 런던에서 출생해 1900년까지 살았다. 그는 여러 분야에 관심이 있었으며 문학, 미술, 건축 등을 포함해 다양한 영역에서 영향력을 행사했다. 그는 미술이 사회적 가치관과 도덕성의 표현이라고 믿었다. 그것이 사회적 정의와도 밀접한 관련이 있다고 생각했다. 그러므로 미술의 몰락은 전반적인 사회 위기뿐만 아니라 문화적 위기의 징후이다. 미술에 대한 이러한 견해 때문에 러스킨은 자연스럽게 사회적 상황에도 관심을 갖게 되었다.

그 당시 영국은 사회 계층의 구성에 커다란 변화를 겪고 있었다. 교육을 받은 대규모 중산층이 서서히 성장했고 신흥 상인들이 상류층에 합류했다. 하지만 노동 계층은 여전히 빈곤한 생활을 벗어나지 못했다. 많은 노동자들은 아주 낮은 임금으로 생활해야 했다. 많은 아동들이 공장과 광산에서 노동을 강요당했다. 그들은 또한 주거 공간도 없었다. 이러한 비극적 상황은 산업혁명 후에 있었던 자유방임 자본주의의 급속한 발달 때문이었다.

이러한 사회적 상황에 반대하여 존 러스킨은 1860년에 자유방임 자본주의를 비판하는 일련의 글을 발표했다. 이 글들은 나중에 <나중에 온 이 사람에게도>(1862)라는 책으로 묶여졌다. 이 글에서 러스킨은 산업혁명에 따른 규격화된 노동을 맹렬히 비판했다. 그는 또한 숙련공이거나 비숙련공이거나 모든

노동자들은 고정된 임금을 받아야 한다고 주장했다. 차별 임금은 노동자들로 하여금 일자리를 얻기 위해 임금 삭감을 감수해야 하는 결과만 낳을 뿐이다. 이러한 견해는 모든 노동자와 사회 전반에 해롭다.

러스킨의 견해는 자유방임 경제학의 창시자로 알려진 애덤 스미스와는 정반대를 이룬다. 애덤 스미스는 그의 저서 <국부론>(1776)에서 사유 시장에서 개인과 기업들의 경쟁은 궁극적으로 사회 전체에 이익이 된다고 주장했다. 그렇기 때문에 정부는 시장에 개입해서는 안 된다. 시장은 소비자와 생산자의 합리적인 선택과 결정에 의해 움직일 것이다.

하지만 러스킨은 자유 경쟁으로 인해 가난한 자들은 부자들을 더욱 부자로 만드는 도구로 전락할 뿐이라고 믿었다. 그는 사회에서 모든 생산은 인류 전체의 더 큰 이익을 위해 이루어져야 한다고 생각했다. 그래서 주거 환경 개선, 보편적인 무료 교육, 노령연금과 같은 사회 개혁을 주장했다. 그는 또한 소득세에 누진세율을 매겨야 한다고 주장했다. 여러 면에서 러스킨은 선구적인 사회 개혁가였다.

laissez-faire 자유방임의

### Reading Comprehension

1 (D) 2 (A) 3 (B) 4 ① Individual competition which benefits society ② Government with a "hands-off" approach to the market 5 (B) 6 (C)

### Organizing & Summarizing

- ④ 1 art critic 2 laissez-fair capitalism
- 3 child labor practices 4 Adam Smith
- 5 Unto This Last 6 universal education
- ⑤ 1 an art critic
- 2 the Industrial Revolution
- 3 laissez-fair capitalism
- 4 overcrowded
- 5 the free market
- 6 fixed wages

존 러스킨은 19세기 영국의 미술비평가이자 사회개혁가였다. 그는 미술이 사회의 중요한 기둥이라고 믿었다. 그가 살았던 당시의 영국 사회는 격동기를 맞고 있었다. 산업혁명으로 사회 계층과 근로 환경에 큰 변화가 일었다. 교육을 받은 중산층이 더 많아졌다. 자유방임 자본주의도 점점 더 보편화되었다. 러스킨은 노동자 계층이 잊혀져 가고 있다고 생각했다. 임금은 낮았고, 주거지는 좁았으며, 아이들은 노동을 강요당했다. 러스킨은 이러한 끔찍한 상황을 바꿀 사회 개혁을 이루고자 했다. 그는 자유시장과 애덤 스미스의 견해에 반대했다. 러스킨은 그러한 시스템이 가난한 자는 억압하고 부자들을 더욱 부유하게 만들 뿐이라고 믿었다. 그는 또한 생산은 선택된 계층이 아니



라 인류 전체에게 도움이 되어야 한다고 믿었다. 궁극적으로, 그는 고정 임금과 주거의 개선, 보편적인 무상 교육, 퇴직연금 제도를 주장했다.

## Unit 16 The Theory of Marginal Utility

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- ③ 1 alternative 대안적인  
2 benefit 이익, 혜택  
3 consumption 소비  
4 assume 가정하다  
5 bundle 묶음, 다발, 꾸러미  
6 attain 달성하다, 도달하다  
7 quantify 정량화하다, 양을 나타내다  
8 inversely 역으로, 반비례로  
9 affect 영향을 주다  
10 subsequent 다음의, 뒤의, 그 이후의

#### 한계 효용 이론

배가 고른 사람이 뷔페 식사를 할 경우 첫 번째, 두 번째, 세 번째 접시 중 어떤 접시에서 가장 큰 만족감을 느낄까? 말할 필요도 없이, 첫 번째 접시의 만족감이 가장 크고 세 번째 접시의 만족감이 가장 작을 것이다. 경제학에서는 재화나 용역에서 소비자가 느끼는 이러한 만족감을 효용이라고 부른다. 또한 소비자가 재화나 용역을 한 단위 사용함으로써 얻게 되는 추가적 만족감을 한계 효용이라고 한다.

한계 효용은 가격 결정을 설명하기 위해 만든 경제학적 개념이다. 그 용어는 오스트리아 경제학자인 프리드리히 폰 비저가 처음 사용했고, 나중에 영국의 경제학자인 알프레드 마셜에 의해 널리 알려졌다. 마셜은 한계 효용이 유익에 기초하고 있다고 설명했다. 그것은 소비자가 재화나 용역을 한 단위 더 소비했을 때 느끼는 유익을 말한다. 이 유익은 한 사람이 소비하는 단위에 반비례한다. 한 사람이 구매한 제품의 단위 수가 많을수록 얻는 만족감은 적어진다. 따라서 소비자는 한계 효용과 가격이 같아질 때까지 소비량을 변화시킨다.

예를 들어, 롤러코스터를 아주 좋아하는 어떤 십대 소년이었다고 하자. 어느 날 놀이공원에 가서 가장 좋아하는 놀이기구를 다섯 번 탄다. 첫 번째가 가장 신나고 만족감도 클 것이다. 매번 탈 때마다 조금씩 덜 신나고 만족감도 줄 것이다. 그래서 한계 효용은 첫 번째 놀이기구를 탄 뒤로 줄어들게 된다. 이 예에서 보듯이 그 십대의 수요 가격은 가장 처음에 가장 높고 놀

이기구를 자주 탈수록 감소하게 된다. 다시 말해, 소년은 처음 놀이기구를 탄 뒤로는 매번 놀이기구를 탈 때마다 더 적은 금액을 지불하려고 할 것이다. 따라서 수요 가격은 구입하는 수량이 늘수록 감소하게 된다.

마셜이 살았던 시대에는 가장 기본적인 의미에서 효용이라는 것이 유용성을 의미했다. 또한 어떤 재화나 용역이 지닌 효용의 양을 측정할 수 있다고 생각했다. 하지만 실제로 개별적인 재화나 용역의 한계 효용을 수량화하기란 대단히 어렵다. 그렇기 때문에 오늘날 경제학에서는 정량화라는 개념을 도입했다. 이러한 취지에서 정량화는 소비목음이라 불리는 다양한 재화와 용역의 조합에 대한 선호도를 보여주는 것이다. 현재, 한계 효용은 효용의 수량화된 변화를 의미한다. 다시 말해, 재화나 용역의 양과 종류가 더 많으면 한계 효용에 미치는 영향이 달라진다.

demand price 수요 가격

### Reading Comprehension

- 1 (A) 2 (D) 3 (B) 4 ① They thought it could be measured. ② They use qualification in combination with quantity. 5 (C) 6 (B)

### Organizing & Summarizing

- ① 1 pricing  
2 Alfred Marshall  
3 demand price  
4 marginal utility and price  
5 consumer satisfaction  
6 consumption bundles
- ② 1 Alfred Marshall  
2 customer satisfaction  
3 inversely related  
4 marginal utility and price  
5 the quantity of utility  
6 consumption bundles

한계 효용 이론은 오스트리아의 경제학자인 프리드리히 폰 비저가 처음 생각해냈다. 나중에는 영국의 경제학자인 알프레드 마셜에 의해 널리 알려졌다. 효용이라는 개념은 소비자 만족과 밀접한 관련이 있다. 이 이론에 따르면 소비자가 얻는 유익은 소비자가 구매하는 재화나 용역의 단위 수에 반비례한다. 소비하는 단위 수가 많을수록 유익은 줄어든다. 게다가, 소비자가 어떤 재화나 용역을 더 원할수록 수요 가격은 높아지고 그렇지 않을 경우 반대가 된다. 또한 시간이 흐르면 소비자는 한계 효용과 가격이 같아질 때까지 소비량을 바꾼다. 예전에는 경제학자들이 양을 쉽게 측정할 수 있다고 믿었다. 하지만 오늘날에는 양이 더 복잡하다고 알려졌다. 그래서 경제학자들은 소비목

음이라는 개념을 도입했다. 이것은 재화와 용역을 조합해서 정량화한다. 이들 조합의 다양성과 양이 가격 결정에 영향을 미칠 수 있다.

## Vocabulary Expansion

### Part A

- ① MONEY: banknote, currency, check, dime, penny, quarter  
ECONOMICS: consumer, demand, product, supply, utility, vendor
- ② 1 government 2 architecture 3 stop  
4 authority 5 economy
- ③ 1 monarchies 2 economy 3 floor plan  
4 supply 5 principal 6 currency  
7 Depression 8 utility 9 judge  
10 consumers

### Part B

- ① GOODS: beverages, cosmetics, duplex, laptop, sneakers, vehicle  
SERVICES: banking, catering, counseling, education, entertainment, tourism
- ② 1 conform 2 recess 3 cost  
4 rally 5 defend
- ③ 1 tourism 2 formula 3 vehicles  
4 defend 5 shrank 6 beverages  
7 rallied 8 challenged 9 catering  
10 conform

에서 발견되어 현재 파리 루브르 박물관에 있다. 그 안에는 절도, 노상강도, 간통과 같은 범죄에 대한 처벌 조항이 들어 있다. 이제까지 알려진 가장 초기 형태의 금전적 가치들도 법전에 나와 있다. 그 예로는 벌금, 차용액에 붙는 이자, 조세, 심지어 상속에 관한 조항도 있다.

Q. T F

penalty 처벌 inscribe 새기다 robbery 강도 adultery 간음, 간통  
taxation 조세 inheritance 상속

### 2. 12표본

12표본은 기원전 450년 경의 초기 로마법이다. 일부 학자들은 평민에 대한 차별을 줄이기 위해 이 법전이 만들어졌다고 본다. 평민들은 구슬되는 로마법을 이해하지 못했다. 하지만 12표본을 통해 법을 더 정확히 알고 남에게 속지 않을 수 있었다. 12표본은 결혼, 재산, 민사소송, 부채, 상속 같은 주제에 관한 다양한 법을 개괄했다. 원래, 그 법은 모든 로마인들이 볼 수 있도록 상아 명판에 새겨서 로마 광장에 비치되어 있었다.

Q. T F

reduce 줄이다 corruption 부패 discrimination 차별  
oral 구두의 outline 개요를 나타내다 property 재산

### 3. 전통 중국법

전통적인 중국법은 아마도 기원전 11세기경에 생겼을 것이다. 그 후 기원전 4세기 초에 이화가 6권의 법전으로 편찬했다. 전통 중국법은 두 가지 중국 철학인 유가와 법가에 기초를 두고 있었다. 유가는 윤리적 규범과 효를 강조한 반면 법가는 성문화된 법전을 통해 지배자를 지지하면서 개별적 자치에 반대했다. 전통적인 중국법은 일반 평민과 귀족들 사이에서 질서를 확립하는 데 도움이 되었다. 전통 법률 가운데 많은 부분이 19세기 후반까지도 시행되었다. 하지만 중국에서 1911년에 일어난 혁명으로 전통 법률에 변화가 일어났다. 그 시점 이후로, 더 시민적이고 서양의 영향을 받은 법이 등장했다.

Q. T F

compile 편찬하다, 하나로 모으다 legalism 법가 filial piety 효  
autonomy 자치 populace 서민

### 4. 법의 지배와 마그나카르타

법의 지배는 적용되는 문맥에 따라 뜻이 달라지기 때문에 융통성이 있는 용어이다. 어떤 경우에는 정부가 정해진 법을 따라야 한다는 것을 의미한다. 다른 경우 법의 지배는 아무도 법 위에 올 수 없다는 것을 의미한다. 1215년에 나온 마그나카르타는 법의 지배를 보여주는 중요한 역사적 사례이다. 그것은 영국의 존왕이 마지못해 승인한 것으로, 결국 영국 헌법의 기초가 되었다. 하지만 애초의 목적은 거듭되는 존왕의 보통법 침해를 막고 백성들을 보호하는 것이었다. 마그나카르타는 군주에 의한 잠재적인 전체 권력을 제한하고 억제하기 위해 마련된 최초의 법률 가운데 하나였다.

## Law 법학

## Basic Knowledge Building

### 1. 합무라비 법전

많은 학자들은 합무라비 법전을 성문화된 최초의 법전으로 본다. 그것은 기원전 1700년대 중반에 바빌로니아의 합무라비 왕이 제정했다. 법전은 돌판에 새겨졌다. 그것은 1901년 이란



## Q. T ☐ F ☒

flexible 융통성 있는, 유연한 context 문맥 reluctantly 마지못해 constrain 억제하다 tyrannical 전제적인

## 5. 동물 재판

동물 재판은 13세기부터 18세기까지 주로 유럽에서 시행되었다. 때때로 인간에게 해를 끼친 동물이 기소되었다. 피소된 동물은 말 그대로 법정에 세워져서 범죄 혐의를 추궁 받았다. 기록으로 남아 있는 동물 범죄는 살인에서부터 재물 손상에 이르기까지 다양했다. 유죄로 입증되면 해당 동물은 똑같은 상황에서 인간에게 가해지는 처벌과 똑같은 처벌을 받았다. 그래서 유죄가 입증된 동물은 때때로 추방되거나 심지어 처형을 당하기도 했다. 동물 재판에서는 돼지나 말, 소와 같은 가축들이 가장 흔한 피고였다. 하지만 집에 사는 쥐가 범죄 행위로 기소된 기록도 있다.

## Q. T ☐ F ☒

criminal 범죄의 accuse 기소하다, 고발하다 exile 추방하다 execute 처형하다 domesticate 가축으로 기르다

## 6. 원형교도소

원형교도소는 영국 철학자 제프리 벤던이 18세기 후반에 고안한 혁신적인 교도소이다. 그는 교도소 당국이 언제나 수감자들을 관찰할 수 있기를 바랐다. 그래서 간수들이 수감자들을 볼 수 있는 교도소를 설계했다. 하지만 수감자들은 그들이 감시를 받고 있는지 아닌지를 몰랐다. 원형 건물 한가운데 중앙 탑을 세웠다. 특수한 조명 기술을 사용해 탑에 있는 감시자가 잘 보이지 않도록 했다. 관리자들은 수감자들에 대해 심리적으로 대단히 유리한 위치에 있었다. 오늘날 많은 현대식 교도소가 벤던의 원래 설계에 기초해 만들어졌다.

## Q. T ☒ F ☐

revolutionary 혁명적인 circular 원형의 administration 행정 psychological 심리적인 population 인구

## 7. 성문헌법과 불문헌법

오늘날, 대다수의 국가에는 사람들이 준수해야 하는 성문법이 있다. 더 구체적으로 말하자면, 성문헌법은 한 국가의 기본법과 원칙들을 글로 적어 설명한 문서이다. 그것에는 또한 정부의 구체적인 의무가 명시되기도 한다. 그런가 하면, 일부 국가의 경우에는 불문헌법이 대단히 영향력을 가지기도 한다. 불문헌법에는 어떠한 공식 문서도 존재하지 않는다. 하지만 법과 절차들은 한 국가의 역사에서 오랜 세월을 걸쳐 시행되었기 때문에 인정받는다. 그리하여 그것들은 마치 글로 된 것처럼 국가에 없어서는 안 될 존재가 된다.

## Q. T ☐ F ☒

constitution 헌법 principle 원칙 specific 구체적인 influential 영향력이 있는 essential 필수적인

## 8. 미국의 권리장전

미국의 권리장전은 미국 헌법에 생긴 최초 10개의 수정조항이다. 그것은 1791년 의회의 승인을 받았다. 권리장전은 개인의 자유와 권리를 보장하고 더 나아가 개인을 보호하기 위해 정부의 권한을 제한한다. 권리장전에 수록된 기본권의 예로는 언론, 종교의 자유와 무기 소유권 등이 있다. 또한 범죄로 피소된 국민들이 "잔인하고 비법한 처벌"을 받지 않도록 보호한다. 또한 범죄 소송 절차에서 시민들은 "신속하고 공정한 재판"을 보장받는다. 권리장전은 항상 미국 법률이 기초가 되어서 미국의 가치를 구현했다.

## Q. T ☒ F ☐

amendment 수정조항 ratify 승인하다 guarantee 보장하다 embody 수룩하다 foundation 기초

## 9. 미국의 연방대법원

연방대법원은 연방사법제도의 최고 기관이자 미국에서 항상 할 수 있는 마지막 법원이다. 그것은 미 헌법 제3조에 근거해 만들어졌다. 대법원은 한 명의 대법원장과 8명의 판사로 이루어져 있다. 각 법원은 대통령이 임명하며 상원의 승인 또는 인준을 받아야 한다. 해마다 대법원은 국가와 연방 차원에서 올라온 수천 건의 소송을 검토하고, 법 해석이 가장 필요한 소송을 골라 소송 내용을 듣는다. 대법원에서 재판이 진행되는 경우는 거의 없다. 아주 흔히, 대법원까지 올라가는 소송은 초기의 관심사가 된다. 그 결정이 대중에게 흔히 중요한 영향을 미칠 수 있기 때문에 논쟁의 여지가 있다.

## Q. T ☒ F ☐

appeal 항소 confirm 인준하다 interpretation 해석 controversial 논쟁의 여지가 있는 impact 영향

## 10. 일사부재리의 원칙

법률에서 일사부재리라는 개념은 한 사람이 같은 상황에서 동일 범죄에 대해 재판을 두 번 받지 않는다는 개념이다. 미국에서는 수정헌법 제5조에 명시되어 있다. 일사부재리는 법원에서 한 사건에 대해 판결을 한 상태에서 개인에게 정부가 계속해서 권력을 남용하는 것을 막는다. 미국에서는 무죄 판결이든 유죄 판결이든 간에 피고를 다시 재판할 수 없으며 동일 범죄에 대해 두 번 이상 처벌할 수 없다.

## Q. T ☐ F ☒

jeopardy 위험 embed 새기다 amendment 수정조항 acquittal 무죄 판결 conviction 유죄 판결

## 11. 민법과 형법

형법은 범죄와 처벌을 규정한다. 그것은 정부가 개인 또는 집단을 범죄 혐의로 기소하는 것을 포함한다. 재판에서 검사는 합리적으로 의심할 여지 없이 피고가 유죄라는 것을 입증해야 한다. 만약 유죄로 입증되면 피고는 집행유예나 징역, 가장 극단적으로는 사형까지 선고 받게 된다. 반면에, 민법은 대개 두

개인 또는 집단 간에 흔히 법률 소송의 형태로 법적인 절차가 이루어지는 것을 포함한다. 패소자는 징역을 사는 대신 보통 배상금을 물어야 한다. 일반적으로, 민사소송에서 승소하기 위해서는 증거만 충분하면 된다.

## Q. T ☒ F ☐

prosecution 기소 probation 집행유예 extreme 극단적인 monetary 재정적인 sufficient 충분한

## 12. 소환장과 구속영장

소환장은 법원이 발부하여 어떤 사람에게 법정에 출두하여 증언을 하도록 요구하는 것이다. 출두를 거부하면 처벌을 받게 된다. 소환장은 출두해야 하는 사람에게 필요한 사항, 출두 시간과 장소를 자세히 적은 공문서이다. 소환장에 불응하면 법정 모독죄가 적용될 수 있다. 이러한 위반으로 당사자는 범법자로 기소될 수도 있다. 한편, 구속영장은 개인을 바로 체포하기 위해 판사나 다른 사법기관에서 발부한다. 일반적으로, 구속영장을 발부하기 위해서는 범죄 구성에 대한 정당한 근거가 있어야 한다.

## Q. T ☐ F ☒

testify 증언하다 comply 순응하다 contempt 모독 violation 침해 judicial 사법의

## Unit 17 Major Legal Systems

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- precedent 선례, 전례
- rigid 엄격한
- render ~가 되게 하다, 주다, 하다.
- jury 배심원단
- enforce 집행하다
- chaos 혼돈, 혼란
- valid 유효한
- reconcile 화해하다
- prevalent 널리 퍼진, 횡행하는
- neutral 중립적인

### 주요 법률 제도

법률 제도란 한 국가를 통치하는 일련의 법률과 그것을 해석하고 시행하는 방식을 말한다. 이러한 법률은 한 국가의 사회, 정치, 경제적 기초가 된다. 전형적으로, 법률 제도는 국민의 권리와 국민이 따라야 할 규칙과 원칙을 규정한다. 물론, 어떤 법

의 해석은 국가마다 다를 수 있다. 하지만 정해진 법률 제도가 없으면 국가가 제 기능을 할 수 없다. 쉽게 혼란에 빠지게 된다. 한 국가의 법률 제도는 일반적으로 역사적 요소와 다른 나라들과의 관계에 근거하여 결정된다. 현대 사회에서는 대륙법, 영미법, 종교법의 세 가지가 가장 일반적이다.

대륙법은 세계적으로 가장 흔한 법률 제도이며 다른 두 가지보다 더 일찍 사용되었다. 그것은 로마법에서부터 시작되었다. 그래서 대륙법은 성문법과 규칙을 중심으로 이루어진다. 재판 과정에서 재판관은 이미 정해진 법률을 시행할 뿐이다. 대륙법의 기초가 되는 것은 각 법률 문제에 한 가지 유효한 해결책이 있다는 생각이다. 대륙법에서는 공개재판이 흔하지 않다. 재판관들은 비공개 법정에서 증거를 검토하고 증언을 듣는다. 그런 다음 정보와 법에 근거해 판결을 내린다. 이런 식의 법률 절차는 영미법 제도와는 정반대이다.

영미법은 18세기 영국에서 시작된, 더 현대적인 법률 제도이다. 또한 그것은 미국법의 기초가 되었다. 대륙법과 달리 영미법은 법령이나 엄격한 법전보다는 판례에 기초를 둔다. 판례란 법 해석에 기초를 둔 법원의 이전 판결을 말한다. 영미법에서는 중립적인 재판관이나 배심원단 앞에서 논쟁을 통해 분쟁을 조정한다. 궁극적으로는, 재판관이나 배심원이 사건의 증거나 사실에 기초해 판결을 내린다. 그러면 최종 판결은 기본적으로 새로운 판례 즉 법이 되어 미래의 법률 문제에서 무게가 실리게 된다.

오늘날 세계에서 주요한 마지막 법률 제도로 종교법이 있다. 기본적으로, 그 법률은 인간의 삶을 관장하기 위해 신에게서 나왔다고 여겨진다. 흔히 성스러운 문서에 기록되어 있다. 일반적으로, 종교법에는 신에게서 물려받은 것으로 여겨지는 도덕률이 포함된다. 예로는 이슬람법, 기독교법, 힌두법이 있다. 때로는 종교적인 신념이 단순한 지침이로만 쓰인다. 다른 경우에는 한 국가의 전체 법률 제도의 기초가 되기도 한다. 하지만 일부 국가에서 종교법은 종종 대륙법과 같은 또 다른 형태의 법률 제도와 결합된다.

weigh in on ~에 영향을 미치다

### Reading Comprehension

1 (B) 2 (C) 3 (B) 4 A precedent is a previous decision by a court based on its own interpretation of a law. 5 (A) 6 (D)

### Organizing & Summarizing

- 1 Roman law codes 2 hear testimony
- 3 U.S. legal system 4 new precedent
- 5 moral codes 6 another legal system

- 1 early Roman codes
- 2 open trials or juries
- 3 the U.S. legal system



- 4 on precedent
- 5 moral guidance
- 6 another legal system

오늘날 세계에는 세 가지 주요한 법률 제도가 있다. 대륙법은 가장 널리 사용되는 법률 제도로, 초기 로마법에서 유래했다. 그것은 명확하게 구성된 성문법에 기초한다. 재판관들은 일반적으로 이 법을 적용해 판결을 한다. 판결은 확실하며 공개 재판이나 배심원이 별로 필요하지 않다. 영미법은 18세기 영국에서 시작되어 나중에 미국 법률 제도의 기초가 되었다. 이 법률 제도는 판례에 기초한다. 법은 지속적으로 진화하며 법원에서 현행법을 해석하기 때문에 미래의 법에 영향을 준다. 배심원에 의한 재판도 일반적이다. 종교법 제도에서는 법이 특정 신에 의해 인간과 연결되어 있다. 때로는 이러한 법이 도덕적 안 내자의 역할만 한다. 다른 경우에는 한 국가의 전체 법률 제도의 기초가 된다. 하지만 종교법은 일반적으로 또 다른 법률 제도와 결합되어 국민에게 도움을 준다.

## Unit 18 The Code of Hammurabi

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- ⑤ 1 engrave 새겨 넣다
- 2 righteousness 의로움
- 3 optimistic 낙관적인
- 4 malpractice 과실, 과오
- 5 encompass 에워싸다; 포함하다
- 6 primitive 원시적인, 초기의
- 7 inheritance 상속
- 8 civil 시민의, 문명의
- 9 epilogue 끝맺음, 결말
- 10 carve 새기다, 조각하다

#### 함무라비 법전

1901년 프랑스의 고고학팀은 이란 서부의 수사라는 메소포타미아의 폐허 도시에서 현무암으로 된 돌기둥을 발견했다. 검은 석판은 높이가 약 7피트 정도로 고대법이 새겨져 있었다. 법전은 그것을 만든 왕의 이름을 따 함무라비 법전이라 명명되었다. 오늘날에는 파리의 루브르 박물관에 소장되어 있다. 그것은 현재까지 발견된 가장 잘 보존된 법전의 원본 가운데 하나다.

함무라비 법전은 켈기 모양의 초기 문자인 설명문자로 돌기둥의 앞뒤에 새겨져 있다. 법 조항들이 석판의 앞뒤에 모두 적

혀 있다. 함무라비는 자신을 “악하고 억압받은 자의 보호자”로 소개한다. 그런 다음 신들이 어떻게 “그 땅의 정의”를 보존하도록 그에게 법전을 하사했는지 설명한다. 법전의 법률부에는 바빌로니아의 일상 생활과 관련된 282가지 법이 나와 있다. 법률은 모든 사람들이 이해할 수 있도록 쉬운 말로 적혀 있다. 법전은 함무라비가 그의 법률을 자자손손 물려주도록 명하는 서정적인 결말로 끝맺는다.

학자들은 함무라비 법전을 원시적인 헌법으로 본다. 그것은 국가를 다스리는 기본법과 국민의 기본적 자유를 보장한다. 심지어 왕도 어떤 기본법은 바꿀 수 없었기 때문에 폭정으로부터 백성을 보호해 준다. 또한 법전에는 가족의 권리뿐만 아니라 공정한 재판과 금전적인 문제도 언급되어 있다. 심지어 의사의 과실과 같은 여러 가지 불의에 대한 벌칙도 포함되어 있다. 게다가, 법전은 이자율과 상속 및 조세에 관한 지침의 형태로 명확한 경제적 기준도 정하고 있다. 이러한 방식들은 인류 역사에서 가장 오래된 경제 제도에 관한 기록으로 여겨진다. 형법이라는 맥락에서 볼 때, 함무라비 법전은 “눈에는 눈”의 정신을 따른다. 다시 말해, 처벌의 강도가 범죄의 강도와 동일하다. 이 원칙은 부분적으로 범죄에 비해 상대적으로 과도한 처벌을 막으려는 의도도 있다.

함무라비 법전의 가장 매력적인 부분은 인도적 정신이다. 법전은 왕을 옹호하지도 않고 왕에게 전권을 허락하지도 않는다. 부유한 자나 가진 자를 보호하지도 않는다. 대신에, 가난한 자와 약한 자, 여성과 어린이에게 힘을 주고 보호한다. 더욱이, 어조는 낙관적이다. 미래의 더 나은 삶과 전반적인 평화에 대한 희망을 내세운다. 분명히 함무라비 법전은 오래된 형태로 법의 지배를 보여주는 훌륭한 법률의 예이다.

cuneiform 켈기 형태의 omnipotent 전능한

### Reading Comprehension

- 1 (B) 2 (A) 3 (C) 4 ① Scholars say it is an early expression of a constitution. ② It protected the civil liberties of Babylonian citizens. 5 (B) 6 (C)

### Organizing & Summarizing

- A 1 282 laws 2 Louvre Museum
- 3 civil liberties 4 eye for an eye
- 5 excessive punishment
- 6 no special privilege

- B 1 282 codes in cuneiform
- 2 maintain righteousness
- 3 the power of the king
- 4 taxation and inheritance
- 5 eye-for-an-eye measures
- 6 excessive punishment

함무라비 법전은 현재까지 발견된 가장 초기의 법률이다. 그것은 7피트 높이의 석판으로, 282개의 법률이 설명문자로 새겨져 있다. 오늘날까지도 남아 있어서 파리의 루브르 박물관에서 볼 수 있다. 함무라비왕은 법전을 통해 그 땅의 정의를 유지하고 약한 자를 보호하고자 했다. 여러 면에서 그것은 왕의 권력을 제한하고 모든 백성을 위해 기본적인 법과 자유를 확립했기 때문에 원시적인 헌법이다. 조세와 상속에 관한 법률은 현재까지 알려진 가장 이른 경제법이다. 함무라비 법전은 법에 있어 “눈에는 눈” 원칙을 적용했다. 과도한 처벌을 금지했다는 점에서 그것은 더 현대적인 법률의 모범이라 할 수 있다. 또한 폭정에 대해 백성을 보호하고 전반적인 평화를 불어넣는다. 부유한 자에게 특권을 허락하지 않는다. 오히려 가난한 자, 여성, 아동을 보호한다.

## Vocabulary Expansion

### Part A

- A LEGAL: defendant, jury, judge, prosecution, testimony, witness  
RELIGIOUS: cathedral, imam, monk, nun, priest, temple
- B 1 ruler 2 crime 3 prison  
4 constitution 5 familial
- C 1 filial 2 signature 3 arson  
4 guards / jailers 5 testimony  
6 maternal 7 amendments 8 witness  
9 monks 10 constitution

### Part A

- A PRIMITIVE: arrowhead, cave, flint, hunter-gatherer, nomad, spear  
MODERN: aircraft, automobile, biotechnology, nuclear, patent, satellite
- B 1 violation 2 amend 3 deceive  
4 liable 5 vacate
- C 1 exempt 2 hunter-gatherers / nomads  
3 nuclear 4 deceive 5 amend  
6 satellites 7 guarantee 8 liable  
9 vacate 10 violations

## Ecology 생태학

## Basic Knowledge Building

### 1. 생물권

1875년 지질학자인 에두아르트 퀴스는 모든 생물들이 사는 지역을 설명하기 위해 생물권이라는 용어를 사용했다. 그가 처음 사용한 뒤로 그 용어는 더 발전해서 지금은 지구의 모든 생태계를 가리키는 말이 되었다. 여기에는 지구상의 모든 생명체와 그것이 흙, 물, 공기와 상호 작용하는 것까지 포함된다. 생물권은 최초의 생명체가 등장하기 시작했던 약 35억년 전에 발달했던 것으로 생각된다. 오늘날 일부 과학자들은 생물권 자체가 일종의 거대 생물체라고 주장한다. 모든 식물, 동물, 다른 생명체들은 전체를 구성하는 일부일 뿐이다.

Q. T ☐ F ☒

biosphere 생물권 geologist 지질학자 initial 처음의  
ecosystem 생태계 organism 유기체 생물체  
interaction 상호작용

### 2. 생태계

한 지역 내에 서식하는 동물과 식물의 종류가 중요하긴 하지만 이 생물체들에게 물이나 기온 같은 무생물적 요소가 미치는 영향도 크다. 생태계라는 말은 한 지역 내의 동식물과 무생물 환경 사이의 관계를 설명하기 위해 만들어졌다. 예를 들어, 비와 일조량은 특정 지역에 서식하는 동식물의 종류와 수에 큰 영향을 끼칠 수 있다. 대부분의 생태계는 정적이지 않다. 그들은 시간을 두고 바뀐다. 그 결과, 한 지역에서 서로 다른 시기에 여러 종의 동식물을 볼 수 있다.

Q. T ☐ F ☒

impact 영향 temperature 온도 significant 중요한 coin 만들다  
population 개체군 static 정적인

### 3. 먹이사슬

모든 생명체는 태양으로부터 에너지를 얻는다. 식물은 태양을 직접 이용해 당분의 형태로 에너지를 만든다. 동물은 식물이나 다른 동물을 먹어서 에너지를 얻는다. 이러한 에너지 경로를 먹이사슬이라고 한다. 모든 먹이사슬의 기반은 식물에서 비롯된다. 1차 소비자는 식물을 먹는 동물이다. 2차 소비자는 1차 소비자를 잡아먹는 동물이고 그런 식으로 계속된다. 각 먹이사슬의 끝에는 분해자가 있다. 이들은 박테리아나 균류로서, 유기물을 분해해 양분을 토양을 되돌려서 식물이 사용하게 해준다.

Q. T ☒ F ☐

base 기본, 기반 primary 1차의 consumer 소비자  
secondary 2차의 decomposer 분해자



#### 4. 생태 천이

관 구조 운동으로 새로운 땅이 형성되면 거기에는 많은 생물이 살지 못한다. 대개는 지의류나 다른 내한성 식물만 자랄 수 있다. 여러 세대에 걸쳐 식물의 뿌리와 침식작용으로 암석이 서서히 잘게 부서진다. 이렇게 쪼개고 나면 더 많은 식물이 자라게 된다. 잡초가 가장 처음 등장하며 잔디가 그 뒤를 잇는다. 식물이 죽으면 유기물이 부패하면서 토양이 두터워진다. 식물이 점점 더 많아지면서 작은 동물들이 등장한다. 비가 충분히 내리면 마침내 나무가 뿌리를 내리게 된다. 그렇지 않은 경우는 그 지역이 초원지역으로 남는다. 시간을 두고 일어나는 이 모든 환경적 변화를 생태 천이라고 한다.

Q. T ☐ F ☒

lichen 지의류 hardy 내한성의 erosion 침식작용 decay 부패하다 sufficient 충분한

#### 5. 생물다양성

생물다양성이란 특정 지역 내에 서식하는 종의 다양성을 말한다. 생물다양성은 흔히 그 지역의 건강도를 측정하는 데 사용된다. 만약 한 지역의 생물다양성이 감소하면 그 지역의 건강도도 떨어진 것이다. 일반적으로, 지구에서 종이 가장 다양 한 지역은 적도 부근이며 생물다양성은 극지방 쪽으로 갈수록 떨어진다. 생물다양성이 가장 큰 곳으로 두 군데의 생태 핵심 분포지역이 있다. 첫 번째는 브라질의 열대우림이다. 그곳에는 백만 종이 넘는 곤충이 있는데, 절반이 브라질에만 서식한다. 두 번째는 마다가스카르이다. 그 섬은 6천5백만 년 전에 아프리카에서 떨어져 나온 후 고립되어 수많은 자생종들의 보금자리가 되었다.

Q. T ☒ F ☐

variety 다양성 gauge 측정하다 decline 감소하다 hotspot 핵심분포지역 separate 분리하다

#### 6. 우림

우림이란 간단히 말해서 비가 많이 내리는 산림지역이다. 우림은 열대 지역에도 있고 온대 지역에도 있다. 일반적으로, 우림은 여러 층으로 이루어져 있다. 최상층은 신생층이라고 한다. 이것은 가장 키가 큰 나무의 최상부로 이루어져 있다. 여기에는 동물이 거의 살지 않는다. 천개층이 두 번째 층이다. 나무 꼭대기로 이루어진 거의 연속적인 군림층이다. 이 층은 생물학적 다양성이 가장 높은 지역이다. 천개층 아래에는 하층이 있고, 다음은 임상이다. 대다수의 사람들이 생각하는 것과 달리 임상은 햇빛이 이곳까지 비치지 않기 때문에 사실상 거의 공지이다.

Q. T ☒ F ☐

tropical 열대의 temperate 온대의 emergent 신생의 foliage 군림 understory 하층 canopy 천개

#### 7. 생물량

생물량이란 일정한 시점에 주어진 지역 안에 살고 있는 생물과 다른 생물학적 물질의 전체 무게이다. 생물량은 특정한 종이나 자연 집단을 설명하는 데 쓰일 수도 있지만, 가장 흔하게는 먹이사슬에서 어떤 생물의 위치 즉 영양 단계를 설명하는 데 쓰인다. 다시 말해, 생물량은 먹이사슬의 어떤 단계에서 모든 생물의 무게를 나타낸다. 예를 들어, 소는 풀보다 무게가 훨씬 더 나간다. 하지만 소가 평생 동안 먹는 풀의 무게를 더하면 소의 생물량보다 훨씬 많다. 이런 식으로 어떤 들판에서 살 수 있는 소의 수를 그 들판의 생물량을 계산하여 추정해 낼 수 있다.

Q. T ☐ F ☒

particular 특별한 species 종 trophic 영양의 estimate 추정하다 calculate 계산하다

#### 8. 바이오스피어 2

바이오스피어 2는 1991년 애리조나에 지어진 대형 인공 생태계 둘이다. 거기에는 열대우림, 해양, 사바나, 사막, 심지어 사막도 있었다. 바이오스피어 2는 자급자족하는 생태계가 되었으면 하는 바람으로 지어졌다. 하지만 맨 처음에는 내부의 산소 농도가 너무 낮아 추가적으로 공기를 주입해야 했다. 더욱이, 둘 안에 사는 사람들은 먹고 살 만한 식물을 경작할 수가 없었다. 지금은 많은 사람들이 바이오스피어 2를 실험작이라고 생각한다. 하지만 기술적으로는 바이오스피어 2가 성공작이었다고 보는 사람들도 있다. 그 구조물은 현재까지 만들어진 최대의 폐쇄 생태계이다.

Q. T ☒ F ☐

artificial 인공적인 ecological 생태학적 self-sustaining 자급자족의 additional 추가적인 consider 간주하다, 생각하다

#### 9. 물의 순환

지구상에서 물은 총량이 한정되어 있어서 끊임없이 재사용된다. 공기 중에 있는 물은 거의 대부분 호수, 강, 바다와 같은 수원에서 증발되어 생기거나 식물의 증산작용으로 생긴다. 일단 물이 공기 중에 있으면 강수가 되어 내린다. 강수는 호수와 강으로 내리거나 땅속으로 흘러 들어간다. 지하의 물은 식물이 흡수하거나 강과 바다로 흘러간다. 그러면 소비되고 처리된 물이 전부 다시 사용되면서 새로운 물의 순환이 시작된다.

Q. T ☐ F ☒

hydrologic 물의 recycle 재활용하다 evaporation 증발 transpiration 증산작용 precipitation 강수 consume 쓰다, 소비하다

#### 10. 탄소 순환

모든 생물의 주된 성분은 탄소이다. 그것은 당, 단백질, 지방을 구성한다. 탄소는 모든 생물에게 대단히 중요하기 때문에 다음 세대에 영양분이 충분하도록 재활용해야 한다. 이렇게 탄소가 재활용되는 과정을 탄소 순환이라고 한다. 예를 들면, 식물은 공기 중에서 다량의 이산화탄소를 흡수해 당과 전분으로 전환한다. 동물은 식물을 먹고 나서 신진대사에 일부 탄소를 사용하고 나머지는 이산화탄소 가스의 형태로 배출한다. 하지만 많은 이산화탄소는 연소에 의해서도 대기 속으로 배출된다. 나무나 식물을 태우면 안에 있던 탄소가 나와서 공기 중 이산화탄소의 양이 늘게 된다.

Q. T ☒ F ☐

ensure 보장하다 illustrate 실례를 들다 convert 전환하다 metabolic 신진대사의 excrete 배출하다, 배설하다

#### 11. 생물 증폭

생물 증폭은 독성 화학물질이 먹이사슬의 위쪽으로 올라가면서 더욱 농축되는 경향을 말한다. 작동원리는 아주 간단하다. 물에 소량의 독소가 있으면 그 물을 섭취하는 식물도 그 독소를 섭취하게 된다. 식물은 끊임없이 물이 필요하므로 시간이 지나면서 독성 수준이 높아진다. 그 다음에 그 식물을 먹는 동물은 더 많은 독소를 섭취한다. 평생 동안 다량의 식물을 먹기 때문이다. 이러한 독소 농축은 그 화학물질이 먹이사슬로 올라갈수록 계속 증가한다. 그래서 먹이사슬의 가장 위쪽에 있는 동물은 아래쪽에 있는 동물보다 더 많은 독소가 몸에 쌓인다.

Q. T ☒ F ☐

magnification 증폭 concentrate 농축되다 toxin 독소 constantly 끊임없이 progress 나아가다 ultimately 결국, 궁극에는

#### 12. 부영양화

부영양화는 수원에서 조류가 급격히 증가하는 것을 말한다. 이러한 현상은 예를 들어 농지에서 흘러나온 비료와 같은 영양분이 더해져서 아주 흔하게 일어난다. 부영양화는 심각한 영향을 끼칠 수 있다. 처음에는, 양분 때문에 수면을 따라 조류의 양이 급격히 증가한다. 이것은 햇빛을 차단해 바닥에 사는 식물들을 죽게 만든다. 하지만 환경에 가해지는 피해는 여기에서 끝나지 않는다. 일단 넘치는 양분을 다 쓰고 나면 조류가 죽기 시작한다. 조류가 분해되면서 물속의 산소가 전부 소모된다. 단기간에 수중의 모든 어류가 죽고 그 지역에는 생물이 거의 자취를 감추게 된다.

Q. T ☐ F ☒

alga (pl, algae) 조류, 바닷말 shield 가리다 excess 과도한 decomposition 분해 devoid of ~이 전혀 없는

### Unit 19 Keystone Species

#### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

#### Vocabulary Focus

- 1 subjective 주관적인
- 2 dub 이를 불이다
- 3 allocate 할당하다, 책정하다
- 4 predator 포식자
- 5 abundance 풍부, 풍요
- 6 consensus 합의, 의견 일치
- 7 graze 목초(麓)을 먹다
- 8 unchecked 통제되지 않은
- 9 reluctance 내키지 않음, 마지못함
- 10 collapse 무너지다, 붕괴하다

#### 핵심종

1960년대 초반에 생태학자인 로버트 페인은 미국 서해안에 서식하고 있는 생물 종을 연구하고 있었다. 그는 한 종류의 불가사리가 생태계에서 중요한 역할을 하는 것을 발견했다. 그것은 포식자였음에도 불구하고 초식동물의 수를 조절해서 그 지역의 다른 종들에게 도움을 주었다. 그 불가사리를 제거하자 두 종류의 홍합이 손쓸 수 없게 늘어났다. 그것들은 수가 증가하면서 다른 종을 몰아냈다. 본질적으로, 그 불가사리는 해안 지역의 다양성을 책임지고 있었던 것이다. 페인은 곧 자신의 연구성과를 발표하고 생태계에서 가장 중요한 역할을 하는 생물을 핵심종이라고 명명했다.

그의 획기적인 발표 이후로 핵심종은 보다 명확하게 규정되었다. 대다수의 생물학자들은 그것을 한 지역 내에서 주요한 역할을 하는 종으로 규정한다. 그들은 또한 상대적으로 그 수를 감안할 때 예상보다 훨씬 더 큰 영향을 미친다. 하지만 이러한 정의는 여전히 매우 주관적이다. 그 결과, 어떤 무리가 핵심종인지 아닌지를 놓고 과학자들 사이에 의견 차이가 생길 수 있다.

의견 일치를 보지 못해 약간의 마찰이 생겼다. 주된 이유는 핵심종이 환경보존 노력의 중요한 대상이 되기 때문이다. 핵심종은 해당 지역에 직접적으로 영향을 미치기 때문에 그것이 없으면 생태계가 파괴될 수 있다. 그래서 핵심종이 번성하도록 하기 위해 상당한 자원을 배분한다. 핵심종을 제대로 가려내지 못하면 환경보존 노력이 헛수고가 될 수 있다.

또 다른 쟁점은 핵심종의 정의를 확대하는 것이다. 페인의 원래 연구는 포식자만 중요하다고 언급했다. 더 최근에 와서는 생물학자들이 먹이가 되는 일부 종과 식물들을 핵심종으로 명명했다. 그들은 해당 생태계에 미치는 영향이 핵심종 선정에서 가장 중요한 고려 대상이 되어야 한다고 주장한다. 문제의 핵



심종의 역할은 본질적인 게 아니다. 하지만 원래의 범위를 넘어서 그 이론을 받아들이는 데는 여전히 거리낌이 존재한다.

핵심종 이론은 아직 시작 단계에 불과하다. 이론이 완성될 때까지는 환경보호론자들이 사용에 제한을 둘 것이다. 하지만 그것은 성공을 거두기도 했다. 아주 최근에는 미국의 옐로우스톤 국립공원에 늑대를 다시 들여 놓았다. 처음에는 지역 주민들이 그 포식동물이 사슴과 다른 작은 포유동물에게 비칠 부정적인 영향을 우려했다. 하지만 과학자들은 그것이 핵심종이라서 그 지역 야생생물의 건강도와 다양성을 향상시킬 것이라고 주장했다. 그 이후 늑대는 수가 증가했다. 늑대와 함께 사슴의 수도 증가했다. 더 진전된 연구를 통해 핵심종 이론은 환경보존 노력에서 훨씬 더 큰 역할을 하게 될 것이다.

mussel 홍합

## Reading Comprehension

- 1 (D) 2 (B) 3 (A) 4 The role of the species within an ecosystem is not as important as its impact upon it.  
5 (C) 6 (D)

## Organizing & Summarizing

- A 1 Robert Paine 2 a type of starfish  
3 their numbers 4 subjective  
5 plants & prey animals  
6 reintroduction of wolves
- B 1 Robert Paine  
2 a keystone species  
3 conservation efforts  
4 being targeted for aid  
5 non-predators  
6 the reintroduction of wolves

1960년대 초반 로버트 페인은 불가사리가 미국 서부 해안의 생태계에 중요한 역할을 한다는 것을 알았다. 그것은 포식자로서 그 지역 초식동물의 수를 조절했다. 그는 그 불가사리를 핵심종이라고 불렀다. 핵심종은 해당 지역에서 중요한 역할을 하는 생물이다. 하지만 핵심종의 정의를 둘러싸고 의견 차이가 있었다. 한 가지 이유는 핵심종이 환경보존 노력에 중요하기 때문이다. 그러므로, 오인할 경우 잘못된 종을 목표로 삼아 지원하는 결과를 낳을 수 있다. 두 번째 이유는 과학자들이 포식자가 아닌 동물을 핵심종으로 간주하고 싶어하기 때문이다. 핵심종 이론이 완성된 이론은 아니지만 효과는 입증되었다. 미국 옐로우스톤 국립공원에 늑대를 다시 들여온 결과 핵심종이 다른 동물들에게 이익을 가져온다는 것이 밝혀졌다.

## Unit 20 Mutualism vs. Commensalism

### Thinking about the Topic

Answers can vary. It is best to elicit as many answers from students as possible.

### Vocabulary Focus

- B 1 inhabit 살다, 거주하다  
2 leftover 먹다 남은 것, 음식 찌꺼기  
3 scavenger 청소 동물, 청소부  
4 sweep 살람이 치다  
5 capable 능력이 있는, 할 수 있는  
6 immune 면역이 된  
7 benefit 도움이 되다, 이롭다  
8 arrangement 화합, 타협  
9 symbiosis 공생  
10 unaffected 영향을 받지 않는

### 상리공생 대 생리공생

산호초는 가장 다양한 생태계 가운데 하나이다. 이 지역에 사는 종은 서로에게 대단히 의존도가 높다. 산호초는 조류와 산호 동물의 공생 관계의 결과로 형성된다. 두 종은 상호 이익이 되는 관계에 있다. 산호초는 먹이를 얻고 조류는 보호를 받는다. 이러한 관계는 주요한 공생 관계 가운데 한 가지인 상리공생으로 알려져 있다.

일반적으로, 공생은 한 지역 내의 다른 종 사이의 다양한 관계를 설명하기 위해 사용하는 광의의 용어이다. 상리공생은 종 간의 가장 긍정적인 관계이다. 산호초 내에는 수많은 상리공생 관계가 존재한다. 가장 잘 알려진 것이 말미잘과 흰동가리의 관계이다. 말미잘의 독침은 물고기를 마비시킬 수 있다. 흰동가리는 그 가시에 면역이 있기 때문에 말미잘의 촉수 사이를 헤엄치며 포식자들로부터 보호를 받는다. 그 대가로 흰동가리는 종종 숙주인 말미잘에게 작은 물고기 조각을 준다. 게다가, 미끼 역할을 해서 덩치가 큰 먹이를 말미잘 쪽으로 유혹한다.

산호초에는 편리공생이라는 또 다른 종류의 공생 관계가 있다. 이 관계에서는 한 종이 이익을 보지만 다른 종은 이익을 보지도 해를 입지도 않는다. 편리공생을 뜻하는 영어 단어 'commensalism'은 글자 그대로 '한 식탁을 공유하는'이라는 뜻이다. 이것은 최초로 관찰된 동물들이 남은 먹이를 같이 나눠 먹고 있었기 때문이다. 이러한 공생 관계에서 포식자들은 먹이의 사체를 전부 다 먹는 일이 별로 없다. 나머지는 공짜 먹이를 차지하는 청소동물들이 재빨리 먹어 치운다. 청소동물은 혜택을 받는 반면 포식자는 영향을 받지 않는 것이다.

하지만 편리공생은 먹이를 넘어서는 관계까지 포함한다. 예를 들어, 말미잘계 역시 말미잘 속에서 흰동가리와 함께 산다. 말미잘계는 여과섭식 동물이기 때문에 먹이를 얻기 위해 물을 들

어 담을 수 있는 장소가 필요하다. 감히 말미잘에게 접근하는 포식자는 거의 없기 때문에 말미잘은 말미잘계에게 보호처를 제공한다. 하지만 말미잘은 서비스의 대가로 말미잘계에게서 아무것도 얻는 게 없다.

사실, 공생 관계의 유형을 정의하는 것은 쉽지 않다. 예를 들어, 말미잘계처럼 말미잘 사이에서 사는 청소새우 역시 편리공생 동물이나, 하지만 때로는 말미잘 가운데 사는 흰동가리와 상리공생 관계를 이루기도 한다. 이러한 이유로 일부 과학자들은 청소새우가 편리공생 동물이 아닐 수도 있다고 생각한다. 청소새우는 흰동가리를 청소하며 생태계를 정화하는 데 도움을 준다. 이것은 말미잘에게 간접적인 도움을 주기 때문에 이 관계는 사실상 상리공생 관계일 수도 있다.

mutualistic 상리공생의 commensal 생리공생의

## Reading Comprehension

- 1 (A) 2 (B) 3 (D) 4 They are protected from predators since few will come close to an anemone.  
5 (C) 6 (C)

## Organizing & Summarizing

- A 1 interdependent relationship  
2 clearly distinguished  
3 both species benefit  
4 algae & coral  
5 unaffected  
6 sea anemones & porcelain crabs
- B 1 highly dependent on each other  
2 the coral animals and algae  
3 sea anemones and clownfish  
4 at the table together  
5 the other is unaffected  
6 the porcelain crab

산호초에 사는 동물들은 상호 의존도가 대단히 높다. 산호초 자체가 산호 동물과 조류의 공생 관계의 결과물이다. 이것을 상리공생이라고 한다. 산호초에서 발견되는 다른 종류의 상리공생은 말미잘과 흰동가리의 관계이다. 흰동가리는 말미잘의 보호를 받고 말미잘에게 먹이를 공급해 주고 더 큰 먹이를 위한 미끼 역할을 한다. 편리공생은 또 다른 종류의 공생 관계이다. 이 용어는 "한 식탁을 공유하는"이라 뜻인데, 최초로 관찰된 편리공생 동물이 포식자가 남긴 먹이를 먹고 있었기 때문이다. 현재는 이 용어가 한 종은 이익을 얻는 반면 다른 종은 영향을 받지 않는 경우에 사용된다. 한 가지 예가 말미잘과 말미잘계의 관계이다. 하지만 공생 관계는 대단히 복잡하기 때문에 관계의 정확한 종류를 분명히 정의하기는 힘들다.

## Vocabulary Expansion

### Part A

A PREDATOR: cobra, crocodile, lion, shark, starfish, wolf

PREY: cow, deer, horse, mouse, mussel, zebra

B 1 species 2 ecosystem 3 resource  
4 disaster 5 food chain

C 1 deserts 2 crocodiles 3 species  
4 eutrophication 5 amphibians 6 famine  
7 decomposers 8 rainforest 9 prey  
10 funds

### Part A

A HELPFUL: advantageous, beneficial, gainful, useful, profitable, valuable

HARMFUL: damaging, dangerous, destructive, detrimental, hazardous, injurious

B 1 similar 2 divergent 3 consumerism  
4 endanger 5 magnification

C 1 endangering 2 hazardous 3 divergent  
4 precipitation 5 valuable 6 secure  
7 beneficial 8 destructive  
9 commensalism 10 evaporation



